

GUÍA DE EJERCICIOS

Nº 1

ING. LUISINA DE PAULA

**DESARROLLO
WEB FULLSTACK
CON JAVA**

Ejercicio N° 1: Tipos de datos, Variables y Operaciones

- 1) Probar realizar las operaciones que se citan a continuación en el IDE Netbeans, registrar los errores obtenidos y responder a las preguntas citadas.
 - a. Declarar una variable de tipo entero, otra de tipo double y otra de tipo String.
 - b. Asignar un valor a la variable de tipo entero y asignar esta última a la variable de tipo double. ¿Existe un error? ¿Se puede hacer esta operación?
 - c. Asignar un valor a la variable de tipo double y asignar esta última a la variable de tipo entero. ¿Existe un error? ¿Se puede hacer esta operación?
 - d. Asignar el valor 35 a la variable de tipo String. ¿Existe un error? ¿Se puede hacer esta operación?
 - e. Si quiero almacenar el número 48 en la variable String. ¿Cómo debo realizar la asignación?
- 2) Realizar un programa que permita el intercambio de valores entre dos variables. Por ejemplo: Si una variable numero vale 35, y una variable numero2 vale 20, realizar las acciones necesarias para que numero pase a valer 20 y numero2 pase a valer 35. Una vez realizado el cambio mostrar el resultado por pantalla.

Ejercicio Nº 2: Condicionales

Resolver los siguientes ejercicios con estructuras selectivas. Intentar ejecutarlos y probarlos con datos de prueba.

- 1) Una pequeña despensa desea calcular los sueldos de sus empleados. Los puestos de los mismos pueden tener 3 categorías: 1- repositor, 2-cajero y 3-supervisor.

- a) Los repositores cobran \$15.890 + un bono de 10%.
- b) Los cajeros cobran \$25.630,89 fijos.
- c) Los supervisores cobran \$35.560,20 en bruto al cual se les descuenta un 11% de jubilación.

Se necesita una aplicación que, dependiendo el tipo de empleado del que se trate, calcule y muestre en pantalla el correspondiente sueldo.

- 2) Una mercería vende canutillos y mostacillas al por mayor mediante su página web. Como se trata de una mercería mayorista, solicita la cantidad de paquetes en cada venta y dependiendo de esta realiza los siguientes controles:

- a) Si la cantidad de productos es menor a 5: Se debe emitir un mensaje indicando que no se permiten compras inferiores a 5 productos.
- b) Si la cantidad de productos es mayor o igual a 5 pero menor o igual a 15: Se debe emitir un mensaje que el costo de envío es de \$200.
- c) Si la cantidad de productos es mayor o igual a 5 y es mayor a 15: Se debe emitir un mensaje de que el envío es gratuito.

Realizar el programa necesario para llevar a cabo los 3 controles citados.

- 3) Un instituto de inglés desea informar a sus alumnos los días y horarios de sus clases. Para ello, decidió la creación de una aplicación que, a partir del ingreso de la edad del alumno, le informe en qué días y horarios los alumnos tienen clases. Como información, la academia proporciona los siguientes datos respecto a los grupos y los diferentes horarios.

- a) **Kinder** (de 4 a 6 años inclusive): Lunes y Miércoles de 16 a 17
- b) **1st year** (de 7 a 8 años inclusive): Martes y Jueves de 16:30 a 17:30
- c) **2nd year** (de 9 a 10 años inclusive): Martes y Jueves de 17:30 a 19
- d) **3rd year** (de 11 a 13 años inclusive): Lunes y Miércoles de 17 a 18:30

Realizar el programa solicitado por el instituto, donde a partir del ingreso de la EDAD del alumno, el sistema informe por pantalla los días y horarios de cursada.