

Tutoriel Symfony

Composer = librairie, gestionnaire de dependances de PHP.

sert a telecharger des frameworks / librairies.

npm = gestionnaire de dependances de JavaScript.

Framework outil permettant d'utiliser une techno (CSS, HTML, JS, PHP, ...) d'une autre maniere. C'est un tableau de paquet

Telecharger Symfony :

<https://symfony.com/download>

aller dans Binaries et cliquer sur 386.

Le telecharger sur le disque :c -> dans un dossier tools

aller dans variables d'environnement -> Path -> new -> tools puis tout valider

Ouvrir un terminal et taper juste symfony, si il n'y a pas de message d'erreur c'est bon

Creer un projet Symfony :

Aller dans le dossier ou l'on veut travailler avec cd :

```
symfony new *nom-projet* webapp
```

(le premier on l'appelle cours_symfony)

Analyse des dossiers/fichiers du projet :

.env :

DATABASE_URL : tous les commenter sauf celui qui utilise mysql

changer app:!ChangeMe! en nomUtilisateur:motDePasse (pour nous juste root car pas de mot de passe)

Tutoriel Symfony

@127.0.0.1:3306 = adresse bdd

app = nom de la base de donnees (nous on a mis cours_symfony)

Pour creer une base de donnees a partir de la DATABASE_URL modifiee avant :

Dans un terminal, entrez la commande suivante :

```
symfony console doctrine:database:create
```

ou en raccourci : `symfony console d:d:c`

NE JAMAIS MODIFIER LA STRUCTURE DE LA BDD SUR PHPMYADMIN

Pour creer ou modifier les classes ici appelees entity :

```
symfony console make:entity
```

valider le [no]

Entrer le nom de l'entity : (ici) Livre

Ensuite on entre les proprietes :

Ne jamais entrer lid car il le fait tout seul

name -> valider string -> valider 255 -> valider no -> valider

Verifier dans le dossier Entity si il y a l'entite creee

Si on s'est trompe en creant un attribut d'une entity, il suffit de la supprimer dans la page concernee ainsi que ses get et set.

`symfony console make:migration` => creer un fichier preparant la creation des tables (une migration)

```
symfony console doctrine:migration:migrate
```

ou le raccourci `symfony console d:m:m`

Pour visualiser le site il faut aller sur `index.php` dans le dossier public avec la commande :

```
php -S localhost:8080 -t public
```

Tutoriel Symfony

ou symfony serve

Un controller : est une classe qu'on crée nous-même qui va contenir plusieurs méthodes.

Chaque méthode correspond à une URL particulière.

Symfony console `make:controller`

Debug router : `symfony console debug:router` -> permet d'obtenir la liste du nom des routes créées dans le projet en cours

Connexion utilisateur :

Ne pas créer l'entité user avec `make:entity` mais avec `symfony console make:user`

Créer notre user

The name of the security user class : par défaut

Do you want to store data in the database : yes (par défaut)

Enter a property name that will be the unique display name for the user : comme on veut

Does this app need to hash/check user passwords : yes (par défaut)

Faire les migrations vers la bdd

Pour ajouter des propriétés à user : `symfony console make:entity`

Gérer l'authentification

`symfony console make:auth`

0 : authentification à distance; 1 : formulaire de connexion

The class name of the authenticator to create : `AppCustomAuthenticator`

Choose a name for the controller class : par défaut

Do you want to generate a '/logout' URL? : yes (défaut)

Do you want to support remember me? : comme on veut

Tutoriel Symfony

Dans le fichier src\Security\AppCustomAuthenticator.php :

Commenter la ligne 53

Decommenter la ligne 52

Changer (sur cette meme ligne) some_route en le nom de la route ou lon veut aller (ex: app_home)

Formulaire de connexion :

symfony console make:registration-form

Do you want to add a #[UniqueEntity] validation attribute to your User class to make sure duplicate accounts aren't created? : yes (default)

Do you want to send an email to verify the user's email address after registration? : pour l'instant no

Do you want to automatically authenticate the user after registration? yes default

Do you want to generate PHPUnit tests? [Experimental] no

Au final ca creer une entity user, trois routes (pour aller se connecter, se deconnecter et senregistrer)

Formulaire pour ajouter/modifier une entite :

symfony console make:form

Nommer : nomEntityType

Aller dans le fichier c nouvellement cree

Modifier le \$builder dans la premiere fonction

Aller dans le controller qui modifie l'entite

Creer une variable form qui creer un formulaire lie a notre entite vide a partir de nomEntityType

Le passer en parametre pour le twig avec createView()

Creer un filtre Twig :

symfony console make:twig-extension

Tutoriel Symfony

Choisir nom de l'extension

ça crée 2 sous-dossiers dans le dossier twig

Faire la fonction (ou le filtre) dans le fichier Runtime

La connecter au twig avec le fichier Extension

Créer une commande symfony :

`symfony console make:command`

la nommer (sans espaces) en commençant par app:

exemple `app:hello`, `app:product-create...`

Création d'un dossier Command dans src contenant notre fichier

On peut l'appeler avec `symfony console app:...`

Modifier notre commande

Ne jamais toucher au `__construct()`

Méthode `configure()` permet d'ajouter des arguments et des options

pour les arguments, utilise comme suit : `app:hello world`

Utiliser Bootstrap :

aller dans le fichier `twig.yaml`

Ajouter la ligne suivante dans twig:

```
form_themes: ["bootstrap_5_layout.html.twig"]
```

```
php bin/console importmap:require bootstrap
```

Reserver des routes à des rôles :

Aller dans `security.yaml`

décommenter les lignes 42 et 43

car sinon les gens peuvent entrer manuellement l'url et accéder aux parties admin ou aux profils des autres users

Tutoriel Symfony

Faire les tests :

Installer le pack de test de Symfony avec :

```
composer require dev symfony/test-pack
```

Créer un test avec :

```
symfony console make:test
```

Celui qui nous intéresse le plus c'est le WebTestCase

La base de données de test est définie dans le `.env.test`, il faut, comme pour un `.env` normal, ajouter le `DATABASE_URL`.

L'intérêt est de ne pas altérer la bdd de production ou de dev avec les tests.

Mise en place d'un environnement de dev :

Création DB de test :

```
php bin/console d:d:c --env=test
```

Application des migrations en test :

```
php bin/console d:m:m --env=test
```

Application de la friture en test :

```
php bin/console hautelook:fixtures:load --purge-with-truncate -n --env=test
```

Transférer des données vers js :

Plusieurs méthodes :

Dans le twig avec `json_encode()` :

Attention : cette méthode peut ne pas marcher avec les entités (circular reference)

Tutoriel Symfony

Créer une div vide avec un data attribute (ex pour un animal: data-anima={{animal.json_encode()}}

La récupérer dans le js (querySelector)

Dans le controller avec Serializer et des groups

en haut du controller :

```
use Symfony\Component\Serializer\SerializerInterface;
```

Dans l'entité principale, faire un constructeur :

```
public function __construct(  
  
    private SerializerInterface $serializer  
  
    ) {}
```

dans les entités (plusieurs possibles si liées) :

```
#[Groups(['nom_choisi'])]
```

```
private ?int $id = null; (attribut voulu)
```

dans la route :

```
$json = $this->serializer->serialize(  
  
la donnée à convertir,  
  
json, (le format)  
  
[  
  
groups => [les groupes],  
  
]);
```

2.3 Dans une div comme pour méthode 1