

SCRUM MASTER PROFESSIONAL CERTIFICATE (SMPC) MOCK EXAM

Examen de Ejemplo v012018

1. El Scrum Master es el responsable de asegurar que Scrum es entendido y adoptado.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: a

Justificación: El Scrum Master es responsable de guiar al Equipo de Desarrollo en entornos organizacionales en los que Scrum aún no haya sido adoptado y entendido por completo. Por otro lado, también debe liderar y guiar a la organización en la adopción de Scrum.

2. Los Scrum Masters se aseguran de que el Equipo Scrum trabaja ajustándose a la teoría, prácticas y reglas de Scrum.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: a

Justificación: El Scrum Master es responsable de promover y apoyar Scrum como se define en la Guía de Scrum. Los Scrum Masters hacen esto ayudando a todos en la organización y en los Equipos Scrum a entender la teoría, prácticas, reglas y valores de Scrum.

3. El Scrum Master es un líder que está al servicio del Equipo Scrum.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: a

Justificación: El Scrum Master es un líder que está al servicio del Equipo Scrum. Por lo que se le considera un líder servicial.

4. **El Scrum Master ayuda a las personas externas al Equipo Scrum a entender qué interacciones con el Equipo Scrum pueden ser de ayuda y cuáles no.**

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: a

Justificación: El Scrum Master ayuda a las personas externas al Equipo Scrum a entender qué interacciones con el Equipo Scrum pueden ser útiles y cuáles no.

5. **El Scrum Master ayuda a todos a modificar interacciones para maximizar el valor creado por el Equipo Scrum.**

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: a

Justificación: El Scrum Master ayuda a todos en la organización a modificar sus interacciones para maximizar el valor creado por el Equipo Scrum.

6. **El Scrum Master da servicio al Dueño de Producto de varias formas, incluyendo:**

- a) Encontrar técnicas para gestionar la Lista de Producto de manera efectiva.
- b) Ayudar al Equipo Scrum a entender la necesidad de contar con elementos de Lista de Producto claros y concisos.
- c) Entender la planificación del producto en un entorno empírico.
- d) Expresar claramente los elementos de la Lista del Producto.

Respuesta: a, b, c

Justificación: El Scrum Master da servicio al Dueño de Producto de varias formas, incluyendo:

- Encontrar técnicas para gestionar la Lista de Producto de manera efectiva.
- Ayudar al Equipo Scrum a entender la necesidad de contar con elementos de Lista de Producto claros y concisos.
- Entender la planificación del producto en un entorno empírico.

7. El Scrum Master podría representar los deseos de un comité en la Lista del Producto, pero aquellos que quieran cambiar la prioridad de un elemento de la Lista deben hacerlo a través del Dueño de Producto.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: b

Justificación: El Dueño de Producto (Product Owner) podría representar los deseos de un comité en la Lista del Producto (Product Backlog), pero aquellos que quieran cambiar la prioridad de un elemento de la Lista deben hacerlo a través del Dueño de Producto.

8. Las decisiones del Scrum Master se reflejan en el contenido y en la priorización de la Lista del Producto.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: b

Justificación: Para que el Dueño de Producto (Product Owner) pueda hacer bien su trabajo, toda la organización debe respetar sus decisiones. Las decisiones del Dueño de Producto se reflejan en el contenido y en la priorización de la Lista del Producto.

9. Es responsabilidad del Scrum Master. Asegurar que el Equipo de Desarrollo entiende los elementos de la Lista del Producto al nivel necesario.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: b

Justificación: El Dueño de Producto es la única persona responsable de gestionar la Lista del Producto (Product Backlog). La gestión de la Lista del Producto incluye asegurar que el Equipo de Desarrollo entiende los elementos de la Lista del Producto al nivel necesario.

10. Es responsabilidad del Scrum Master: Optimizar el valor del trabajo desempeñado por el Equipo de Desarrollo.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: b

Justificación: El Dueño de Producto es la persona responsable de optimizar el valor del trabajo que el Equipo de Desarrollo realiza.

11. El Scrum Master y El Dueño de Producto son los responsables de maximizar el valor del producto y del trabajo del Equipo de Desarrollo respectivamente.

- a) No, es una responsabilidad del dueño del producto.
- b) No, maximizar el valor del producto y del trabajo es responsabilidad única del equipo de desarrollo.
- c) Si, es Correcto.

