

20 ans

RECHERCHE D'UN STAGE DE 10 à 12 SEMAINES À PARTIR D'AVRIL 2024

denis.trimolet@gmail.com

06 41 11 98 33

3 Rue de la passerelle 43000, Le Puy-en-Velay

En savoir plus sur mon LinkedIn



#### **FORMATION**

#### **BUT INFORMATIQUE GRAPHIQUE**

2022 à 2025 | IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

#### BACCALAURÉAT TECHNOLOGIQUE STI2D OPTION SIN

Obtenu en 2022 | Lycée La Fayette, Clermont-Ferrand (63)

**MENTION BIEN** 

# Denis **Trimolet**

Game Developer

Mon ambition de longue date est de devenir développeur de jeux vidéo, un métier logique dans un domaine « coloré » pour mon esprit logique et « coloré ». Je serais ravi d'intégrer votre équipe!

### **EXPÉRIENCES**

#### GAME DEVELOPPER D'UN RPG TOUR-PAR-TOUR 2D

Janvier à Mars 2024 | IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43) Intégration de filtres pour daltoniens, conception et création de l'Ul/UX, développement d'un système de sauvegarde, de l'inventaire et autres éléments du jeu, composition des musiques et participation à l'équilibrage du jeu, la conception des attaques, des ennemis, des héros et de la progression du joueur tout le long du jeu.

#### PRODUCT OWNER D'UN JEU ROGUELITE PUZZLE EN 3D

Octobre 2023 à Mars 2024 | IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43) Transmission d'une vision fidèle du produit final à l'équipe, développement d'IA des ennemis et de multiples puzzles, composition des musiques et responsable de l'équilibrage du jeu et des objets.

#### RÉALISATION D'UN JEU DE PLATEFORMES 2D

Mars à Mai 2023 | IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

Recherche de ressources graphiques, création de 2 niveaux aux environnements uniques, programmation du personnage avec bond en avant et double-saut possibles, des obstacles comme pics et monstres vous pourchassant s'ils vous détectent, et composition musicale du jeu.

# COMPÉTENCES

- Pratique courante de l'anglais avec niveau B2/C1
- Programmation C++, C# (Unity 2D/3D), HTML, CSS, PHP
- Capacité à travailler en méthodologie agile Scrum
- Analyse des besoins clients et de cahiers des charges
- Modélisation d'œuvres d'art et d'animaux sur 3ds Max

## CENTRES D'INTÉRÊT

#### **COMPOSITEUR AMATEUR**

À partir des musiques de jeux vidéo que j'écoute, je créé mes propres mélodies sur FL Studio

#### DESSINATEUR À MES HEURES PERDUES

Mon crayon est mon allié pour faire plaisir à mes proches en dessinant leurs personnages préférés.

#### JOUEUR OCCASIONNEL DE JEUX VIDÉO

Attiré par les jeux dynamiques et colorés, mon p'tit plaisir de toujours le jeu « Undertale ».