

## Actividad 10. AEC4: Caso práctico sobre almacenamiento, lenguaje cliente y servidor

<b>Asignatura</b>	Programación Web (1403)
<b>Profesor responsable de la Asignatura:</b>	Dr. David Lizcano Casas
<b>Tipo de actividad:</b>	Actividad de Evaluación Continua (AEC)
<b>Título de la actividad:</b>	Caso práctico sobre almacenamiento, lenguaje cliente y servidor

### OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

Esta actividad de evaluación continua tiene como objetivo que el alumno se familiarice con el diseño e implementación de aplicaciones web de tipo cliente-servidor, basadas en el uso de HTML5, formularios, contenedores de datos, JavaScript y PHP.

Gracias a esta actividad el estudiante afianzará sus conocimientos teóricos y prácticos sobre el lenguaje HTML5, el uso de formularios y el acceso y manejo de dichos datos, bien a través del DOM usando JavaScript, o bien a través de código servidor escrito en PHP. Además se pondrán en práctica los conocimientos adquiridos sobre almacenamiento de datos e implementación de la lógica de negocio de una aplicación cliente-servidor.

### DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

Una vez aprendidos los conceptos básicos sobre generación de contenidos dinámicos, el siguiente paso para lograr implementar portales web plenamente funcionales consiste en aprender a interactuar con el usuario a través de formularios, y a implementar la lógica de negocio que trate dichos datos de entrada y genere unos datos de salida, empleando para ello código del lado cliente y del lado servidor.

Esta actividad de evaluación continua consiste en realizar los ejercicios propuestos en los capítulos 14, 15 y 16 del libro, y realizar un ejercicio adicional, y entregarlos a través del buzón del Aula Web. Los ejercicios, y la calificación que permite obtener cada uno de ellos, son los siguientes:

1. Desarrolle una página HTML5 que simule una tienda online que venda unos pocos productos o presente unos pocos servicios. Se pide crear una interfaz básica, basada en formularios, donde se pide que el cliente introduzca unos datos y seleccione uno o varios productos/servicios de los ofertados en la tienda. Los resultados se mostraran en un <textarea> de la propia página web, empleando el mecanismo utilizado en el ejemplo RadioCheck.html del capítulo 14 del libro. No es necesario desarrollar un código extenso, basta con demostrar que se sabe crear un formulario y tratar los datos a través de una función escrita en JavaScript que se dedique a recorrer el DOM, tomar los valores introducidos y mostrarlos en un campo de texto. (3 puntos)
2. Se pide manejar el objeto geolocation para añadir a la web de la tienda online anterior un mapa que muestre la ubicación actual del usuario. Se pide además obtener la latitud y longitud para una ubicación distinta a la suya, por ejemplo las de una gran ciudad extranjera, empleando para ello google Maps, y la opción “¿Qué hay aquí?” que muestra dichos valores. Usando esos valores es posible acceder al mapa centrado en dicha zona (por ejemplo pruebe a buscar en google maps las coordenadas 40.69045,-74.045838, y verá como el mapa se centra en un monumento extranjero). Posteriormente, se pide incorporar esos nuevos valores que ha elegido a un objeto localStorage y añadir un botón que invoque un programa JavaScript que abra un nuevo mapa ubicado en dicha ciudad. (3 puntos)
3. Tome el formulario de correo electrónico empleado en el capítulo 16 del libro, y mejore la aplicación con los siguientes elementos:
  - Añada cuatro botones de opción (por ejemplo de tipo radio button) que soliciten información sobre el tipo de usuario, su dedicación, etc. (1 punto)


- Añada cuatro casillas de verificación (por ejemplo de tipo checkbox) que pidan datos sobre los servicios que el usuario desea solicitar a una empresa ficticia. (1 punto)

4. Repita el ejercicio número 1, pero en esta ocasión, muestre los datos introducidos por el usuario a través de una página escrita en php que verifique que el usuario ha llegado a ella a través del formulario, y acceda uno por uno a los valores introducidos en cada uno de sus campos, mostrándolos a través de mensajes echo y lenguaje HTML. (2 puntos)

Los ejercicios listados son independientes y su realización depende del estudiante, que puede elegir cuántos ejercicios realizar y cuáles de ellos omitir si lo estima oportuno. La nota de la actividad resultará de sumar las calificaciones de los ejercicios realizados. Se pide crear una carpeta independiente por cada ejercicio realizado, con nombre "Ejercicio\_X" donde el valor X debe corresponderse con el número de ejercicio. Posteriormente todas las carpetas se comprimirán en un único .zip que se entregará en el Aula Web.

Se valorará la simpleza y claridad del código entregado, así como la calidad del resultado alcanzado.

### INSTRUCCIONES PARA LA REALIZACIÓN Y ENTREGA DE LA ACTIVIDAD

- La **fecha** prevista para la realización de esta Actividad de Evaluación Continua (AEC) se encuentra publicada con carácter permanente en el "Cronograma de Actividades de Evaluación y Aprendizaje" de la GUIA DOCENTE DE LA ASIGNATURA así como en el CALENDARIO del Aula Virtual.
- La actividad cumplimentada se envía al profesor a través del  **Buzón de entrega** del Aula Virtual. Se entregará un .zip donde se incluya una carpeta por cada ejercicio realizado, con todo el material realizado para el mismo.
- La **calificación** obtenida, previa corrección y calificación por parte del profesor, se podrá consultar con carácter permanente en el apartado CALIFICACIONES del Aula Virtual.