Yazılım Testi ve Otomasyonu Final Projesi Alperen Aksu

H5210056

Eskişehir Osmangazi Üniversitesi API Projesi

Projeye start.spring.io sitesinden gerekli dosyaları indirerek başladım.

Sitede Project kısmında maveni seçtim çünkü maven projesi yapacağım

Language yi "Java" seçtim

Spring Boot versiyonunu 2.7.7 seçtim nedeni bu sürümün daha sağlıklı çalıştığıydı

Project Metadata kısmında projeme ait bilgilerin bazılarını girdim.

Okul ile alakalı bir proje yapacağım için Group kısmına edu girdim.

Artifact EskisehirOsmangaziUniApi

Name EskisehirOsmangaziUniApi

Description'u boş bıraktım

Package game "EskisehirOsmangaziUniversityAPI"

Dependencies "Spring Web" sectim

Explore butonuna basarsak önizleme olarak dosyaları görüyoruz

Generate e basarak dosyaları içeren zip dosyasını indiriyoruz

- 1-Dosyaları indirdikten sonra intellij'den projeyi açtım
- 2-controller entity ve service paketleri açtım
- 3-uygulamada kullanacağımız ders obje classının entity klasörünü oluşturup onun içinde lesson sınıfı oluşturdum
- 4-apimizin servisinin olacağı servis paketini oluşturduk
- 5-onun içinde lesson servisimizin olacağı java classımızı oluşturduk. Bu servis classımızı spring bootun bir servis classı olduğunu anlamamız için üzerine servis anotasyonunu ekliyoruz
- 6-ilk olarak derslerinin listesinin olacağı bi arraylist oluşturdum ondan sonra bu arraylistyi geri donen metot yazdım
- 7- ders oluşturma metodunu yazdım aldığım parametrelerle yeni bir ders objesi oluşturdum sonra servisimimden bulunan ders listeme bu objeyi ekledim ve eklediğim objeyi metoda geri dondum
- 8-sonra deletemetodu yazdım bu delete metodu şöyle çalışıyor öncesinde durumu false olan bi booelan nesnesi oluşturdum sonra ders listesinin empty olmadığı durumlarda içine girdiği bi if yazdım sonra for döngüsü yazdım bu for döngüsü ders listesinin içine giriyor ardından her ders için parametre olarak aldığı ismi eşit mi diye kontrol ediyor eğer eşitse ders listesinden bu ders objesini kaldırıyor ve başta oluşturduğumuz booelan nesnesini true yapıyo ardından break diyerek döngümüzü kırıyor.

bu işlemden sonra bir if e daha giriyor bu ifte oluşturduğu booelan nesnesi false mi diye kontrol ediyo eğer false ise bu isimde ders bulunamadı mesajı veren runtime exception fırlatıyor.

9-lessoncontroller sınıfımı oluşturdum

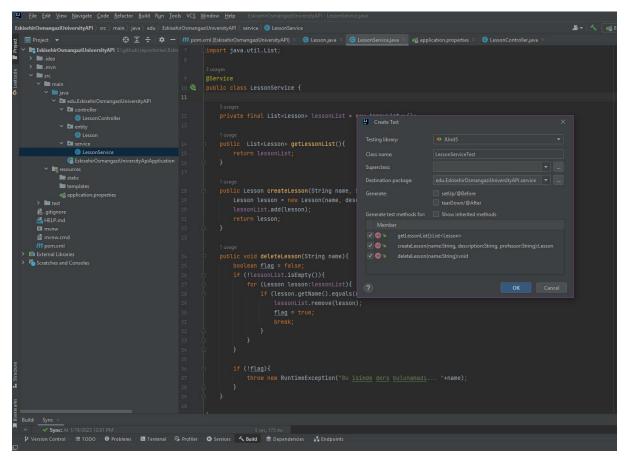
ardından üzerine @restcontroller anotasyonunu ekledim ardından lesson servis classını enjekte ettim getmapping anatasyonuyla ders listemizi dönen controller metodunu yazdım /create endpointi ile ulaşacağımız ders oluşturma metodunu @postmapping anotasyonu ile birlikle ekledim ve birlikte metodu yazdım parametre olarak ders nesnesi alıyor ve servisteki ders oluşturma metoduna bu aldığı ders objesini parametre olarak gönderiyor @deletemapping anatasyonunu oluşturdum /delete endpointi ile ulaşabileceğimiz ders silme metodunu yazdım.http metodu olarak delete kullanıyor ve aldığı name parametresini lessonservicede ki delete lesson sınıfa bu parametreyi gönderiyor

```
| Bit | Ear | New Yaroysts | Code | Educative | Book | Night | Section | Sec
```

