# Akıllı Etkinlik Planlama Platformu

Alperen Karacan 210201096

—Yazılım laboratuvarı dersinin ikinci projesi olarak istenen akıllı etkinlik planlama uygulaması genel anlamda web tabanlı etkinlik platformlarının demosu niteliğinde bir proje olarak pratik uygulmaların kapsamlı özelliklerini ister olarak içermektedir. Platformun temel işlevinin bir kayıt tabanlı etkinlik düzenleme ve katılım ortamı sağlamasıdır. Bu uygulamadaki önemli kısımlardan ilki bireysel kayıt yönetimi ve platform yetkilisi için ortam hazırlığıdır. Kayıt tabanı olusturulduktan sonra etkinlik oluşturma, paylaşma ve görüntüleme işlevleriyle kullanıcıların üst düzey bir etkileşimle etkinlikleri haber vermesi ya da etkinliklerden haberdar olmasını sağlamaktadır. Bunların yanında gelişmiş web altyapısının bize sunduğu dinamik metin ekleme ve konum servisleri entegrasyonları sayesinde etkinlikler hakkında daha yeterli ve düzgün ifade edilmiş bilgilerin bulunması yanı sıra oldukça yararlı olan bir destek mekanizması işlevi gören yorum yapabilme özelliğini sunmalıdır. Ayrıca çeşitli yönetici paneli özellikleriyle platformun denetim, kontrol ve vönetiminin de tam olarak sağlanması ve platformun erişilebilirliği garanti edilmiştir. Tüm bu özelliklerle bu proje bir etkinlik yönetim platformu projesinin prototipini tam olarak ifade etmektedir.

### I. ÖZET

Proje sürecimizde belirlediğimiz adımlar, çalışma düzenimizin daha sistematik ve etkili olmasını sağladı. Python ve JavaScript teknolojilerini temel alarak, proje gereksinimlerine uygun bir yapıyı adım adım inşa ettik. Çalışmaya başlamadan önce kullanıcı arayüzü ve veritabanı tasarımı üzerine yoğunlaştık. Kullanıcıların rahatça etkileşimde bulunabileceği bir arayüz oluşturmak, projenin temel taşlarından biri oldu. JavaScript ile arayüz tasarımını şekillendirirken, veri akışını sağlamak için Python tabanlı API entegrasyonlarını kullandık. Backend geliştirme sürecinde genellikle API'leri entegre ederek temel işlevleri uygulamaya geçirdik. Veritabanı yapılandırmasını tamamlarken, çağrıları üzerinden veri alışverişi sağlayarak sistemin dinamik bir yapıya sahip olmasını tarafında API sağladık.Backend entegrasyonu büyük ölçüde işimizi kolaylaştırdı; birçok işlevi

sıfırdan yazmak yerine var olan API'leri entegre ederek zaman kazandık ve verimli bir yapı kurduk. Frontend ile backend arasındaki bu bağlantı sayesinde, kullanıcılar gerçek zamanlı verilere kolavca erişebildi. Özellikle dinamik ve filtreleme özelliklerinde, API'lerin sunduğu veri işlemlerini kullandık ve test süreçlerinde istenen performansı elde ettik. Projenin sonunda, geliştirdiğimiz yapı kullanıcıların ihtiyaçlarını karşılayacak şekilde şekillendi ve test sonuçlarında belirlenen tüm gereksinimlerin yerine getirildiği doğrulandı. Bu proje, var olan API'leri verimli kullanmanın önemini anlamamıza ve Python ile JavaScript entegrasyonunda değerli bir deneyim kazanmamıza olanak sağladı.

### II. Giriş

Projenin aşamalarından bahsedeceğim bu kısımda yolculuğun içinde bulunacak ve projenin gelişim ve değişimine şahit olarak tamamlması konusunda tam olarak fikir sahibi olacaksınız. Öncelikle yöntemi (yani bu projenin tam olarak nasıl bir üretim aşaması geçirdiğini ), sonucu, deneysel sonuçları ve benzer projeler için gerekebilecek ve bize bu süreçte yardımcı olan kaynakları göreceksiniz. Arayüz ve veri tabanının şekillendirilmesiyle başlayacağımız bu yolculukta bu iki kısmın back end e oop ile nasıl entegre edilerek end to end bir masaüstü uygulaması yapıldığını göstereceğiz.

