

# Denis Trimolet

Unity Developer



20 ans

**RECHERCHE D'UN STAGE DE  
8 à 12 SEMAINES  
À PARTIR D'AVRIL 2025**

denis.trimolet@gmail.com

**06 41 11 98 33**

3 Rue de la passerelle  
43000, Le Puy-en-Velay

En savoir plus  
sur mon LinkedIn



## FORMATION

**BUT INFORMATIQUE GRAPHIQUE**  
2022 à 2026 | IUT Clermont  
Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

**BACCALAURÉAT TECHNOLOGIQUE  
STI2D OPTION SIN**  
Obtenu en 2022 | Lycée La Fayette,  
Clermont-Ferrand (63)  
**MENTION BIEN**

## EXPÉRIENCES

### RÉALISATION D'UN GESTIONNAIRE DE TÂCHES PERSONNEL

*Depuis Juin 2024 | Projet personnel*

Conception de l'UI/UX pour un résultat intuitif et satisfaisant, système de personnalisation des sons et musiques, sauvegarde automatique, possibilité d'associer des tâches à un chronomètre pour les faire, implémentation de tâches favorites et tâches imbriquées.

### GAME DEVELOPPER D'UN RPG TOUR-PAR-TOUR 2D

*Janvier à Mars 2024 | IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)*

Intégration de filtres pour daltoniens, conception et création de l'UI/UX, développement d'un système de sauvegarde, de l'inventaire et autres éléments du jeu, composition des musiques et participation à l'équilibrage du jeu, la conception des attaques, des ennemis, des héros et de la progression du joueur tout le long du jeu.

### RÉALISATION D'UN JEU DE PLATEFORMES 2D

*Mars à Mai 2023 | IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)*

Recherche de ressources graphiques, création de 2 niveaux aux environnements uniques, programmation du personnage avec bond en avant et double-saut possibles, des obstacles comme pics et monstres vous pourchassant s'ils vous détectent, et composition musicale du jeu.

## COMPÉTENCES

- Analyse des besoins clients et de cahiers des charges
- Programmation C++, C# (Unity 2D/3D), HTML, CSS, PHP
- Capacité à travailler en méthodologie agile Scrum
- Modélisation d'œuvres d'art et d'animaux sur 3ds Max
- Pratique courante de l'anglais avec niveau B2/C1

## CENTRES D'INTÉRÊT

### COMPOSITEUR AMATEUR

À partir des musiques de jeux vidéo que j'écoute, je crée mes propres mélodies sur FL Studio

### DESSINATEUR À MES HEURES PERDUES

Mon crayon est mon allié pour faire plaisir à mes proches en dessinant leurs personnages préférés.

### JOUEUR OCCASIONNEL DE JEUX VIDÉO

Attiré par les jeux dynamiques et colorés, mon p'tit plaisir de toujours le jeu « Undertale ».