Respuesta: a

Justificación: El Dueño de Producto es el responsable de maximizar el valor del producto resultante del trabajo del Equipo de Desarrollo. El cómo se lleva a cabo esto podría variar ampliamente entre distintas organizaciones, Equipos Scrum e individuos.

12. ¿El Dueño de Producto es la única persona responsable de gestionar la Lista del Producto (Product Backlog)?

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: a

Justificación: El Dueño de Producto es la única persona responsable de gestionar la Lista del Producto (Product Backlog).

13. Entender y practicar la agilidad y facilitar los eventos de Scrum según se requiera o necesite. Es relacionado a:

- a) Product Owner.
- b) Scrum Master.
- c) Gerente Del Proyecto.
- d) Interesados.

Respuesta: b

Justificación: Scrum Master da servicio al Dueño de Producto de varias formas, incluyendo entender y practicar la agilidad, así como también facilita los eventos de Scrum según se requiera o necesite.

14. Guiar al Equipo de Desarrollo en ser auto organizado y multifuncional es una forma de dar servicio de qué rol.

- a) Scrum Master.
- b) Product Owner.
- c) Equipo de Desarrollo.
- d) Gerente de TI.

Respuesta: a

Justificación: El Scrum Master da servicio al Equipo de Desarrollo de varias formas, incluyendo guiarlos en ser auto-organizados y multifuncional. Los equipos auto-organizados eligen la mejor forma de llevar a cabo su trabajo y no son dirigidos por personas externas al equipo. Los equipos multifuncionales tienen todas las competencias necesarias para llevar a cabo el trabajo sin depender de otras personas que no son parte del equipo.

15. ¿Es una responsabilidad del Product Owner eliminar impedimentos para el progreso del Equipo de Desarrollo?

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: b

Justificación: El Scrum Master da servicio al Equipo de Desarrollo de varias formas, incluyendo eliminar impedimentos para el progreso del Equipo de Desarrollo.

16. Los Eventos de Scrum son predefinidos con el fin de crear regularidad y minimizar la necesidad de reuniones no definidas en Scrum. Todos los eventos son bloques de tiempo (time-boxes), de tal modo que todos tienen una duración máxima determinada y conocida.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: a

Justificación: En Scrum existen eventos predefinidos con el fin de crear regularidad y minimizar la necesidad de reuniones no definidas en Scrum. Todos los eventos son bloques de tiempo (time-boxes), de tal modo que todos tienen una duración máxima.

17. Una vez que comienza un Sprint, su duración es fija y puede acortarse o alargarse de acuerdo al rendimiento del Equipo de Desarrollo.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: b

Justificación: Una vez que comienza un Sprint, su duración es fija y no puede acortarse o alargarse. Los demás eventos pueden terminar siempre que se alcance el objetivo del evento, asegurando que se emplee una cantidad apropiada de tiempo sin permitir desperdicio en el proceso.

18. Como Scrum Master usted deberá ayudar a entender que los Sprints contienen y consisten en:

- a) La Reunión de Planificación del Sprint (Sprint Planning Meeting).
- b) Los Scrum Diarios (Daily Scrum).
- c) El trabajo de desarrollo, la Revisión del Sprint (Sprint Review).
- d) La Retrospectiva del Sprint (Sprint Retrospective).

Respuesta: a, b, c, d

Justificación: Los Sprints contienen y consisten en la Planificación del Sprint (Sprint Planning), los Scrums Diarios (Daily Scrums), el trabajo de desarrollo, la Revisión del Sprint (Sprint Review), y la Retrospectiva del Sprint (Sprint Retrospective).

19. Usted como Scrum Master es consultado sobre lo siguiente: ¿Durante el Sprint no se realizan cambios que puedan afectar al objetivo del Sprint (Sprint Goal)?

- a) Se pueden realizar con aprobación de la gerencia.
- b) No se realizan cambios que afecten el objetivo del Sprint.
- c) Si con la aprobación de todos.
- d) Ninguna de las Anteriores.

Respuesta: b

Justificación: Durante el Sprint no se realizan cambios que puedan afectar al Objetivo del Sprint (Sprint Goal).

20. Durante el Sprint. El alcance puede ser clarificado y renegociado entre el Dueño de Producto y el Equipo de Desarrollo.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: a

Justificación: Durante el Sprint, el alcance puede clarificarse y renegociarse entre el Dueño de Producto y el Equipo de Desarrollo a medida que se va aprendiendo más.

