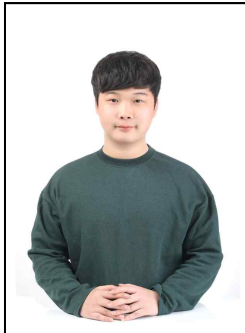


입사지원서

웹과 윈도우 응용프로그램 개발이 가능한 프로그래머 장윤수 입니다.



이 름	장윤수	영 문 (한 자)	Jang Yoon Sue(張允秀)
생년월일	1996.11.18	나 이	96년생 (만 28세)
휴 대 폰	010-3943-8118		
E-mail	skskskwkd456@naver.com		
주 소	경기도 화성시 동탄하나1길 61, 348호		

학력사항 |

재학기간	학교명	전공	졸업여부
2015.03~2017.02	동아보건대학교	마술학과	졸업
2012.03~2015.02	김제자영고등학교	실업계	졸업

경력사항 |

근무일자	근무처	담당업무	직위
2024.01~2025.08(1년 7개월)	엔지온 시스템 -> 이엘피	소프트웨어 개발	프로
2022.12~2023.07 (8개월)	스마트 레이저	프론트,백 개발 및 서버 관리	사원

보유기술 및 능력 |

보유능력	상세내용	수준	비고
C / C++ / MFC	MFC POS 프로그램 개발 및 아두이노 시리얼 통신 개발	초급	
C# / .Net	windows forms로 다수 윈도우 프로그램 제작 및 UI Control 및 라이브러리 제작 (아두이노 코드설계 프로그램, 윈도우설계등등)	고급	
jQuery/javascript	jQuery를 이용한 배너작성 및 페이지슬라이드작성 가능 플러그인 활용한 사이트 코딩 및 배너작업 가능	고급	
Java/Spring	JAVA 언어를 활용한 기본 응용소프트웨어 구현 하고 스프링 프레임워크, 이클립스, 아파치 개발 도구 활용 가능	중급	
PHP	php 언어를 활용한 기본 응용소프트웨어를 구현 하고 간단한 웹페이지 제작가능	중급	
XHTML/CSS	XHTML 기본구조와 CSS 만으로 사이트코딩 가능	고급	
HTML5/CSS3	HTML5 이용하여 사이트 코딩 및 슬라이드 다양한 배너작업 가능	고급	

자격증/면허증 |

자격증/면허증	발행처/발행기관	합격구분	취득일
정보처리산업기사	한국산업인력공단	최종합격	2022.11.04
마술 지도사	(사)축제문화 예술협회	최종합격	2016.04.09
조경 기능사	한국산업인력공단	최종합격	2014.07.18

프로젝트 경험 |

프로젝트 명	참여기간	고객사	개발환경		비고
			언어	툴 및 기타	
SDC BP Macro	2024.07~2025.08	SDC	C#	Windows Forms, WPF	
Seal 공정 Lens 검사기	2024.03~2024.07	지오메디칼	C#	Windows Forms, WPF	
서귀포 스마트 알림 유저 단, 관리자 단 퍼블 및 프론트 담당	2023.06~2023.07	서귀포시	JAVA	SPRING BOOT, RESTFULLAPI, Apache, gradle, git, javascript, html, css, thymeleaf	
해피리얼AR앱,백오피스 공지등록	2023.06~2023.06	섹터나인, spc	React Native, nestjs, 백오피스 = React, nestjs	AWS, git, react	
리쥬란NFC, QR태깅정품인증(프론트, 퍼블, 백 담당)	2023.06~2023.07	리쥬란	JAVA	SPRINGBOOT, JS P, javascript, html, css, Apache, gradle	
KT원격 수업(프론트, 퍼블)	2023.05~2023.06	KT, 올리브스톤	JAVA	typescript, html, css, git	
그외홈페이지 개발 및유지보수	2022.12~2023.08	스마트레이저	JAVA	JAVA, Spring Boot, gradle, git	
회사내부서버를aws로이동, spring을springboot로 변경, 빌드툴maven을gradle 로 변경 작업 및 서버배포	2022.12~2023.08	스마트레이저	JAVA	AWS(ec2), Nginx, j spring boot, ssl, jsp, node	
자회사폴렛폼유지보수(ssl)	2022.12~2023.08	스마트레이저	JAVA	AWS(ec2), Nginx, j spring boot,	

자기소개서

성장과정 “끊임없는 변신: 호기심에서 전문성으로”

제가 자랑스럽게 말할 수 있는 것 중 하나는 태어날 때부터 가지고 있던 무한한 호기심입니다. 사람들은 저의 행동을 보고 '말썽꾸러기'라는 별명을 붙혀 부르기도 했습니다. 이런 호기심은 특별한 방향성을 갖추게 되어 마술에 호기심을 가지게 했습니다. 그렇게 대학에서 마술을 전공하였고, 마술사로서의 삶을 살며 생계를 이어나갔습니다.

그러나 코로나로 인해 공연과 강의를 줄면서 생계에 큰 어려움을 겪었습니다. 이때 '마술이 전부인가?'라는 질문을 스스로에게 던졌고, 새로운 길을 찾던 중 IT라는 분야를 만나게 되었습니다.

