CSE 331 ASSIGNMENT 2 RAPORU

(Muhammetalp ERDEM 151044006)

Şekilde ödevde istenen 32-bitlik ALU'nun testbench sonuçları görülmektedir(doğrudur).

```
Shifter Right Gate #1 -> a =11111111000000001111111111111111, b=000000000000000000000000000, out=111111111110000000111111111111111
Shifter Left Gate #1 -> a =111111111111111110000000011111111, b=000000000000000000000000000, out=1111111111111111100000000111111100
Shifter Left Gate #2 -> a =11100001111111111111000011111111, b=0000000000000000000000000000, out=0000111111111111110000111111100000
```

Aşağıda ALU'yu oluşturmak için kullandığım modüller açıklanmıştır.

```
and 32 (w0, a, b);
```

Bu modülde 32-bitlik bir AND kapısı oluşturdum, her biti tek tek 2-bitlik AND (built-in) kapılarına yönlendirdim ve sonucu 32-bitlik wire'lara ilettim.

```
or 32 (w1, a, b);
```

Bu modülde 32-bitlik bir OR kapısı oluşturdum, her biti tek tek 2-bitlik OR (built-in) kapılarına yönlendirdim ve sonucu 32-bitlik wire'lara ilettim.

```
adder_32 (w2, a, b);
```

Bu modülde sadece ilk bit için half adder (Çünkü carry-in yoktur) ve diğer tüm bitler için full adder (Fatma hocanın paylaştığı) kullanarak tüm inputları işleyip output'a aktardım. Toplamadaki elde işlemini yapmak için bir önce işlemin carry-out(elde) 'unu sıradaki adder'ın carry-in 'ine gönderdim.

```
xor_32 (w3, a, b);
```

Bu modülde 32-bitlik bir XOR kapısı oluşturdum, her biti tek tek 2-bitlik XOR (built-in) kapılarına yönlendirdim ve sonucu 32-bitlik wire'lara ilettim.

```
subtracter 32 (w4, a, b);
```

Çıkarma işlemini yaparken oluşturduğum 32-bit adder'ı kullandım. Bu işlemin yapılabilmesi için çıkarılacak sayının 2's compliment'i alınıp 32-bit adder'a verilmesi gerekiyor, araştırmalarım sonucu bu dönüşümün xor ile yapıldığı sonucuna ulaştım ve uyguladım.

```
shift_right_32 (w5, a, {b[4:0]});
```

Bu modülü derste gösterilmiş olan shifter'dan örnek alarak oluşturdum, aritmetic olduğu için kayan her bit yerine sign biti koydum. 32-bit kaydırıcı yapabilmek için 1, 2, 4, 8, 16-bitlik kaydırıcılar yaptım ve bunları seçme bitlerine bağladım, yani 15 bit kaydırma yapılırken aslında 1+2+4+8-bit lik kaydırma yapılıyor.

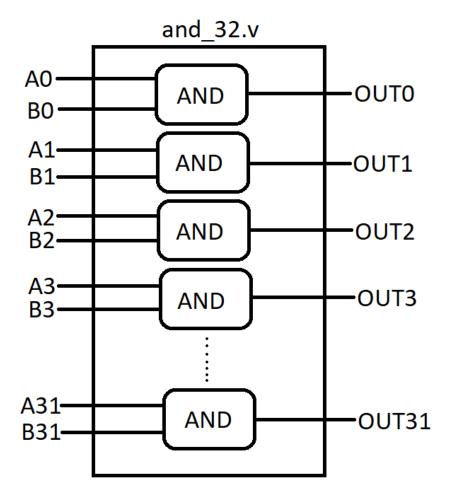
```
shift_left_32 (w6, a, {b[4:0]});
```

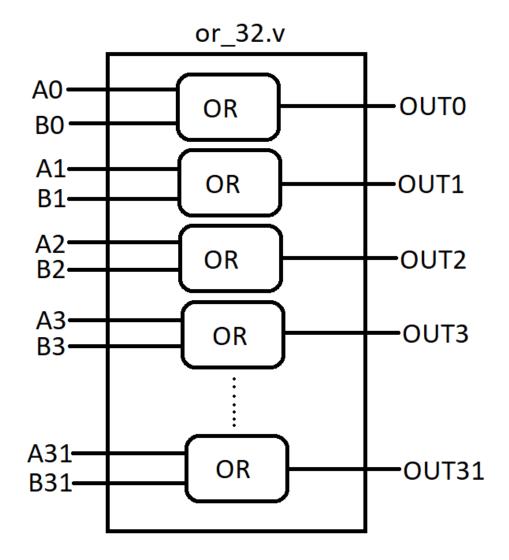
Right modülünü terse çevirdim. Bu modülü derste gösterilmiş olan shifter'dan örnek alarak oluşturdum, aritmetic olduğu için kayan her bit yerine 0 koydum. 32-bit kaydırıcı yapabilmek için 1, 2, 4, 8, 16-bitlik kaydırıcılar yaptım ve bunları seçme bitlerine bağladım, yani 15 bit kaydırma yapılırken aslında 1+2+4+8-bit lik kaydırma yapılıyor.

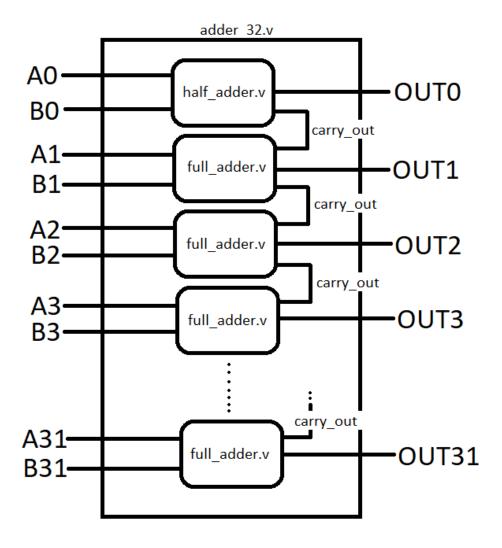
```
nor_32 (w7, a, b);
```

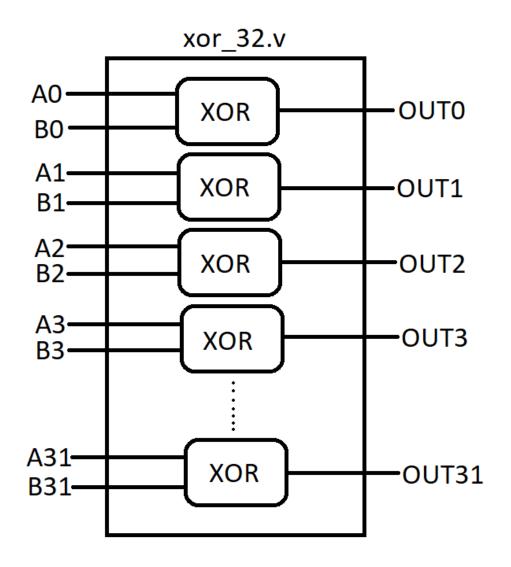
Bu modülde 32-bitlik bir NOR kapısı oluşturdum, her biti tek tek 2-bitlik NOR(built-in) kapılarına yönlendirdim ve sonucu 32-bitlik wire'lara ilettim.

Geri kalan sayfalarda kullandığım tüm modüllerin dizaynları bulunmaktadır.









subtracter_32.v

