

EVALUACION	Parcial 1	GRUPO		FECHA	
MATERIA	<b>BASE DE DATOS 2</b>				
CARRERA	Analista en Tecnologías de Información / Analista Programador				
CONDICIONES	Puntos: 30 - Mínimo: 0 - Duración: 2 horas Escribir con letra clara, preferiblemente usando lápiz. NO se puede utilizar material Colocar nombre, número de estudiante y grupo en la portada del librito entregado.				

Queremos llevar estadísticas de emisión de Los Simpson para poder conocer qué personajes usar para vender mejor ciertos productos y qué equipo de dibujantes se necesita armar. Para ello necesitamos guardar la siguiente información.

#### TABLA: EQUIPOS

**Alias:** texto de máximo 50. Es el alias del equipo.

Estilo: texto de 20, no nulo, puede tomar los valores: 'contraste', 'oscuro', 'gótico', 'clásico', 'brillante'.

#### TABLA: DIBUJANTES

**Alias:** texto de máximo 50.

Nombre: texto de máximo 50.

Apellido: texto de máximo 50.

Fecha\_nacimiento: fecha.

Tipo: texto máximo 50, no puede ser nulo y puede tomar los valores de: 'dibujante' o 'colorista'.

Equipo: Clave del equipo (Alias) al que pertenece el dibujante.

NOTA: Los dibujantes pertenecen solamente a un equipo y siempre pertenecen a un equipo.

#### TABLA: PERSONAJES

**Nombre:** texto de máximo 30.

Dibujante: es la clave del dibujante (Alias) que es responsable del personaje.

#### Tabla: CAPITULOS

**Codigo:** número de 4 cifras.

Temporada: número de 2 cifras no nulo.

Capítulo: número de 2 cifras no nulo.

Título: texto de 100 caracteres.

Rating: número de 10 cifras no nulo.

Valoración: número que va del 1 al 10 (es la valoración de la gente) no nula.

#### Tabla: CAPITULOS\_PERSONAJES (es la lista de los personajes que aparecen en los capítulos)

**Codigo** número de 4 cifras (de capítulos).

**Nombre:** texto de máximo 30 (de personajes).

Minutos: número, representa el número de minutos que aparece en el capítulo, debe ser siempre mayor o igual a 1.

Se pide resolver en SQL:

1. Elegir 4 tablas y realizar el script de creación de las tablas con sus correspondientes claves primarias, únicas, claves foráneas y todas las restricciones que considere necesarias (8 puntos).
2. Agregar un campo a la tabla DIBUJANTES llamado Pais\_residencia que es un código de 3 caracteres y no puede ser nulo (1 puntos).
3. Hacer que el campo Titulo de la tabla CAPITULOS sea obligatorio (2 puntos).
4. Seleccionar el personaje (o los personajes) que apareció en más capítulos cuyo rating fue mayor a 3 millones tomando en cuenta solo los capítulos en los que tuvo una participación de 2 minutos o más (3 puntos).
5. Seleccionar el/los dibujantes del personaje más exitoso. Se considera personaje más exitoso el que la suma de los ratings de los capítulos que participó es la más alta. Se sabe que hay solo uno más exitoso (4 puntos).
6. Seleccionar el/los dibujantes de los equipos de los personajes exitosos. Se considera personaje exitoso el que la suma de los ratings de los capítulos que participó es mayor a 100 millones (5 puntos).
7. Seleccionar el nombre de los personajes cuyo dibujante responsable es del tipo "colorista" que aparecieron en los capítulos valorados con 10, que tuvieron un rating mayor a 3 millones y que participaron como máximo 3 personajes. (4 puntos)
8. Sentencias para ingresar un registro en la tabla PERSONAJES teniendo en cuenta que la base de datos está vacía en este momento (3 puntos).