Ejercicios del Tema 4

Vectores

1. Fibonacci

Escribe un programa que genere los 20 primeros términos de la serie de Fibonacci y los almacene en un vector.

```
#include <stdio.h>
#define N 20

int main ()
{
  int fib[N], i;
  fib[0] = 0;
  fib[1] = 1;
  //Genera los números y los almacena en el vector
  for (i = 2; i < N; ++i)
    fib[i] = fib[i-2] + fib[i-1];
  // Muestra el contenido del vector
  for (i = 0; i < N; ++i)
    printf("%i\n", fib[i]);
  return 0;
}
```

2. Producto escalar de vectores

Escribe un programa que realice el producto escalar de dos vectores. Use los dos vectores siguientes como ejemplo.

```
  float v1[5] = {1, 34, 32, 45, 34};
  float v2[5] = {12, -3, 34, 15, -5};
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
  float v1[5] = {1, 34, 32, 45, 34};
  float v2[5] = {12, -3, 34, 15, -5};
  float prod = 0;
  int i;

  for(i=0; i<5; i++)
     prod += v1[i] * v2[i];

  printf("El producto escalar es: %f\n", prod);

  return 0;
}
```

3. Distancia

- Escribe un programa que calcule la distancia entre dos puntos del espacio utilizando vectores de dimensión 2 para codificar los puntos.

```c
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main()
{
  float p1[2], p2[2];
  float d;

  printf("Primer punto\n");
  scanf("%f %f", &p1[0], &p1[1]);

  printf("Segundo punto\n");
  scanf("%f %f", &p2[0], &p2[1]);

  d = sqrt(pow(p1[0] - p2[0], 2) + pow(p1[1] - p2[1], 2));

  printf("La distancia entre los puntos es %f\n", d);

  return 0;
}
```

- Realiza otra versión de este programa empleando una función `dist` como la indicada en el siguiente prototipo:

```c
float dist(float p1[], float p2[]);
```

4. Números primos

Realiza un programa que calcule los números primos comprendidos entre el 1 y el 300 y los almacene en un vector.

Cuando se complete el cálculo el programa debe mostrar el contenido del vector.

```c
#include <stdio.h>

#define N 300

int main()
{
  int p, // Numero a comprobar
    i, // Indice de bucles
    iPrimo = 2, // Indice del vector primos, que indica la primera
              // posicion libre
    primos[N] = {2, 3}; // Vector de primos, inicializo los dos
                    // primeros, y el resto quedan a 0

  _Bool esPrimo; // Booleano para indicar si es primo o no

  // Empiezo comprobando desde el 5
  for (p = 5; p <= N; p++)
    { // Inicialmente es primo
      esPrimo = 1;
      i = 0;
      // Con while comprobamos el resto de la division del numero p
      // con todos los primos anteriores
```

```
    while(esPrimo && i < iPrimo)
      { // Si alguno de los restos es cero
        if (p % primos[i] == 0)
          // el numero p deja de ser primo, y salgo del while
          esPrimo = 0;
        // En caso contrario sigo avanzando
        i++;
      }
    // Si salgo del bucle sin haber encontrado un resto igual a
    // cero, esPrimo sigue valiendo 1, lo que indica que se mantiene
    // la condicion de ser primo
    if (esPrimo)
      { //y por tanto debo almacenar ese numero en el vector
        primos[iPrimo] = p;
        //y avanzar el indice del vector
        ++iPrimo;
      }
   }
  // Muestro el resultado en pantalla
  for (i = 0; i < iPrimo; i++)
    printf ("%i ", primos[i]);
  printf ("\n");
  return 0;
}
```

5. Máximo, mínimo y promedio de una colección de números

Escribe un programa que calcule y muestre en pantalla el máximo, mínimo y promedio de una colección de 10 valores de tipo entero que se introducen por teclado.

```
#include <stdio.h>

#define N 10

void main()
{

  int vector[N], i;
  int min, max;
  float media;

  printf("Escribe %d números enteros.\n", N);
  // Rellena los valores del vector
  for (i = 0; i < N; i++)
     scanf("%d", &vector[i]);

  // Máximo
  max = vector[0]; //El maximo inicial es el primer elemento
  // Busca en el vector algún valor mayor
  for (i = 1; i < N; i++)
    if (vector[i] > max) max = vector[i]; // y lo sustituye si lo encuentra

  // Mínimo
  min = vector[0];
  for (i = 1; i < N; i++)
    if (vector[i] < min) min = vector[i];

  // Promedio
  media = 0.0;

  for (i = 0; i < N; i++)
```

```
    media += vector[i];
  media = media / N;

  printf("El máximo es %d, el mínimo es %d, y el promedio es %02f.\n",
        max, min, media);
}
```

Escribe otra versión de este programa empleando tres funciones de dos argumentos: `x[]` es un vector de dimensión por determinar, y `n` es la dimensión del vector `x[]`, definidas según los siguientes prototipos:

```
int maximo(int x[], int n);
int minimo(int x[], int n);
float promedio(int x[], int n);
```

6. Ordenamiento de vectores

- Escribe un programa que ordene de menor a mayor los elementos de un vector de 5 elementos. Los valores del vector serán introducidos por teclado, y el vector ordenado será mostrado por pantalla.

```
#include <stdio.h>

#define N 5

int main()
{
  int datos[N];
  int i, j, aux;
  //Primero pedimos los datos
  for(i = 0; i < N; i++)
    {
      printf("Dato %d: ", i + 1);
      scanf("%d", &datos[i]);
    }
  //Ahora lo ordenamos
  for(i = 0; i < N - 1; i++)
    {// Comparamos cada elemento con el siguiente
      for(j = i + 1; j < N; j++)
        {
          if (datos[i] > datos[j])
            {//Si es mayor intercambiamos el contenido de los dos
             //elementos
              aux = datos[i]; //Necesitamos una variable auxiliar de
                              //almacenamiento temporal
              datos[i] = datos[j];
              datos[j] = aux;
            }
        }
    }
  //sacamos el vector por pantalla
  printf("Vector: ");
  for(i = 0; i < 5; i++)
    printf("%d ", datos[i]);
  printf("\n");

  return 0;
}
```

- Realiza una versión del programa usando una función que implemente el ordenamiento del vector.