entity paketinin içine lesson classı oluşturdum. Name ,description, professor, string nesneleri oluşturdum ardından bu alanlarla kullanacağımız constructor metodu yazdım sonra bütün getset metotlarını ekledim

```
| District | New | Norigate | Code | Editation | Road | Road | Statistic | Communication | Com
```

uygulamamı ayağa kaldırmadan önce application.properties dosyasından server portunu 9090 olarak belirledim



testleri olusturmak icin lessonserviceye girdim bu clastta alt+insert tuşlarına basarsak bize test sınıfları oluşturur ve bu test sınıfında hangi metotları test edeceğimizi seçeceğimizi belirleriz

test classımızın içine içindeki metotları kullanmak için lessonservice classımızı mockladık Injectmocksun çalışması için Mockito extension sınfını extend with metodu ile test classımıza ekliyoruz

test metotlarımız

Given, when, then olarak 3e ayrılır given içeresinde 3 tane test nesnesi oluşturdum ve bu nesneleri listeye ekledim sonra lesson listesini çağırdım ve döneceği objeyi farklı bir listeye atadım sonra assertThat metodu ile listenin boyutunu test ettim ardından testin başarılı olduğunu gözlemledim yani lesson listi doğru eklemişim ders oluşturma testini yazdım bu testte createlesson metodunu 3 parametreyle yazdım. ve bu metodun başarılı bir şekilde sonuçlandıktan sonra geriye oluşan nesneyi döndüğünü bildiğim için bu dönülen nesneyi farklı bir nesneye atadım ardından assertThat metodu verdiğimiz parametredeki name alanı ile aynı olduğu için testimiz başarıyla sonuçlandı

ders oluşturduktan sonra bu oluşturduğumuz dersin listeye eklenip eklenmediğini kontrol eden bir test yazdım given olarak false değerinde bir booelan nesnesi oluşturdum ardından createlesson metodu ile bir ders oluşturup döndüğü dersi bir nesneye atıyoruz. lesson service in get lesson list metodunu kullanıyoruz ve döndüğü listeyi farklı bir listeye atıyoruz. sonra liste deki objeleri bir for döngüsü ile dönüp aralarında bizim az önce oluşturduğumuz dersin adında bir ders var mı diye kontrol ediyoruz eğer varsa boolena olup olmadığını test ediyoruz bunun sebebi eğer o değer true ise listede istediğimiz nesneyi bulmuşuz demektir

testdeletelesson

bu metot ders silme metodunu test ediyor. Öncelikle bir ders oluşturuyor ardından bu dersi silme metodunu çalıştırıyor ve bi liste nesnesi oluşturarak bu listeye lessonservicenin yardımıyla ders listemizi atıyor. Ardından assert that metodu ile bu listenin boş olup olmadığını kontrol ediyoruz listede tek bir obje olduğu için silindikten sonra listenin boş olması gerekiyor Bunu test eden metodumuz başarıyla çalışıyor

testThrowRuntimeException

bu testimizde listede olmayan bir dersin silinmeye çalışmasıyla fırlatılan runtime exceptionu test ediyoruz. Boş bir RuntimeException objesi oluşturuyorum. Ardından try içersinde deletelesson metodumu listede olmayan bir ders ismi ile çağırıyorum.

haliyle RuntimeException fırlatan metodun gönderdiği exceptionu alıp başta oluşturduğumuz Runtime exception nesnemize atıyoruz ardından assertnotNull metodu ile başta oluşturduğumuz exception nesnemizin boş olup olmadığını kontrol ediyoruz sonra da assertthat ile hata mesajının olması gereken gibi mi olduğunu test ediyoruz. Metot bu testi de başarıyla geçiyor.