#### III. YÖNTEM

Öncelikle veri tabanının tasarlanması üzerine yöneldik ve bunu aradan çıkararak işlevlerin daha düzenli bir şekilde oluşturulabilmesinin sağlanacağını göstermiş olduk. Tablolarımızı manuel (arayüz aracılığyla) oluşturarak kolay bir şekilde bu kısmı yaptık .

Kullanıcılar Tablosu Kullanıcı bilgilerini saklar.

1

Sütunlar: ID, Kullanıcı Adı, Şifre, E-posta, Konum, İlgi Alanları, Ad, Soyad, Doğum Tarihi, Cinsiyet, Telefon Numarası, Profil Fotoğrafı. Etkinlikler Tablosu Etkinlik detaylarını içerir.

Sütunlar: ID, Etkinlik Adı, Açıklama, Tarih, Saat, Etkinlik Süresi, Konum, Kategori. Katılımcılar Tablosu Kullanıcılar ve etkinlikler arasında manyto-many ilişkisini temsil eder.

Sütunlar: Kullanıcı ID, Etkinlik ID. Mesajlar Tablosu Kullanıcılar arasındaki mesajlaşma detaylarını içerir.

Sütunlar: Mesaj ID, Gönderici ID, Alıcı ID, Mesaj Metni, Gönderim Zamanı. Puanlar Tablosu Kullanıcıların kazandığı puanları saklar.

Sütunlar: Kullanıcı ID, Puanlar, Kazanılan Tarih. Örnek olarak events tablosu Fig 1 de görülmektedir.

	id [PK] integer /	name character varying (150)	description /	date timestamp without time zone	location character varying (150)	category character varying (100)	organizer_id /	is_approved boolean
1	- 11	58	ads	2024-11-09 17:15:00	İstanbul	Eğlence	4	true
2	3	Veri Bilimi Konferansı	Veri bilimi ve yapay zeka alarındaki yenliklerin paylaşıldığı korfera	2024-11-19 17:04:04:009184	İzmir	Korferans		true
3	13	deneme	dsed	2024-11-09 17:15:00	İstanbul	koned	6	true
4	16	12 Kasım	dsea	2024-11-09 17:15:00	sivas	Eğlence	6	true
5	15	11 Kasım2	denesad	2024-11-09 17:15:00	sivas	deneme	6	true
6	17	15 kas	dseed	2024-11-12 20:49:00	Adiyaman	dasd	6	true
7	18	de	das	2024-11-27 02-26:00	Adana	ad	4	true
В	20	tekn	telno	2024-11-09 17:15:00	İstanbul	Teknoloji	4	true
9	21	teknoloji	dea	2024-11-20 13:30:00	İstanbul	Teknoloji	4	true
10	22	ds	dadswqd	2024-11-21 12:00:00	Ankara	Müzik	6	tue
11	23	sda	asda	2024-11-21 12:00:00	İstanbul	Sariet	6	true
12	24	29 Kasım	merhaba	2024-11-29 12:00:00	İstanbul	Sanat	6	true
13	25	kitapmi	dsa	2024-11-30 12:00:00	Bolu	Kitap	4	true
14	2	Flask lie Web Geliptime	Flask frameworkû lie web uygulamalan geliştirme eğitimi.	2024-11-29 13:00:00	Ankara	Teknoloji		true
15	26	29 Kasım	deneme	2024-11-29 12:00:00	Kocaeli	Eğitim	6	true
16	14	Manisa deneme film	denemedir bu	2024-12-11 12:00:00	Manisa	Film	6	true
17	27	sivas deneme	da	2024-12-26 12:00:00	Sives	Kitap	6	true
18	28	1 Aralik	Etkinlik Onaylama Denemesi	2024-12-01 12:00:00	Bingtil	Seyahat	6	true
19	1	Python Workshop	Ternel ve ileri seviye Python konuları	202411-0917:0404:009184	İstanbul	Eğitim		true
20	10	Python	Python Calismasi	2024-11-09 17:15:00	İstarbul	Teknoloji	6	true

