

Clojure - じゃんけん

GUI 以外はシンプルです。

判定アルゴリズムは下記の通り。

手	値	差分(下ー上)
グー	0	
チョキ	1	1
パー	2	1
グー	0	-2

↓
勝

コード化

```
function Judge(const iPlayer1, iPlayer2: TJanken): TJankenResult;  
begin  
  case (Ord(iPlayer2) - Ord(iPlayer1)) of  
    0:  
      Result := jrDraw;  
    1, -2:  
      Result := jrWin;  
    else  
      Result := jrLose;  
  end;  
end;
```