

# Denis Trimolet

Game Developer



20 ans

RECHERCHE D'UN STAGE DE  
10 à 12 SEMAINES  
À PARTIR D'AVRIL 2024

denis.trimolet@gmail.com

06 41 11 98 33

3 Rue de la passerelle  
43000, Le Puy-en-Velay

En savoir plus  
sur mon LinkedIn



## FORMATION

**BUT INFORMATIQUE GRAPHIQUE**  
2022 à 2025 | IUT Clermont  
Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

**BACCALAURÉAT TECHNOLOGIQUE  
STI2D OPTION SIN**  
Obtenu en 2022 | Lycée La Fayette,  
Clermont-Ferrand (63)  
**MENTION BIEN**

## EXPÉRIENCES

### GAME DEVELOPPER D'UN RPG TOUR-PAR-TOUR 2D

Janvier à Mars 2023 | IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

Intégration de filtres pour daltoniens, conception et création de l'UI/UX, développement d'un système de sauvegarde, de l'inventaire et autres éléments du jeu, composition des musiques et participation à l'équilibrage du jeu, la conception des attaques, des ennemis, des héros et de la progression du joueur tout le long du jeu.

### PRODUCT OWNER D'UN JEU ROGUELITE PUZZLE EN 3D

Octobre à Mars 2023 | IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

Transmission d'une vision fidèle du produit final à l'équipe, développement d'IA des ennemis et de multiples puzzles, composition des musiques et responsable de l'équilibrage du jeu et des objets.

### RÉALISATION D'UN JEU DE PLATEFORMES 2D

Mars à Mai 2023 | IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

Recherche de ressources graphiques, création de 2 niveaux aux environnements uniques, programmation du personnage avec bond en avant et double-saut possibles, des obstacles comme pics et monstres vous pourchassant s'ils vous détectent, et composition musicale du jeu.

## COMPÉTENCES

- Pratique courante de l'anglais avec niveau B2/C1
- Programmation C++, C# (Unity 2D/3D), HTML, CSS, PHP
- Capacité à travailler en méthodologie agile Scrum
- Analyse des besoins clients et de cahiers des charges
- Modélisation d'œuvres d'art et d'animaux sur 3ds Max

## CENTRES D'INTÉRÊT

### COMPOSITEUR AMATEUR

À partir des musiques de jeux vidéo que j'écoute, je crée mes propres mélodies sur FL Studio

### DESSINATEUR À MES HEURES PERDUES

Mon crayon est mon allié pour faire plaisir à mes proches en dessinant leurs personnages préférés.

### JOUEUR OCCASIONNEL DE JEUX VIDÉO

Attiré par les jeux dynamiques et colorés, mon p'tit plaisir de toujours le jeu « Undertale ».