Fig. 1. Örnek olarak events tablosu

Ardından kullanıcı ekranı tasarımına geçtik. Kullanıcı ekranı, uygulamanın giriş noktası olarak kullanıcılara hesap oluşturma, giriş yapma ve profillerini yönetme imkanı sağlar. Bu ekran, kullanıcıların hesaplarına erişebilmesi ve güncel bilgilerle profilini düzenleyebilmesi için tasarlanmıştır. Kullanıcılar, kayıt formu aracılığıyla temel bilgilerini sisteme ekler ve şifre belirleyerek hesap güvenliğini sağlar. Ayrıca, giriş ekranı kullanıcıların e-posta ve şifre bilgileri ile doğrulama yapmasını ve uygulamaya erişmesini mümkün kılar. Şifre sıfırlama özelliği ise kullanıcının hesap güvenliğini artırır ve gerektiğinde erişim sorunlarını çözer. Bu işlevi gerçekleşmesini sağlayan kod Fig 2 de gösterilmistir.

```
@bp.route('/register', methods=['GET', 'POST'])
      m = RegistrationForm()
      form.validate_on_submit():
        user = User(
                   me=form.username.data,
            email=form.email.data,
            first name=form.first n
            last name=form.last_name.data
        user.set password(form.password.data)
    return redirect(url_for('auth.login'))
return render_template('register.html', form=form)
   .route('/login', methods=['GET', 'POST'])
   form = LoginForm()
      form.validate_on_submit():
        user = User.query.filter_by(email=form.email.data).first()
           user_and_user.check_password(form.password.data):
           login_user(user, remember=form.remember.data)
            return redirect(url for('main.index'))
            flash('Giriş başarısız. Lütfen bilgilerinizi kontrol
       rn render_template('login.html', form=form)
```

Fig. 2. Kullanıcı ekranı işlevinin kodu

Kullanıcı ekranından sonra da admin ekranının yapımına başladık. Admin ekranı, sistem yöneticilerinin kullanıcıları ve etkinlikleri yönetebildiği özel bir kontrol paneli sunar. Bu ekran sayesinde, yöneticiler kullanıcıların rollerini değiştirebilir, kullanıcıları silebilir ve sistemdeki etkinlikleri onaylayarak yayınlanmalarını sağlayabilir. kullanıcıların Ayrıca, toplam puanlarını görüntüleyebilir ve sistem performansını değerlendirebilir. Bu özellikler, sistemin düzgün işleyişi ve kullanıcı yönetimi açısından oldukça önemlidir. Bu işlevi gerçekleşmesini sağlayan kod Fig 3 de ifade edilmiştir.

```
@bp.route('/users')
@login_required
@admin_required
def user_list():
    users = db.session.query(
    User.id, User.username, User.email, User.role, func.coalesce(func.sum(Point.score), 0).label('total_score')
    ).outerjoin(Point, User.id == Point.user_ld).group_by(User.id).all()
    return render_template('admin/user_list.html', users=users)

@bp.route('/approve_events')
@login_required
@admin_required
@admin_required
@admin_required
@admin_required
@admin_required
@admin_required
pending_events = Event.query.filter_by(is_approved=False).all()
    return render_template('admin/approve_events.html', events=pending_events)
```

Fig. 3. Admin ekranı işlevinin kodu

Admin ekranı ardından mail doğrulamasına geçmiştik bu genel güvenliğin ki aşama temelini oluşturduğundan dolayı bu kadar gerçekleştirilmektedir. erken Mail doğrulama, kullanıcıların hesaplarını etkinleştirmesi ve sisteme güvenli bir şekilde erişmesi için kritik bir özelliktir. Kayıt işlemi sırasında, kullanıcının e-posta adresine doğrulama bağlantısı gönderilir. Kullanıcı bağlantıya tıklayarak hesabını doğrular ve hesabın sahte olmadığını kanıtlar. Bu mekanizma, hem kullanıcı güvenliğini artırır hem de spam hesapları engeller. Bu islevse Fig 4 te görülebilmektedir.