21. Acerca de la Cancelación de un Sprint. Un Sprint puede ser cancelado antes de que el bloque de tiempo llegue a su fin. Sólo el Dueño de Producto tiene la autoridad para cancelar el Sprint.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: a

Justificación: Un Sprint puede cancelarse antes de que el bloque de tiempo llegue a su fin. Solo el Dueño de Producto tiene la autoridad para cancelar el Sprint, aunque puede hacerlo bajo la influencia de los interesados, del Equipo de Desarrollo o del Scrum Master.

22. La Reunión de Planificación de Sprint tiene un máximo de duración de 4 horas para un Sprint de un mes.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: b

Justificación: La Planificación de Sprint tiene un máximo de duración de ocho horas para un Sprint de un mes. Para Sprints más cortos el evento es usualmente más corto.

23. ¿En las Reuniones de Planificación de Sprint (Sprint Planning Meeting), El Scrum Master enseña al Equipo Scrum a mantenerse dentro del bloque de tiempo con el fin de poder revisar las historias de usuario?

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: b

Justificación: El Scrum Master se asegura de que la Planificación de Sprint (Sprint Planning) se lleva a cabo y que los asistentes entiendan su propósito. El Scrum Master enseña al Equipo Scrum a mantenerse dentro del bloque de tiempo.

24. La Reunión de Planificación de Sprint responde a las siguientes preguntas:

- ¿Qué puede entregarse en el Incremento resultante del Sprint que comienza?
 - ¿Cómo se conseguirá hacer el trabajo necesario para entregar el Incremento?
- a) Verdadero.
b) Falso.

Respuesta: a

Justificación: La Planificación de Sprint responde a las siguientes preguntas:

- ¿Qué puede entregarse en el Incremento resultante del Sprint que comienza?
- ¿Cómo se conseguirá hacer el trabajo necesario para entregar el Incremento?

25. El Scrum Diario se realiza a la misma hora y en el mismo lugar todos los días para reducir la complejidad. Durante la reunión, cada miembro del Equipo de Desarrollo explica:

- a) ¿Qué hice ayer que ayudó al Equipo de Desarrollo a lograr el Objetivo del Sprint?
b) ¿Veo algún impedimento que evite que el Equipo de Desarrollo o yo logremos el Objetivo del Sprint?
c) ¿Qué haré hoy para ayudar al Equipo de Desarrollo a lograr el Objetivo del Sprint?
d) ¿Qué puede entregarse en el Incremento resultante del Sprint que comienza?

Respuesta: a, b, c

Justificación: El Scrum Diario se realiza a la misma hora y en el mismo lugar todos los días para reducir la complejidad. El Equipo de Desarrollo es el encargado de establecer la estructura de la reunión y esta se puede conducir de diferentes maneras si se enfoca en el progreso hacia el Objetivo del Sprint. Algunos Equipos de Desarrollo usarán preguntas, algunos se basarán más en discusiones, por ejemplo:

- ¿Qué hice ayer que ayudó al Equipo de Desarrollo a lograr el Objetivo del Sprint?
- ¿Qué haré hoy para ayudar al Equipo de Desarrollo a lograr el Objetivo del Sprint?
- ¿Veo algún impedimento que evite que el Equipo de Desarrollo o yo logremos el Objetivo del Sprint?

26. Se trata de una reunión restringida a un bloque de tiempo de cuatro horas para Sprints de un mes.

- a) Reunión de Inicio del Proyecto.
- b) Revisión de Sprint (Sprint Review).
- c) Scrum Diario (Daily Scrum).
- d) Retrospectiva de Sprint (Sprint Retrospective).

Respuesta: b

Justificación: Al final del Sprint se lleva a cabo una reunión de Revisión de Sprint (Sprint Review) para inspeccionar el Incremento y adaptar la Lista de Producto si fuese necesario. Se trata de una reunión de, a lo sumo, cuatro horas para Sprints de un mes. Para Sprints más cortos, el evento usualmente más corto.

27. Es una lista ordenada de todo lo que podría ser necesario en el producto, y es la única fuente de requisitos para cualquier cambio a realizarse en el producto.

- a) Requerimientos Funcionales.
- b) Requerimientos Técnicos.
- c) Lista de Producto (Product Backlog).
- d) Todos los anteriores.