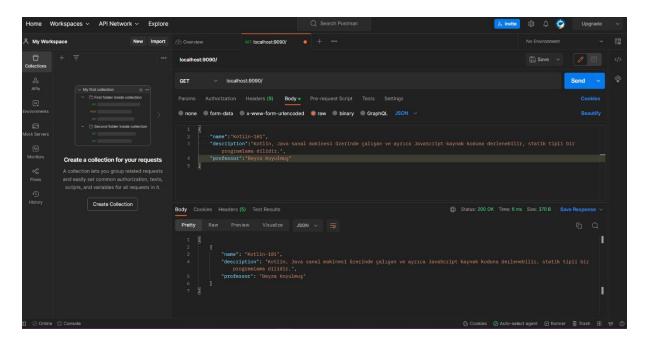
```
| The first Norwall Plance | Description | The Control of State | Description | The C
```

Coverage

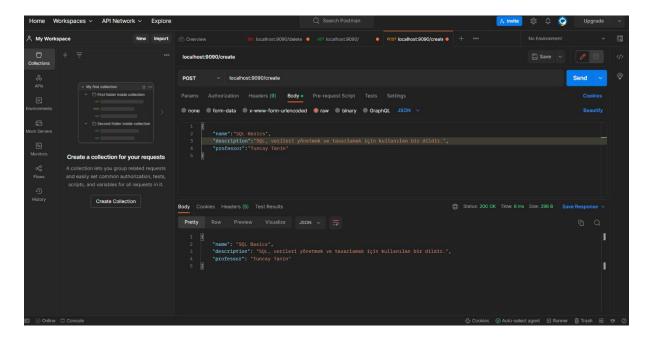
jacoco maven pluginimizi pom.xml dosyamızın pluginler kısmına ekliyoruz ardından projemizi yeniden build ediyoruz ardından test sınıfımıza sağ tıklayıp coverage sekmesine basıyoruz intellij bizim için plugunimizi çalıştırıyor ardından test coverage bilgilerimizin yer aldığı bir kısım çıkıyor