처음 접한 퍼블리셔 과정을 들으며, 마술을 처음 배웠을 때와 같은 설렘을 느꼈습니다. 퍼블리싱을 하면서 마술처럼 내가 생각한 것을 브라우저에 그대로 표현할 수 있고, 모든 행동에 이유와 논리가 필요하다는 점에서 매력적으로 다가왔습니다.

그렇게 그 흥미는 점점 더 저를 궁금하게 만들었고 공부를 더 해보자라는 생각으로 알바를 하며 JAVA 기반 웹 개발 과정을 이수하고 정보처리산업기사 자격도 취득했습니다. 그렇게 취업을 하게되어 회사에서 웹개발자로서 여러 프로젝트를 담당하여 진행하였습니다. 그 후 C, C++, C#을 공부한 후 지금은 자동화장비 회사에 들어가 SW팀에서 검사 프로그램을 제작하는 담당을 하고 있으나 회사에 경영악화로 인한 인수합병 상황 속에서 새로운 도전을 준비하고 있습니다.

앞으로는 그동안 쌓아온 폭넓은 개발 경험과 꾸준히 배운 역량을 바탕으로, 보다 혁신적이고 안정적인 프로젝트에 기여하는 개발자가 되고 싶습니다.

조직적합성 (성격의 특성 / 장단점) “ 관객과 소통하는 마술사 ”

뛰어난 의사소통능력으로 마술공연을 기획했던 경험이 제 성격의 장점을 가장 잘 표현해 주는 것 같습니다. 저는 마술 공연을 할 때, 관객들과 소통을 하며 쇼를 진행하는 것을 선호하는 마술사였습니다.

공연을 구성하고 기획하면서, 관객과의 소통을 위한 무대를 기획하며 노력했습니다. 관객들과 적극적으로 소통하는 쇼가 최고의 즐거움을 선사하기 때문에 창의성도 함께 기를 수 있었던 시기였습니다.

관객들과의 소통뿐만 아니라 동료 마술사들과 퀄리티 높은 공연을 위해 다채로운 쇼를 기획하며 여러 가지 아이디어를 반영하고 의견을 제시하여 의사소통능력을 함양할 수 있었습니다. 이러한 의사소통능력은 개발 분야에 있어서 매우 중요한 역량이라고 생각하며, 모두가 만족하는 결과를 위해 상호간의 많은 협력의 단계를 거쳐야하는 예민한 작업입니다. 그래서 저의 뛰어난 의사소통능력을 통해 입사 후 선배님들의 조언과 교육에 귀를 기울이고 즐겁게 협력하여 성과를 낼 수 있는 사원으로 성장할 것입니다.

반면, 제 성격의 단점은 완벽주의 성향입니다. 하나의 작업에 매우 집중하고 디테일에 민감해 자칫 시간 관리에 어려움을 겪을 수 있습니다. 이런 성향은 제가 원하는 결과를 이끌어내는 데는 도움이 되지만, 때로는 비효율적일 수 있음을 인지하고 있습니다. 그러나 이런 단점을 극복하기 위해 시간 관리와 작업 우선순위 설정에 대한 스킬을 향상시키고 있습니다.

또한, 팀 프로젝트를 진행하면서 다른 사람들의 의견을 존중하고 다양한 관점을 받아들이는 태도를 통해 팀의 효율성을 높이는 방향으로 노력하고 있습니다.

이를 통해 제 단점을 장점으로 전환하려는 노력을 기울이고 있습니다

직무적합성 (직무능력사항) “ 기술 전환과 협업을 통한 웹개발 역량 향상 ”

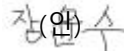
퍼블리싱과 JAVA 기반 웹 개발 과정을 성공적으로 마치고 정보처리산업기사 자격을 취득한 후, 웹 개발자로 첫걸음을 내디뎠습니다. 주요 업무는 회사 서버 관리와 프론트엔드·백엔드 개발이었으며, 내부 서버를 AWS 클라우드로 이전하는 프로젝트를 수행하였습니다. 또한 Spring 프레임워크를 Spring Boot로, 빌드 시스템을 Maven에서 Gradle로 전환하는 작업을 하며 인프라 구축, 원격 서버 관리, 서비스 배포 및 SSL 인증서 관리 등등 다양한 업무를 하여 여러 가지 경험과 역량을 쌓을 수 있었습니다.

이후 C, C++, C#을 학습하며 자동화 장비 분야로 경험을 넓혔습니다. 아두이노 코드 제작 프로그램과 다양한 윈도우 프로그램을 개발하였고, 현재는 자동화 장비 Mura 검사 프로그램을 제작하는 회사에서 검·측측 프로그램을 담당하고 있습니다. 삼성디스플레이와 렌즈 공장을 비롯한 현장에서 네트워크 망을 구축하고, 프로그램 코드를 수정하며, 발생 원인을 분석·대응하는 업무를 수행했습니다.

여가시간에도 웹 개발을 꾸준히 이어오며 자기주도적 학습 태도를 유지해왔습니다. 이러한 경험을 바탕으로, 앞으로도 끊임없이 성장하며 새로운 기술을 빠르게 습득하고 발전하는 개발자가 되겠습니다.

위의 모든 내용은 사실과 다름없음을 확인합니다.

2025년 09월 01일

지원자 : 장윤수  (인)