Respuesta: c

Justificación: La Lista de Producto (Product Backlog) es una lista ordenada de todo lo que se conoce que es necesario en el producto. Es la única fuente de requisitos para cualquier cambio a realizarse en el producto.

28. La Lista de Producto enumera todas las características, funcionalidades, requisitos, mejoras y correcciones que constituyen cambios a ser hechos sobre el producto para entregas futuras.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: a

Justificación: La Lista de Producto (Product Backlog) enumera todas las características, funcionalidades, requisitos, mejoras y correcciones que constituyen cambios a realizarse sobre el producto para entregas futuras. Los elementos de la Lista de Producto tienen como atributos la descripción, el orden, la estimación y el valor.

29. El refinamiento (refinement) de la Lista de Producto es el acto de añadir detalle, estimaciones y orden a los elementos de la Lista de Producto y es responsabilidad del Scrum Master.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: b

Justificación: El refinamiento (refinement) de la Lista de Producto es el acto de añadir detalle, estimaciones y orden a los elementos de la Lista de Producto. Se trata de un proceso continuo en el cual el Dueño de Producto y el Equipo de Desarrollo colaboran acerca de los detalles de los elementos de la Lista de Producto. Durante el refinamiento de la Lista de Producto, se examinan y revisan sus elementos.

30. El Scrum Master es el responsable de proporcionar todas las estimaciones. El Dueño de Producto podría influenciar al Equipo ayudándoles a entender y seleccionar soluciones de compromiso, pero las personas que harán el trabajo son las que hacen la estimación final.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: b

Justificación: El Equipo de Desarrollo es el responsable de proporcionar todas las estimaciones de los elementos de la Lista de Producto (Product Backlog). El Dueño de Producto podría influenciar al Equipo ayudándoles a entender y seleccionar sus compromisos, pero las personas que harán el trabajo son las que hacen la estimación final.

31. Varias prácticas de proyección sobre tendencias se han utilizado para predecir el progreso, como trabajo consumido (Burndown), esta debe ser enseñada por el Scrum Master al Equipo para ser usada en el seguimiento del progreso.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: a

Justificación: El Scrum Master enseña al Equipo de Desarrollo prácticas de proyección de tendencias que se utilizan para predecir el progreso, tales como: trabajo pendiente (Burndown), completado (Burnup) y flujo acumulado (Cumulative flow).

32. Es el conjunto de elementos de la Lista de Producto seleccionados para el Sprint, más un plan para entregar el Incremento de producto y conseguir el Objetivo del Sprint.

- a) Flujo acumulado (cumulative flow).
- b) Incremento "Terminado".
- c) Lista de Pendientes del Sprint (Sprint Backlog).
- d) Lista de Producto (Product Backlog).

Respuesta: c

Justificación: La Lista de Pendientes del Sprint (Sprint Backlog) es el conjunto de elementos de la Lista de Producto seleccionados para el Sprint, más un plan para entregar el Incremento de producto y conseguir el Objetivo del Sprint. Esta Lista de Pendientes del Sprint es una predicción hecha por el Equipo de Desarrollo acerca de qué funcionalidad formará parte del próximo Incremento y del trabajo necesario para entregar esa funcionalidad en un Incremento "Terminado".

33. El refinamiento (refinement) de la Lista de Producto es el acto de añadir detalle, estimaciones y orden a los elementos de la Lista de Producto. El Equipo Scrum decide cómo y cuándo se hace el refinamiento. Este usualmente consume:

- a) Un poco más del 10% de la capacidad del Equipo de Desarrollo.
- b) Usualmente consume no más del 10% de la capacidad del Equipo de Desarrollo.
- c) 4 horas.
- d) 15 minutos.

Respuesta: b

Justificación: El refinamiento (refinement) de la Lista de Producto es el acto de añadir detalle, estimaciones y orden a los elementos de la Lista de Producto. Se trata de un proceso continuo en el cual el Dueño de Producto y el Equipo de Desarrollo colaboran acerca de los detalles de los elementos de la Lista de Producto. Durante el refinamiento de la Lista de Producto, se examinan y revisan sus elementos. El Equipo Scrum decide cómo y cuándo se hace el refinamiento. Este usualmente consume no más del 10% de la capacidad del Equipo de Desarrollo. Sin embargo, los elementos de la Lista de Producto pueden actualizarse en cualquier momento por el Dueño de Producto o a criterio suyo.