Postman Testleri

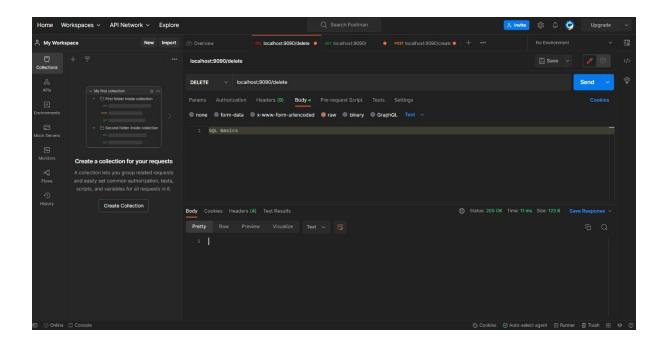
1-Get Testi



2-Post Testi

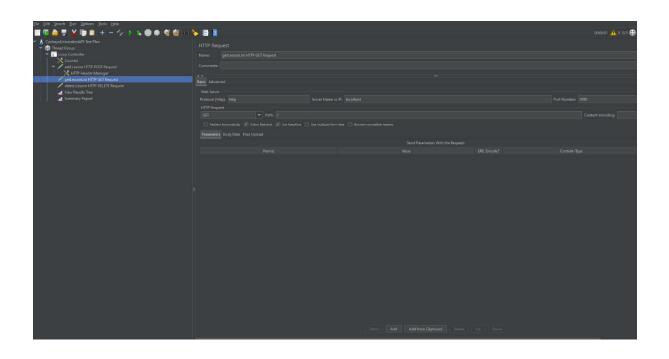


3-Delete Testi

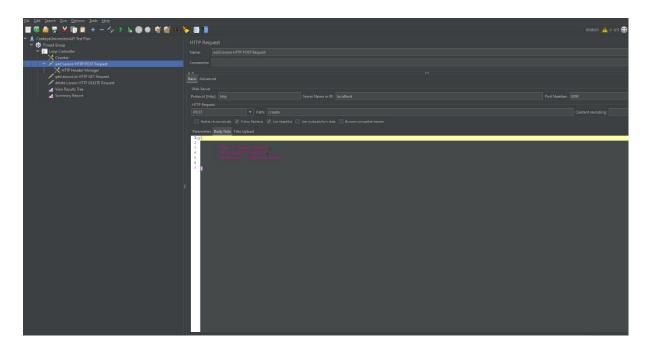


Jmeter Testleri

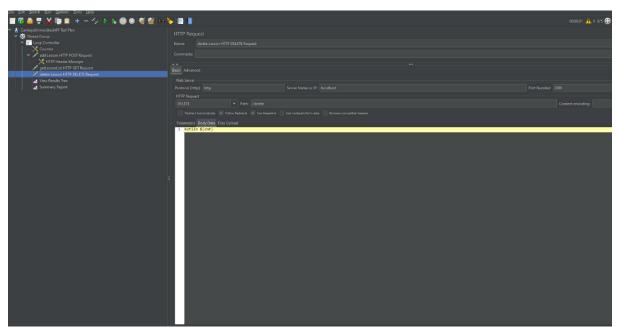
1-Get Testi



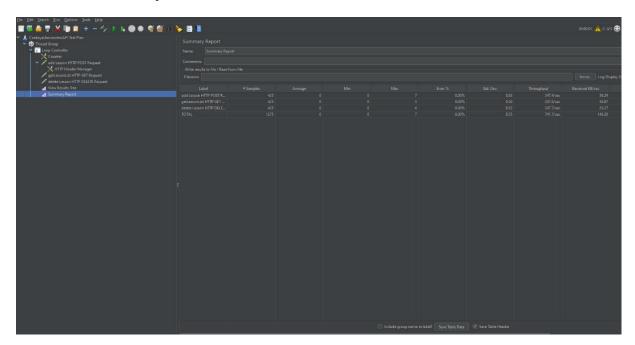
2-Post Testi



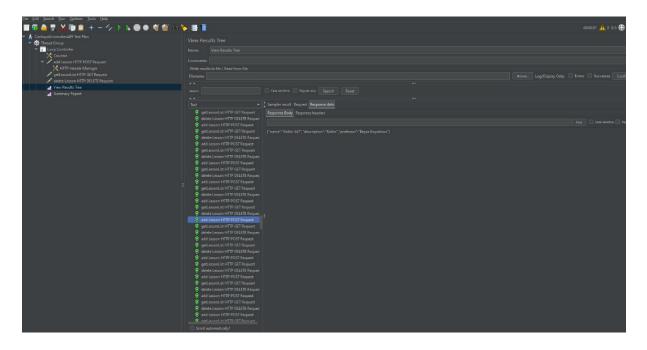
3-Delete Testi



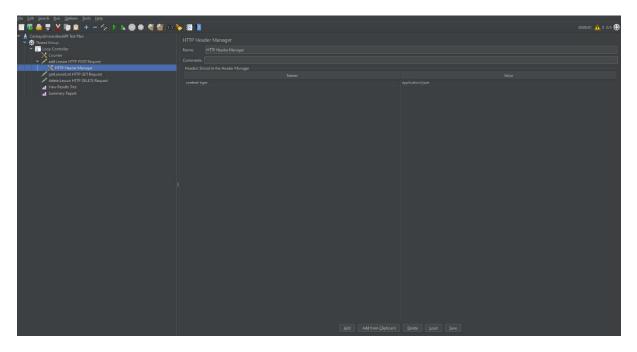
4-Summary



5-Result



Jmeterda json kullanmak istediğimiz için bu konfigürasyonu eklemek zorundayız burda gönderecegimiz post isteginin content typeının JSON olacagını belirtiyoruz



