50 Soruda Yazılım Testi

Yazılım Testi hakkında bilinmesi gereken temel tanımlar, kavramlar



ALFA TESTI NEDIR?

(Alfa Testing)

Potansiyel kullanıcı veya bağımsız test ekibi tarafından yazılımı geliştiren ekibin kontrolündeki ortamda onların yönlendirmesi olmadan yapılan kullanıcı senaryolarını içeren test.





AKSİYON KELİMESİ GÜDÜMLÜ TEST NEDİR?

(Keyword-Driven Testing)

Test girdilerini içeren dosyada sadece test verilerinin ve beklenen sonuçların değil, aynı zamanda test senaryosunu oluşturacak aksiyon kelimelerinin de bulunduğu test etme tekniği.





BAKIM TESTI NEDIR?

(Maintenance Testing)

Canlıda olan bir sistem üzerinde yapılan değişiklerin veya ortam değişikliğinin canlıda olan bir sisteme etkisinin test edilmesi.





BAŞARILILIK/BAŞARISIZLIK KRİTERİ NEDİR?

(Pass/Fail Criteria)

Bir test öğesinin veya özelliğin başarılı veya başarısız olup olmadığını belirlemek için kullanılan karar verme kuralları.



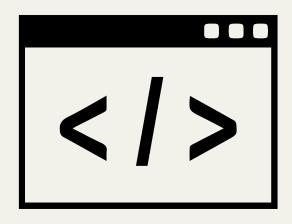




BETA TESTI NEDIR?

(Beta Testing)

Potansiyel kullanıcı tarafından yazılımı geliştiren ekibin kontrolü dışındaki ortamda yapılan test.



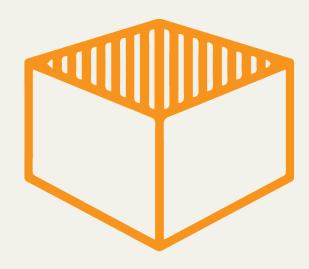




BEYAZ KUTU TESTİ NEDİR?

(White-Box Testing)

Yazılımın iç çalışma mantığı dikkate alınarak yapılan test etme yöntemi.



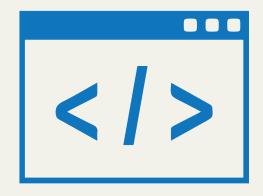




BIRIM TESTI NEDIR?

(Unit Testing)

Yazılımı oluşturan bileşenlerin tek başına test edilmesi. Örneğin fonksiyon, prosedür, obje.

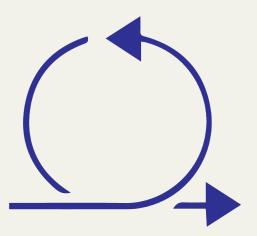






ÇEVİK TEST NEDİR? (Agile Testing)

Çevik yazılım geliştirme metodolojilerinin test ayağı.

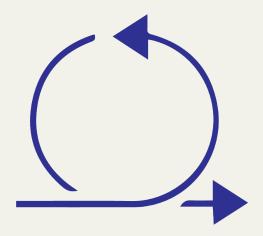




ÇEVİK YAZILIM GELİŞTİRME NEDİR?

(Agile Software Development)

Gereksinimlerin ve çözümlerin insiyatif alabilen farklı takımlar arası işbirliği ile ortaya çıkarıldığı, gereksinimlerin ve çözümlerin zamanla olgunlaştığı, bir grup döngüsel yazılım geliştirme metodolojisi. Örneğin Scrum, Kanban, Extreme Programming.

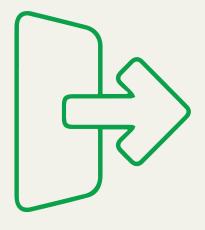




ÇIKIŞ KRİTERLERİ NEDİR?

(Exit Criteria)

Bir sürecin resmi olarak tamamlanmasına izin vermek için paydaşlarla kararlaştırılmış genel ve özel koşullar kümesi. Çıkış kriterinin amacı, işin hala bitirilmemiş kısımları varken o işin tamamlanmış olarak değerlendirilmesini önlemektir. Çıkış kriterleri testin ne zaman sonlanacağını planlamak ve raporlama için kullanılır.







DENKLİK PAYI NEDİR?

(Equivalence Partitioning)

Gereksinimler baz alınarak bir yazılımın aynı davranışları sergilediği girdi veya çıktı alanının bir kısmı.





DINAMIK TEST NEDIR?

