

20 ans

RECHERCHE D'UN STAGE DE 10 à 12 SEMAINES À PARTIR D'AVRIL 2024

denis.trimolet@gmail.com

06 41 11 98 33

3 Rue de la passerelle 43000, Le Puy-en-Velay

En savoir plus sur mon LinkedIn



FORMATION

BUT INFORMATIQUE GRAPHIQUE

2022 à 2025 | IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

BACCALAURÉAT TECHNOLOGIQUE STI2D OPTION SIN

Obtenu en 2022 | Lycée La Fayette, Clermont-Ferrand (63)

MENTION BIEN

Denis **Trimolet**

Game Developer

Mon ambition de longue date est de devenir développeur de jeux vidéo, un métier logique dans un domaine « coloré » pour mon esprit logique et « coloré ». Je serais ravi d'intégrer votre équipe!

EXPÉRIENCES

PRODUCT OWNER D'UN JEU ROGUELITE PUZZLE EN 3D

Octobre à Mars 2023 | IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43) Transmission d'une vision fidèle du produit final à l'équipe, développement d'IA des ennemis et de multiples puzzles, composition des musiques et responsable de l'équilibrage du jeu et des objets.

MODÉLISATION D'UN MUSÉE VIRTUEL 3D

Mai à Juin 2023 | IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

Modélisation d'œuvres d'art de Samsofi et Keith Haring sur 3ds Max d'Autodesk, implémentation d'œuvres 3D et d'un temple inspiré de celui du Liban dans Unreal Engine, lecture du cahier des charges, présentation devant un jury.

RÉALISATION D'UN JEU DE PLATEFORMES 2D

Mars à Mai 2023 | IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

Recherche de ressources graphiques, création de 2 niveaux aux environnements uniques, programmation du personnage avec bond en avant et double-saut possibles, des obstacles comme pics et monstres vous pourchassant s'ils vous détectent, et composition musicale du jeu.

COMPÉTENCES

- Pratique courante de l'anglais avec niveau B2/C1
- Programmation C++, C# (Unity 2D/3D), HTML, CSS, PHP
- Capacité à travailler en méthodologie agile Scrum
- Analyse des besoins clients et de cahiers des charges
- Modélisation d'œuvres d'art et d'animaux sur 3ds Max

CENTRES D'INTÉRÊT

COMPOSITEUR AMATEUR

À partir des musiques de jeux vidéo que j'écoute, je créé mes propres mélodies sur FL Studio

DESSINATEUR À MES HEURES PERDUES

Mon crayon est mon allié pour faire plaisir à mes proches en dessinant leurs personnages préférés.

JOUEUR OCCASIONNEL DE JEUX VIDÉO

Attiré par les jeux dynamiques et colorés, mon p'tit plaisir de toujours le jeu « Undertale ».