

Orientações gerais que devem ser seguidas para as submissões dos trabalhos práticos.

Implementação

As implementações devem ser testadas em uma máquina Linux do DCC de livre acesso aos alunos da pós-graduação via acesso remoto. Essa é a garantia que a implementação será compilada e executada em um ambiente conhecido pelo aluno.

CRC: clique aqui

As linguagens de programação aceitas são: C, C++, Java e Python.

Não é permitido o uso de bibliotecas de terceiros.

Não é permitido o compartilhamento de código entre os estudantes.

Obs.: No caso do Java, o nome da classe pública deverá ser Main.

Relatório

O relatório não deve exceder 1 página e deverá conter apenas um pequeno cabeçalho com nome, matrícula, linguagem da submissão e versão utilizada da linguagem e duas seções:

- **Modelagem:** Explicação breve da modelagem do problema.
- **Análise de complexidade:** Análise de complexidade das funções principais da solução e análise de complexidade total.

Deverá ser feito em LaTeX.

Submissão

Deve-se submeter códigos-fonte e o relatório, através do Teams. **Atente-se à data.**

Avaliação

Cada trabalho vale 5 pontos e será avaliado a partir dos seguintes critérios:

- Execução correta do código em entradas de testes. Além dos casos de testes disponibilizados, serão utilizados outros casos de testes a fim de verificar a corretude da solução proposta.
- Conteúdo do relatório, que deve conter os itens mencionados anteriormente, além do esforço em escrever um texto coeso e de fácil compreensão.

Observações

Você deve realizar uma submissão para cada trabalho prático. Você pode, inclusive, utilizar linguagens de programação distintas.

Após submeter seus arquivos no Teams, verifique que o mesmo não está corrompido e **tenha certeza que confirmou o envio dos arquivos**. Não será dada segunda chance de submissão.