(Dynamic Test)

Bir yazılımın çalıştırılarak test edilmesi.







DOĞRULAMA NEDİR?

(Verification)

Yazılımın doğru bir şekilde geliştirilip geliştirilmediğinin teyitlenmesi. Örneğin yazılımın iyi bir tasarıma sahip olup olmaması. (Doing the thing right – İşin doğru yapılması)





DUMAN TESTI NEDIR?

(Smoke Test)

Bir yazılımın en önemli fonksiyonlarının çalışıp çalışmadığını anlamak amacıyla detaylara girmeden yapılan test tekniği.



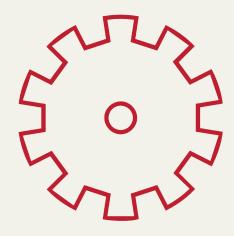




EMÜLATÖR NEDİR?

(Emulator)

Test edilecek yazılım gibi davranan ve onunla aynı girdileri kabul edip aynı çıktıları üreten bir cihaz, yazılım veya sistem.



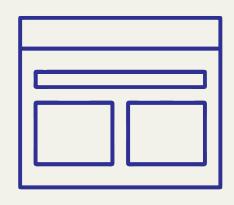




ENTEGRASYON TESTI NEDIR?

(Integration Testing)

Bileşenler veya sistemler arasında gerçekleşen etkileşimlerde oluşabilecek hataları açığa çıkarmak için yapılan test.





ERİŞEBİLİRLİK TESTİ NEDİR?

(Accessibility Testing)

Engelli kullanıcıların yazılımı ne kadar kolay kullanabildiğini ölçümleyen test.





FONKSIYONEL TEST NEDIR?

(Functional Testing)

Yazılımın işlevsel özelliklerinin analizine dayanan test. ("what is the system supposed to do?" sorusuna verilen yanıtı teyit eder)







FONKSIYONEL OLMAYAN TEST NEDİR?

(Non-Functional Testing)

Yazılımın fonksiyonalite dışındaki niteliklerinin testi; örneğin güvenilirlik, verimlilik, kullanılabilirlik, sürdürülebilirlik, taşınabilirlik. ("How should the system work?" sorusuna verilen yanıtı teyit eder)







GENİŞ KAPSAMLI TEST NEDİR?

(Exhaustive Testing)

Yazılımın tüm girdi ve ön koşul kombinasyonlarının kapsanmaya çalışıldığı test yaklaşımı.







GEREKSINIM BAZLI TEST NEDIR?

(Requirements-based Testing)

Test senaryolarının gereksinimlerden elde edilen test amaçları ve test koşulları baz alınarak tasarlandığı test etme yaklaşımı.







GİRİŞ KRİTERLERİ NEDİR?

(Entry Criteria)

Bir sürecin başlamasına veya ilerlemesine izin vermek için kullanılan genel ve özel koşullar kümesi. Giriş kriterlerinin amacı başarısız olma ihtimali yüksek bir işleme başlanmasını önleyerek verimliliği artırmaktır.

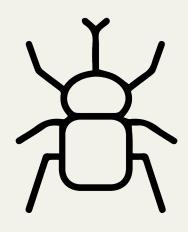




HATA YOĞUNLUĞU NEDİR?

(Defect Density)

Bir yazılımda bulunan hata sayısının yazılımın büyüklüğüne oranı (örn. kod satır sayısı, sınıf sayısı, fonksiyon puanları)



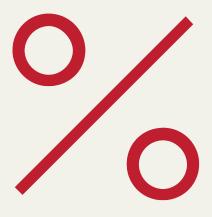




HATA TESPİT YÜZDESİ NEDİR?

(Defect Detection Percentage - DDP)

Bir test fazında bulunan hataların sayısının, aynı fazda ve daha sonraki fazlarda bulunan hataların sayısına oranı.



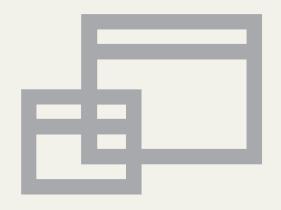




IKILI TEST NEDIR?

(Pairwise Testing)

Yazılımın tüm ikili girdi kombinasyonlarını çalıştırmak için test senaryolarının tasarlandığı kara kutu test tasarım tekniği.



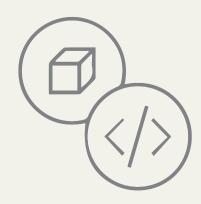




IZLENEBILIRLIK NEDIR?