Fig. 4. Mail doğrulamasının gerçekleştirilmmesini sağlayan kod

Mail doğrulaması ardından platformun asıl amacı olan etkinlik yönetimine geçilmiştir. Etkinlik oluşturma ve katılım özellikleri, kullanıcıların sisteme katkıda bulunmasını ve diğer kullanıcılarla etkileşim kurmasını sağlar. Kullanıcılar, etkinlikler oluşturabilir ve bunlara katılabilir. Oluşturulan etkinlikler, admin tarafından onaylandıktan sonra sistemde yayınlanır. Katılım durumunda, kullanıcıya puan verilerek aktif katılım teşvik edilir. Bu aşama görece ara bir aşama olduğundan yalancı koduna yer verilmiştir ve yalancı kod Fig 5 te gösterilmiştir.

```
1. Kullanıcı giriş yapmış mi? (login_required)
1. Hayır: Kullanıcı giriş sayfaşına yönlendirilir.
2. Etkinlik oluşturma işlemi başlatılır:
2. Etkinlik oluşturma işlemi başlatılır:
3. Etkinlik formu kullanıcıya gösterilir.
4. Kullanıcı formu doidurup gönderdi mi? (validate_on_submit)
4. Hayır; Form yeniden gösterilir.
5. Evet:
5. Form verilerinden yeni bir etkinlik nesnesi oluşturulur:
5. Etkinlik Adı
6. Açılama
7. Tarih
7. Konum
8. Kategori
8. Organizator; Giriş yapan kullanıcı
9. Organizator; Giriş yapan kullanıcı
9. Oray Durumu; Varsayılan olarak "Ealse" (Admin onayı gereklidir)
9. Etkinlik yeritbahanına kavdedilir (db.session.add ve db.session.commit)
9. Kullanıcı, oluşturulan etkinlik oluşturuldu, yönetici onayından sonra yayınlanacak." mesaji gösterilir.
9. Etkinlik oluşturus sayfasına geri yönlendirilir.
9. Kullanıcı, oluşturulan etkinliğe katılınısı ister mi? (Join_event)
9. Eulanıcı etkinlik Di'sine göre etkinliği seçer.
9. Etkinlik veritabanında sorgulanır:
9. Etkinlik bulunanrası, 404 hatası döndürülür.
9. Evet: Kullanıcıya "Zaten bu etkinliğe katılınış mi? (Eventattendee sorgusu)
9. Evet: Kullanıcıya "Zaten bu etkinliğe katılınış mi? (Eventattendee sorgusu)
9. Evet: Kullanıcıya "Zaten bu etkinliğe katılınış mi? (Eventattendee sorgusu)
9. Evet: Kullanıcıya "Zaten bu etkinliğe katılınış mi? (Eventattendee sorgusu)
9. Evet: Kullanıcıya "Zaten bu etkinliğe katılınış miş (Eventattendee)
9. Etkinlik iD
9. Katılını bilgisi (Eventattendee) oluşturulur:
9. Kullanıcı etkinlik detayları sayfasına yönlendirilir.
9. Kullanıcı etkinlik detayları sayfasına yönlendirilir.
9. Elkinlik iD
9. Etkinlik iD
9. Etkinlik iD
9. Etkinlik iD
9. Etkinlik iD
9. Etkinlik iD
9. Etkinlik iD
9. Etkinlik iD
9. Etkinlik detayları sayfasına yönlendirilir.
9. Elkinlik iD
9. Etkinlik iD
9. Elkinlik iD
9. Elkinlik iD
9. Elkinlik iD
9. Elkinlik iD
9. Elkinlik iD
9. Elkinlik iD
9. Elkinlik iD
9. Elkinlik iD
9. Elkinlik iD
9. Elkinlik iD
9. Elkinlik iD
9. Elkinlik iD
9. Elkinlik elkinlik ilkinlik ilkinlik ilkinlik ilkinlik ilkinlik ilkinlik
```

Fig. 5. Etkinlik yönetiminin yalancı kodu

Ardından sıra etkinlik yorumlarıyla kullanıcıların dinamik iletişimine geldi. Etkinlik yorumları, kullanıcıların etkinlikler hakkında görüşlerini paylaşmasını ve diğer katılımcılarla etkileşimde bulunmasını sağlar. Kullanıcılar, etkinlik detay sayfasında yorum yapabilir ve önceki yorumları görüntüleyebilir. Bu işlevi sağlayan kod Fig 6 da görülebilir.

```
@bp.route('/event/cint:event_id)', methods=['GET', 'POST'])
@login_required

def event_messages(event_id):
    event = Event.query.get_or_404(event_id)
    form = MessageForm()
    if form.validate_on_submit():
        message = Message(sender=current_user, event=event, content=form.content.data)
        db.session.add(message)
        db.session.commit()
        flash('Mesaj gönderildil', 'success')
    messages = Message.query.filter_by(event_id=event.id).all()
    return render_template('event_messages.html', event=event, messages=messages, form=form)
```

