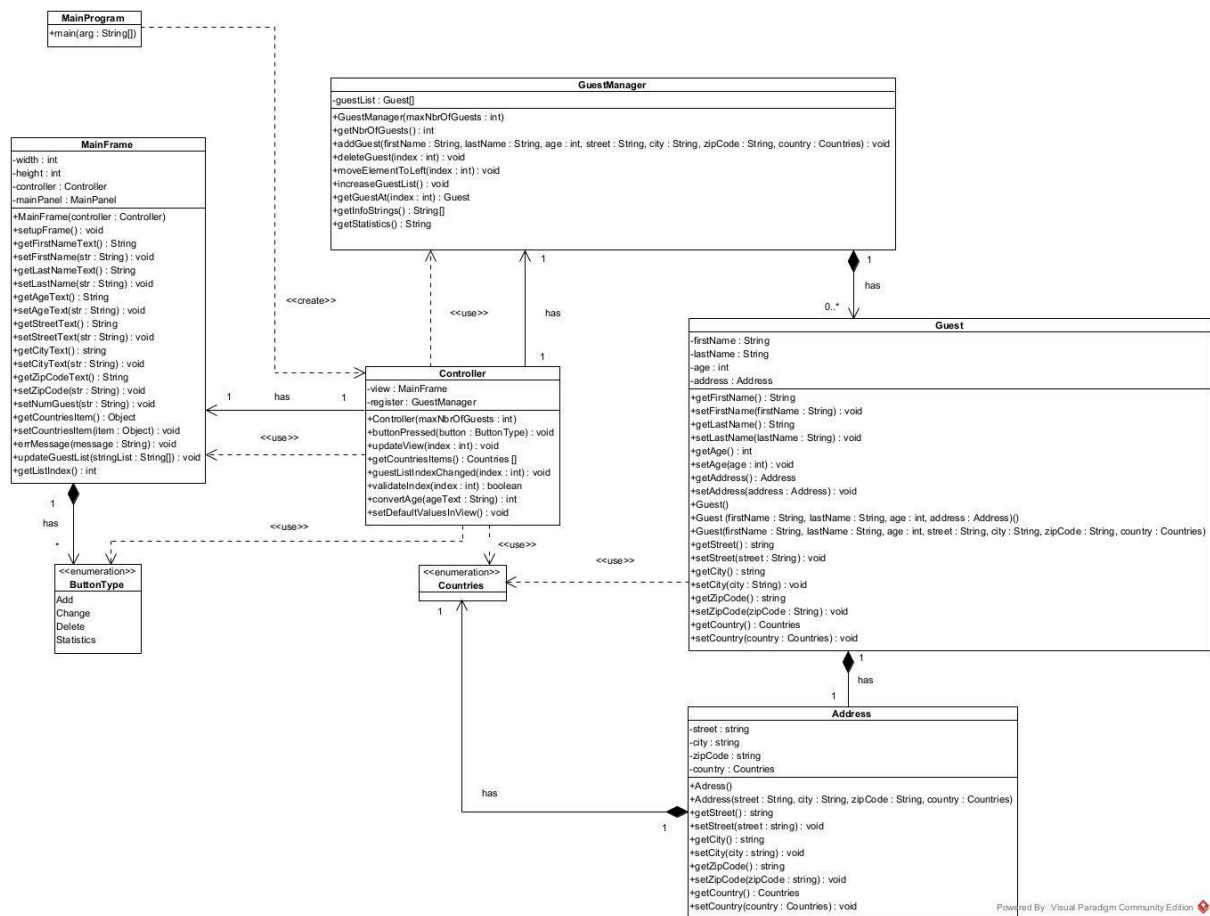


Alper Eken
aq0647
Systemutvecklare



Reflektioner

Reflektion över uppgiftens utmaningar:

När jag tänker på uppgiften som helhet tycker jag personligen att det har varit väldigt utmanande. Att vi skulle skriva kod i väldigt många klasser och olika paket och att vi skulle göra klassdiagram var väldigt svårt. Jag som inte har programmerat tidigare innan utbildningen tycker att takten och förväntningarna är lite höga. Men detta betyder absolut inte att jag klagar därför att jag har lärt mig väldigt många saker under U2, precis som U1, då jag lärde mig väldigt mycket där också. Jag lär mig mer när jag gör större projekt som dessa och det blir bra att vi får kämpa igenom dessa.

Reflektion över uppgiftens implementation:

Det som jag tyckte var mest utmanande med U2 var nämligen att vi nu har börjat med objektorienterad programmering och personligen tycker jag att efter tentan som vi hade har takten i denna kursen ökat väldigt mycket och det har varit väldigt svårt att hinna ikapp med

konceptet på hur objektorienterad programmering går till och hur man ska applicera det. Ännu en sak som jag tyckte har varit väldigt svår i U2 har varit att vi har använt JOptionPane. Det jag menar med JOptionPane är att det var väldigt enkelt att få error i den jämfört med exempelvis en scanner.

Reflektion över skillnader mellan U1 och U2 för hur gästlistan hanteras:

Fördelen med U1 var enligt mig att den var enklare på det sättet att vi inte använde oss av JOptionPane och att vi inte använde oss av olika klasser och paket som vi hade i U2:an. Den var inte objektorienterad och det gjorde den alltså mer nybörjarvänlig jämfört med U2. Nackdelen var dock att vi inte kom in på den objektorienterade delen av Java i U1 och att vi inte använder saker som exempelvis inkapsling. Detta gjorde att vår data som vi hade inte var lika robust så som det var i U2, då jag använde mig av private och public. Koden i U1 var dessutom svårare att förstå ifall någon aldrig har sett min kod tidigare, tycker jag iallafall, då vi exempelvis använde oss av `guestList[i][0]`, men i U2 använder vi fler ord och semantiken spelade otroligt stor roll. Men ännu en fördel med U1 var att jag förstod mer vilka typer av felhantering som krävdes och hur jag skulle använda dem i min kod i U2.

Den största fördelen som jag ser med U2 är hur organiserat allting är och detta är enligt mig på grund av objektorienteringen. På grund av att jag hade så många klasser fanns det olika klasser för exempelvis guest och address. Då tycker jag att det blir lite enklare när man ska leta efter något specifikt. På grund av att vi hade inkapslingen som jag hade i koden var attributerna mer säkra, så jag använder mig av getters och setters för att komma åt olika saker. Nackdelen med U2 var dock att steget från U1 till U2 var som att klättra en kulle till att klättra en enorm berg tycker jag och det var väldigt krävande. Men som sagt är detta inte alltid något dåligt, pressen gör att jag lär mig mycket.