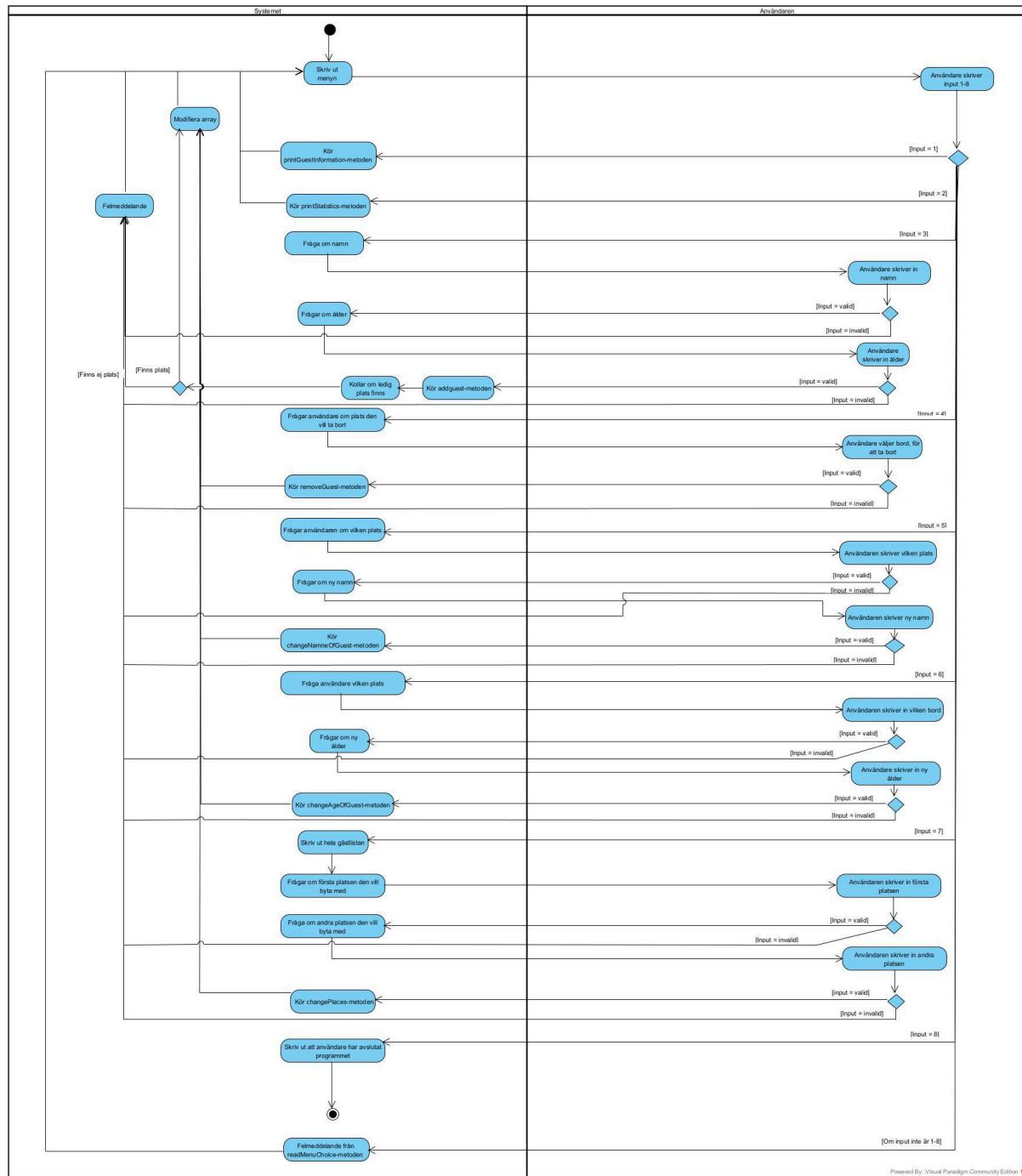


Namn: Alper Eken
 Datorid: aq0647
 Datum för inlämning: 2024-11-03

Aktivitetsdiagram:



Reflektioner och motivering

Reflektion över uppgiftens utmaningar

Det som jag tycker har varit utmanande med U1 är att det är ett så stort projekt. Detta är förmodligen ett enkelt projekt enligt många som kan programmera sedan tidigare, men för oss som aldrig har programmerat innan denna utbildningen är detta väldigt stort och komplicerande. Det hade exempelvis varit mycket bättre om det hade varit färre menyval så att vi kunde fokusera på ett par stycken och lägger fokus på att de blir bra i början, istället för att vi ska ha så många menyval och behöva hoppa fram och tillbaka så mycket, speciellt när vi är så nya i programmeringen. Med detta sagt säger jag inte att uppgiften var dålig och att jag inte lärde mig mycket, utan jag lärde mig väldigt mycket. Problemet är enligt mig att detta var ett stort steg som vi tog.

Reflektioner över uppgiftens implementation

För mig skulle jag säga att felhanteringen var något som var väldigt utmanande. Detta var på grund av att det var så många olika saker vi behövde tänka på. Det kunde exempelvis vara med att använda hasNextInt. Det var exempelvis en av grejerna som jag hade svårt att få grepp på. Dessutom att vi skulle parse:a, detta var också något som jag kände var komplicerande. Något som också var svårt var att jag tidigare hade gjort fel och jag hade gjort felhanteringen i metoden istället för main-metoden i switch-casen. Detta var något som många personer som jag pratade med hade uppfattat fel på och vi var ett par stycken innan om tillfället i workshoppen som pratade om att vi hade gjort likadant. Men vi löste det till slut.

Motivering av lösning för att läsa input från användare

Jag tar inputen i Switch-case:en i main - metoden och detta var dels på grund av jag blev tillsagd att göra så på workshoppen för U1 av Kristina, men nu när jag har gjort på det sättet förstår jag också varför vi har gjort så. Något jag märkte av att byta plats var att jag förstod mer av koden och den var tydligare att förstå. Det blev enklare för mig att förstå vart jag är och detta gjorde det dessutom enklare för mig att förstå de bug som skedde. När jag hade den på sättet som jag har den nu så behöver inputs skickas fram och tillbaka i onödan och inget händer i onödan. När något är fel så kommer en input direkt och metoden som den skulle kalla på behöver inte startas i onödan. Sist men inte minst tänker jag på att mina metoder blev enklare att förstå. Koden som fanns i metoden tog inte emot inputs, de gjorde inte felhantering osv. Utan koden som finns i metoden gör endast det som krävs för att ändring ska ske. Enda nackdelen som jag ser är att Main - metoden blev fick mycket mer text och när man ska leta igenom sina olika switch - case blir det lite svårt att hitta dem, även om jag använder mig av indentering.