ALGORITHMS

4_

KMP: Knuth-Morris-Pratt Algorithm

- ✓ Sadece sıfır ve birlerden oluşan String kümesi tanımlanmış olsun: $\Sigma = \{0,1\}$.
- ✓ İçeriği rastgele oluşturulmuş iki farklı dizi de şu şekilde tanımlansın: A ve B.
- ✓ Burada; A içerisinde arama yapılacak büyük metni; B ise aranacak kısa metini gösterin.
- ✓ n = |A| ifadesi A'daki eleman sayısını ve m = |B| ise B'deki eleman sayısını temsil etsin.

Yukarıdaki tanımlamalara göre B metnini A metni içerisinde *KMP* algoritmasına göre arayan ve ilgili metnin bulunduğu konumun başlangıcını/başlangıçlarını ekrana yazdıran kodu yazınız. Burada kullanıcı *n* ve *m* değerlerini girerek; A ve B'yi rastgele oluşturacaktır.

Örnek program çıktısı:

Girdi:
$$n = 68$$

 $m = 6$

Çözüm:

Rastgele bir şekilde 68 ve 6 elemanlı iki farklı dizi oluşturuldu:

Eşleştirme Sonucu: 5 farklı eşleştirme gerçekleşti.

A = 0101<u>101010</u>1001<u>101010</u>0100100010101<u>101010</u>0101100<u>101010</u>110101<u>101010</u>1110; B metninin bulunduğu konumlar: 4, 14, 33, 46, 58