JMeter, başlangıçta web uygulamalarının test edilebilmesi için tasarlanmış fakat sonrasında farklı test fonksiyonlarını da gerçekleştirecek şekilde geliştirilmiş bir Apache projesidir. Jmeteri açıyoruz ardından yeni bir test planı oluşturup içine thread group ekliyoruz daha sonra loop controller ekleyerek içine requestlerimizi eklemeye başlıyoruz. requestlerimizde her değeri elle girmek yerine bir counter oluşturup onu post ve delete metotlarımızda kullanıyoruz bu sistemi daha otomatize etmemizi sağlıyor. Thread group içerisinde sistemimize kaç kullanıcının kaç saniyede bir istek atacağının konfigürasyonunu yapabiliyoruz. Ben bu değerleri 5 user'in 2 saniyede 1 istek atabilmesi olarak belirledim . Loop controllera tıkladığımız zaman loopun kaç defa çalışmasını belirttiğimiz loop count kısmını dolduruyoruz bu sayede belirtiğimiz her kullanıcı loopun çalışacağı adet istek atacak. Oluşturduğumuz counterın içinde kaçtan başlayacağı kaçar kaçar sayacağı ve kaça kadar gideceğini belirten yerleri doldurabiliriz .burda önemli olan nokta variable name çünkü sadece variable name verdiğimiz isim ile

requestlerimizde counteri kullanabiliriz. Ben öncelikle post requestimi oluşturdum portunu girdim ve bodysini ekledim içine counteriimi yazdım ki isteklere otomatik değer eklesin eğer yapmazsak aynı değeri ekler. Ardından get requestimi oluşturdum doğru endpointi girerek. delete requestimi oluşturdum bodysine counter ile birlikte sileceği değer ismini yazdım. ardından sonuçları görmek için View Results Tree ve Summary report oluşturdum. Results tree sayesinde gönderilen isteklerin içreğine ulaşabiliyoruz bu sayede başarısız isteklerin neden başarısız olduğunu anlayabiliyoruz bu da bize debug imkanı sağlıyor. Summary reportta yaptığımız testlerin kaç defa çalıştığı ve yüzde kaçının başarısız olduğunu gösteriyor.

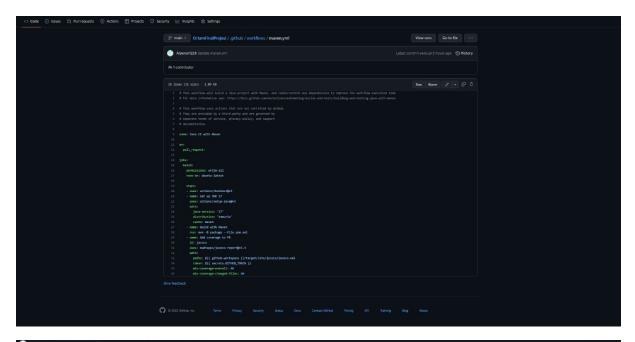
GitHub

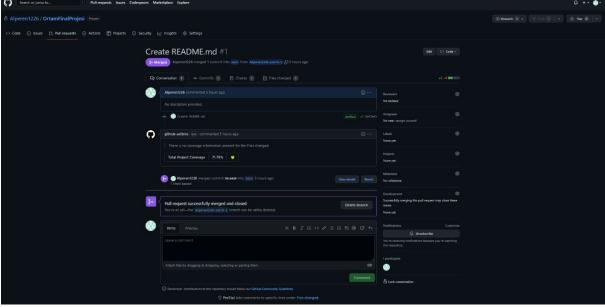
Kodlarımızı githuba atmak için öncelikle githubda bir repository oluşturmamız gerekiyor. Githubda repo oluşturduktan sonra karşımıza çıkan kodları cmd üzerinden birer birer girerek kodlarımızı oluşturmuş olduğumuz github reposuna commitliyoruz. sayfayı yenilediğimizde kodlarımızı repoda görüyorsak başarılı olmuşuz demektir. Ardından github actions ile sürekli integrasyon işlemi yapmaya başlayabiliriz. Actions sekmesine gelerek karşımıza çıkan Java with maven kısmından configure butonuna basarız. Bu işlem sonucunda github bize maven.yml adında bir dosya oluşturur.

Jacoco

Jacoco test coveragelerimizi yaptığımız commitlerde görebilmek için bu maven.yml dosyasına birkaç satır kod eklememiz gerek. Gerekli olan kodları ekledikten sonra test etmek için basit bir pull request

oluşturuyoruz. Readme.md dosyası oluşturup onu bir pull request olarak gönderiyoruz. Pull request oluştuktan sonra üstünde test coverage oranımız yazıyor bu da başarılı bir şekilde jacocoyu maven.yml dosyamıza entegre ettiğimizi gösteriyor





UML DIAGRAM