(Traceability)

Gereksinimlerin test senaryolarıyla ilişkilendirilmesi gibi, yazılım ve dokümantasyonun içinde birbiriyle ilgili öğelerin ilişkilendirilmesi.

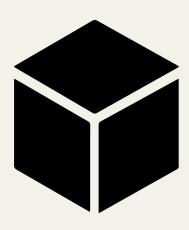




KARA KUTU TEST TEKNIĞI NEDİR?

(Black Box Test Technique)

Yazılımın iç çalışma mantığı dikkate alınmadan sadece yazılımın girdi ve çıktı kombinasyonları göz önüne alınarak yapılan test etme yöntemi.



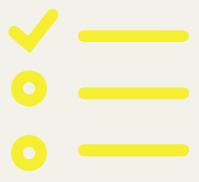




KARAR TABLOSU TESTI NEDIR?

(Decision Table Testing)

Test senaryolarının bir karar tablosundaki girdi ve/veya neden kombinasyonları ile bunlara bağlı çıktı ve/veya sonuçları içerecek şekilde tasarlandığı kara kutu test tekniği.





KEŞİF TESTİ NEDİR?

(Exploratory Testing)

Test edenin daha iyi ve daha yeni testleri tasarlamak için test yaparken edindiği bilgiyi kullanarak ve bu testleri yürüterek bilfiil test tasarımını kontrol altına aldığı gayri resmi test tasarım tekniği.







KULLANICI HİKAYESİ TESTİ NEDİR?

(User Story Testing)

Kullanıcı bakış açısıyla oluşturulmuş cümlelerden oluşan kullanıcı hikayelerini baz alarak tasarlanan kara kutu test tasarım tekniği.







KULLANICI KABUL TESTİ NEDİR?

(User Acceptance Testing)

Yazılımın kabul edilmesine karar vermek için yapılan; kullanıcı ihtiyaçları, gereksinimleri ve iş sürecine göre yürütülen, yazılımın kabul kriterine uygunluğunu, kullanıcıyı, müşteriyi veya yetkili birimi etkin kılarak denetleyen resmi test aktivitesi.







KULLANILABILIRLIK TESTI NEDIR?

(Usability Testing)

Yazılımın kullanıcıya cazip geldiğini, kolay kullanılabildiğini, kolay öğrenilebildiğini ve anlaşılabildiğini doğrulamak için yapılan test.



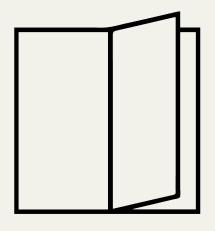




KULLANIM SENARYOSU TESTI NEDIR?

(Use Case Testing)

Kullanıcıyla (aktör) yazılım arasında geçmesi muhtemel işlemler dizisinin (kullanım senaryosu) test edildiği kara kutu test tekniği.



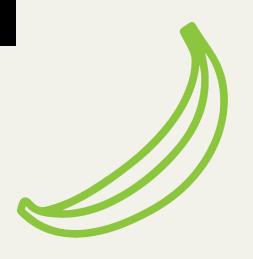




MAYMUN TESTI NEDIR?

(Monkey Testing)

Geniş bir giriş veri seti içerisinden rastgele seçilerek yapılan ve yazılımın nasıl kullanıldığının hiç önemi olmadan sadece rastgele tuşlara basılarak yapılan test.





PERFORMANS TESTI NEDIR?

(Performance Testing)

Bir yazılımın performansını belirlemek için yürütülen fonksiyonel olmayan test çeşidi. (Örneğin işlem süresi, cevap süresi, verim oranı vb.)



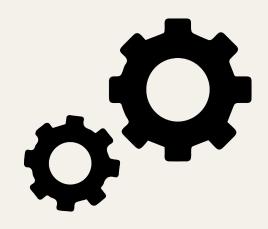




REGRESYON TESTI NEDIR?

(Regression Testing)

Yazılımda yapılan değişiklik veya düzeltme sonrasında bu değişiklik veya düzeltmenin yazılımın başka yerlerinde sebep olabileceği hataları bulmaya yönelik olarak yazılımın değiştirilmeyen veya düzeltilmeyen taraflarının tekrar test edilmesi.



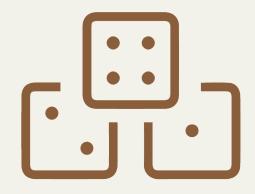




RISK BAZLI TEST NEDIR?

