

Ejercicios del Tema 4

Cadenas de caracteres

1. Palabra al revés

Escribe un programa que imprima al revés una palabra introducida por teclado. (ejemplo: casa se convierte en asac).

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main ()
{
    char palabra[11];
    int len, i;
    // Pide la palabra al usuario
    printf("Escribe una palabra (máximo 10 letras):\n");
    scanf("%10s", palabra);
    // Calcula la longitud
    len = strlen(palabra);
    // Empezamos por el último carácter (len - 1) y retrocedemos hasta
    // el primero (0)
    for(i = len - 1; i >= 0; i--)
        printf("%c", palabra[i]);

    printf("\n");

    return 0;
}
```

2. Espacios por guiones

Escribe un programa que cambie los espacios en blanco por un guión bajo _ en la frase siguiente:

```
char texto[] = //Usamos \ para escribir varias lineas
"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Cras euismod\
orci ac porttitor finibus. Curabitur sed tincidunt est, nec mollis\
lorem. Vestibulum facilisis dolor sit amet faucibus ultrices. Sed\
pharetra vel erat et ornare. Duis eu lorem non leo dictum\
egestas. Integer diam arcu, volutpat ut elit vitae, finibus molestie\
risus. Vivamus sagittis commodo risus vel finibus. Vestibulum\
vehicula tortor ut ante tincidunt, non tincidunt turpis sodales. Nam\
orci diam, pulvinar in ante a, dignissim pulvinar magna. Mauris massa\
tortor, fermentum pretium lobortis sed, luctus vitae\
tortor. Suspendisse sagittis augue sit amet risus molestie, sed\
dapibus enim vulputate. Sed tempus risus vel dolor ornare, eget\
imperdiet ligula aliquam. Mauris ac auctor lacus. Quisque suscipit\
interdum rutrum. Sed placerat sit amet urna in vulputate. Nulla\
facilisis mi nisi, vel pulvinar odio auctor posuere.";
```

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    //Asignamos el texto a una variable char, sin definir la dimension
    char texto[] = //Usamos \ para escribir varias lineas
    "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Cras euismod\
    orci ac porttitor finibus. Curabitur sed tincidunt est, nec mollis\
    lorem. Vestibulum facilisis dolor sit amet faucibus ultrices. Sed\
    pharetra vel erat et ornare. Duis eu lorem non leo dictum\
    egestas. Integer diam arcu, volutpat ut elit vitae, finibus molestie\
    risus. Vivamus sagittis commodo risus vel finibus. Vestibulum\
    vehicula tortor ut ante tincidunt, non tincidunt turpis sodales. Nam\
    orci diam, pulvinar in ante a, dignissim pulvinar magna. Mauris massa\
    tortor, fermentum pretium lobortis sed, luctus vitae\
    tortor. Suspendisse sagittis augue sit amet risus molestie, sed\
    dapibus enim vulputate. Sed tempus risus vel dolor ornare, eget\
    imperdiet ligula aliquam. Mauris ac auctor lacus. Quisque suscipit\
    interdum rutrum. Sed placerat sit amet urna in vulputate. Nulla\
    facilisis mi nisi, vel pulvinar odio auctor posuere.";

    int i = 0;
    //Recorremos el texto hasta el final
    while(texto[i] != '\0')
    {
        if(texto[i] == ' ') //Si encuentra un espacio
            texto[i] = '_'; //lo sustituye por un guion bajo
        i++;
    }
    printf("%s\n", texto); //Imprime el resultado

    return 0;
}
```

3. Cuenta letras

Escribe un programa que analice la frase del ejercicio anterior representando el **número de vocales** que contiene mediante líneas de asteriscos.

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    char frase[] = //Usamos \ para escribir varias lineas
    "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Cras euismod\
    orci ac porttitor finibus. Curabitur sed tincidunt est, nec mollis\
    lorem. Vestibulum facilisis dolor sit amet faucibus ultrices. Sed\
    pharetra vel erat et ornare. Duis eu lorem non leo dictum\
    egestas. Integer diam arcu, volutpat ut elit vitae, finibus molestie\
    risus. Vivamus sagittis commodo risus vel finibus. Vestibulum\
    vehicula tortor ut ante tincidunt, non tincidunt turpis sodales. Nam\
    orci diam, pulvinar in ante a, dignissim pulvinar magna. Mauris massa\
    tortor, fermentum pretium lobortis sed, luctus vitae\
    tortor. Suspendisse sagittis augue sit amet risus molestie, sed\
    dapibus enim vulputate. Sed tempus risus vel dolor ornare, eget\
    imperdiet ligula aliquam. Mauris ac auctor lacus. Quisque suscipit\
    interdum rutrum. Sed placerat sit amet urna in vulputate. Nulla\
    facilisis mi nisi, vel pulvinar odio auctor posuere.";

    char vocales[5] = {'a', 'e', 'i', 'o', 'u'};
    int i, j;
    int nLetra[5] = {0}; //Vector de resultados
```

```

// Cuenta las apariciones de cada vocal, y almacena resultados en nLetra
i = 0;
while (frase[i] != '\0') // Recorre la cadena de caracteres
{
    switch(frase[i]) // Compara el caracter con las vocales
    {
        case 'a':
        case 'A':
            nLetra[0]++;
            break;
        case 'e':
        case 'E':
            nLetra[1]++;
            break;
        case 'i':
        case 'I':
            nLetra[2]++;
            break;
        case 'o':
        case 'O':
            nLetra[3]++;
            break;
        case 'u':
        case 'U':
            nLetra[4]++;
            break;
    }
    i++; // Avanzo en la frase
}
// Recorre el vector de resultados, y pinta asteriscos
// correspondientes a cada letra
for (i = 0; i < 5; i++)
{
    printf("%c: ", vocales[i]);
    for (j = 1; j <= nLetra[i]; j++)
        printf("*");
    printf("\n");
}
return 0;
}

```

Escribe una versión del programa construida en base a dos funciones, `cuentaLetra` y `pintaAsteriscos`.

La función `cuentaLetra` tiene un argumento que define la letra a buscar, y devuelve un número entero indicando el número de veces que se ha repetido la letra pasado por el argumento dentro de un texto. El texto está definido como una variable global (fuera de `main`).

La función `pintaAsteriscos` recibe un número entero, y escribe tantos asteriscos como se indique en ese número.

Los prototipos son:

```

int cuentaLetra(char x);

void pintaAsteriscos(int n);

```