34. Es el conjunto de elementos de la Lista de Producto seleccionados para el Sprint, más un plan para entregar el Incremento de producto y conseguir el Objetivo del Sprint.

- a) Lista de Pendientes del Sprint (Sprint Backlog).
- b) Lista de Producto (Product Backlog).
- c) Acta de Retrospectiva de Sprint (Sprint Retrospective).
- d) Acta de Revisión de Sprint (Sprint Review).

Respuesta: a

Justificación: La Lista de Pendientes del Sprint (Sprint Backlog) es el conjunto de elementos de la Lista de Producto seleccionados para el Sprint, más un plan para entregar el Incremento de producto y conseguir el Objetivo del Sprint.

35. Es la suma de todos los elementos de la Lista de Producto completados durante un Sprint y el valor de los incrementos de todos los Sprints anteriores.

- a) Incremento.
- b) Velocidad del Equipo.
- c) WBS.
- d) Entregable.

Respuesta: a

Justificación: El Incremento es la suma de todos los elementos de la Lista de Producto completados durante un Sprint y el valor de los incrementos de todos los Sprints anteriores. Al final de un Sprint el nuevo Incremento debe estar “Terminado”, lo cual significa que está en condiciones de ser utilizado y que cumple la Definición de “Terminado” del Equipo Scrum.

36. La labor del Scrum Master es trabajar con el Equipo Scrum y la organización para mejorar la transparencia de los artefactos. Este trabajo usualmente incluye:

- a) Liderazgo.
- b) Aprendizaje.
- c) Convicción.
- d) Cambio.

Respuesta: b, c, d

Justificación: La labor del Scrum Master es trabajar con el Equipo Scrum y la organización para mejorar la transparencia de los artefactos. Este trabajo usualmente incluye aprendizaje, convicción y cambio. La transparencia no ocurre de la noche a la mañana, sino que es un camino.

37. El Equipo Scrum (Scrum Team) es conformado por:

- a) Gerente de TI.
- b) Scrum Master.
- c) Product Owner.
- d) Stakeholders.
- e) Development Team.
- f) Scrum Tester.
- g) Scrum manager.

Respuesta: b, c, e

Justificación: El Equipo Scrum consiste en un Dueño de Producto (Product Owner), el Equipo de Desarrollo (Development Team) y un Scrum Master.

38. Lo Equipos de Desarrollo son auto-organizados. El único que puede indicar al Equipo de Desarrollo cómo convertir elementos de la Lista del Producto en Incrementos de funcionalidad potencialmente desplegables es el Scrum Master por su rol de facilitador.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: b

Justificación: Los Equipos de Desarrollo son auto-organizados. Nadie (ni siquiera el Scrum Master) indica al Equipo de Desarrollo cómo convertir elementos de la Lista del Producto en Incrementos de funcionalidad potencialmente desplegables.

39. El Scrum Master debe asegurar que el Dueño de Producto conozca cómo ordenar la Lista de Producto para maximizar el valor.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: a

Justificación: El Scrum Master da servicio al Dueño de Producto de varias formas, incluyendo asegurar que el Dueño de Producto conozca cómo ordenar la Lista de Producto para maximizar el valor.

40. El Dueño de Producto tiene la autoridad para cancelar el Sprint y podría ser influenciado por el Scrum Master para hacerlo.

- a) Verdadero.
- b) Falso.

Respuesta: a

Justificación: Solo el Dueño de Producto tiene la autoridad para cancelar el Sprint, aunque puede hacerlo bajo la influencia de los interesados, del Equipo de Desarrollo o del Scrum Master.

RESPUESTAS

1. a
2. a
3. a
4. a
5. a
6. a, b, c
7. b
8. b
9. b
10. b
11. a
12. a
13. b
14. a
15. b
16. a
17. b
18. a, b, c, d
19. b
20. a
21. a
22. b
23. b
24. a
25. a, b, c
26. b
27. c
28. a
29. b
30. b
31. a
32. c
33. b
34. a
35. a
36. b, c, d
37. b, c, e
38. b
39. a
40. a

Scrum.Org and ScrumInc. Offered for license under the Attribution Share-Alike license of Creative Commons, accessible at <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/legalcode> and also described in summary form at <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>