(Risk-Based Testing)

Yazılım risklerinin seviyelerini düşürmek ve projenin ilk aşamasından başlayarak paydaşları durumdan haberdar etmek amaçlı bir test yaklaşımı. Test sürecine rehberlik etmesi için ürün risklerinin belirlenmesini ve risk seviyelerinin kullanımını içerir.







SAĞLAMA NEDİR?

(Validation)

Kullanıcı gereksinimlerini karşılayan doğru yazılımın geliştirilip geliştirilmediğinin teyitlenmesi. (Doing the right thing – Doğru işin yapılması)







SINIR DEĞER ANALİZİ NEDİR?

(Boundary Value Analysis)

Test senaryolarının, sınır değerlerine göre tasarlandığı kara kutu test tasarım tekniği. Örneğin bir sayı aralığının minimum veya maximum değeri.



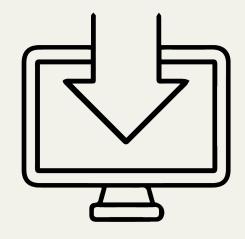




STRES TESTI NEDIR?

(Stress Testing)

Bir yazılımın öngörülen veya belirlenmiş çalışma yükünün sınırlarında ya da ötesinde, ya da bellek veya sunucuya erişimi gibi kaynakların azalması durumundaki çalışma kapasitesini değerlendirmek için yürütülen bir çeşit performans testi.



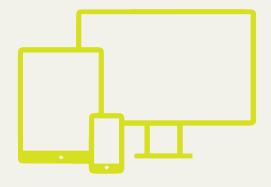




TAŞINABİLİRLİK TESTİ NEDİR?

(Portability Testing)

Yazılımın bir ortamdan başka bir ortama ne kadar kolay taşınabildiğinin test edilmesi.







TEST ARACI NEDİR?

(Testing Tool)

Test yönetimi, test tasarımı, testin yürütülmesi ve sonuçlarının değerlendirilmesi gibi test aktivitelerine yardımcı olmak için kullanılan yazılım.



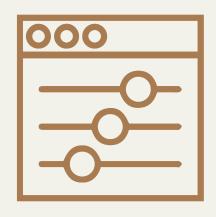




TEST KOŞULU NEDİR?

(Test Condition)

Bir ya da daha çok test senaryosu ile doğrulanabilen yazılımın bir öğesi ya da olayı. Örneğin bir fonksiyon, işlem, özellik, kalite niteliği veya yapısal öğe.



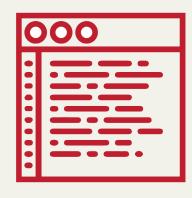




TEST ESASI NEDİR?

(Test Basis)

Bir yazılımın gereksinimlerinin çıkarılabileceği tüm belgeler. Test senaryolarının dayandırıldığı dokümantasyon.



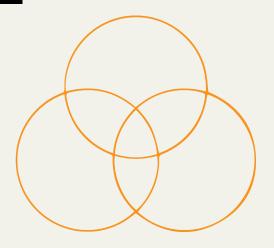




TEST KÜMESİ NEDİR?

(Test Set – Test Suite)

Yazılımı test etmek için oluşturulmuş test senaryoları kümesi.







TEST SENARYOSU NEDİR?

(Test Case)

Belirli bir program akışını çalıştırmak ya da bir gereksinim ile uyumluluğunu doğrulamak gibi belirli bir amaç veya test koşulu için geliştirilen, bir dizi girdi değeri, test öncesi yürütülmesi gereken önkoşullar, test sonrası oluşması beklenen sonuçlar ve koşullar bütünü.





TEST STRATEJISI NEDIR?

(Test Strategy)

Koşturulacak test seviyelerinin ve bu seviyelerdeki test süreçlerinin üst seviye tanımı.







TEST VERISI NEDIR?

(Test Data)

Test edilen yazılımın etkilediği veya yazılım tarafından etkilenen veri.







VERİ GÜDÜMLÜ TEST NEDİR?

(Data-Driven Testing)

Test girdi ve beklenen sonuçlarını bir tabloda saklayan, bu sayede tek bir test betiğinin tablodaki tüm testleri çalıştırabildiği bir test tekniği.





YÜK TESTİ NEDİR?

(Load Testing)

Bir çeşit performans testi. Bir yazılımın artan yük (ör. eşzamanlı kullanıcıların sayısı ve/veya işlem sayısı) karşısındaki davranışlarını değerlendirmek için kullanılır. Yazılımın yükü ne kadar kaldırabileceği tespit edilir.