Fig. 6. Yorum yapabilme işlevinin kazandırıldığı kod

Devamında kullanıcının kişisel bir deneyim alabilmesi için eklenen takvim bölümü bulunmaktadır. Kullanıcıların katıldığı etkinlikler bir takvim üzerinde listelenir. Bu özellik, kullanıcıların geçmiş ve gelecekteki etkinliklerini kolayca takip etmesine olanak tanır. Bu işlevin kodu ise Fig 7 de belirtilmiştir.

```
@bp.route('/calendar', methods=['GET'])
@login_required
def calendar():
    """Kullanıcının katıldığı etkinlikleri listeleyen takvim sayfası""
    events = Event.query.join(EventAttendee).filter_by(user_id=current_user.id).all()
    return render_template('calendar.html', events=events)
```

Fig. 7. Takvim işlevini içeren kod

Son olarak Google Maps api si aracılığıyla sağlanan ve etkinlikler hakkında en önemli bilgilerden biri olan konum bilgisinin sağlanması bölümündeyiz. Etkinlik konumu özelliği, kullanıcıların harita üzerinde etkinliklerin yerini görmesini sağlar. Bu sayede kullanıcılar, etkinliğe ulaşım planlamalarını kolayca yapabilir. Bu işlevin kazandırılmasını sağlayan kod ise Fig 8 de görülebilir.

Fig. 8. Konum bilgisinin sağlanması işlevini gösteren kod

#### IV. SONUÇ

Bu proje, yazılım geliştirme sürecinde bir uygulamanın farklı modüllerini birbirine entegre etmenin ve işlevsellik açısından zengin bir sistem oluşturmanın önemini anlamamızı sağladı. Kullanıcı kaydı, etkinlik oluşturma, etkinliklere katılma gibi temel işlevlerin yanı sıra, sistemin dinamik arama, kişiselleştirilmiş öneriler ve harita entegrasyonu gibi özelliklerle zenginleştirilmesi, uygulamayı kullanıcı dostu bir yapıya kavuşturdu. Özellikle harita entegrasyonu, kullanıcıların etkinlik konumlarını görsel olarak anlayabilmesi ve kolay erişim sağlayabilmesi açısından uygulamanın değerini artırdı.

Projede, farklı API'lerin bir arada kullanılması ve bu hizmetlerin sistemle uyum içinde çalışmasının sağlanması, gelistirme sürecinin en önemli adımlarından biri oldu. Örneğin, Harita API'nin entegrasyonu sayesinde, kullanıcılar etkinliklerin konumlarını detaylı bir şekilde görebilir ulaşım planlaması yapabilir hale etkinliklere geldi. Aynı zamanda, etkinliklerin filtrelenmesi ve kullanıcıya ilgi alanlarına göre öneriler sunulması, uygulamayı hem işlevsel hem de kullanıcı odaklı bir hale getirdi. Bu tür özellikler, yazılımın yalnızca teknik olarak işleyen bir sistem değil, aynı zamanda kullanıcıların günlük hayatlarını kolaylaştıran bir çözüm haline gelmesini sağladı.

Bu proje, farklı modülleri bir araya getirirken ortaya çıkan zorlukların, ekip içi planlama ve etkili bir altyapı tasarımıyla nasıl aşılabileceğini gösterdi. API kullanımı, veritabanı optimizasyonu ve kullanıcı deneyimi gibi konular üzerine edindiğimiz bilgiler, daha karmaşık projelerde yol gösterici olacak. Farklı teknolojilerin birlikte nasıl çalıştığını anlamamızı sağlayan bu süreç, yazılım geliştirme tecrübemize zengin bir katkı yaptı ve gelecekte daha güçlü, kullanıcı dostu sistemler tasarlama yolunda önemli bir temel oluşturdu.

Geliştirdiğimiz işlevler sonucu Fig 9 daki gibi bir akış diyagramı elde ettik.

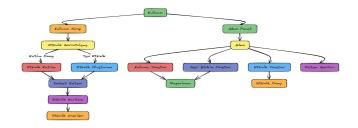


Fig. 9. Projenin genel akış diyagramı

## V. DENEYSEL SONUÇLAR

Projenin deneysel çıktılarına burada yer verilmiştir.



Fig. 10. Kayıt sayfasının grafik tabanlı çıktısı



Fig. 11. Giriş sayfasının grafik tabanlı çıktısı

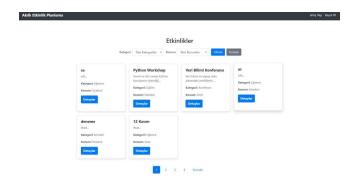


Fig. 12. Etkinlik sayfasının grafik tabanlı çıktısı

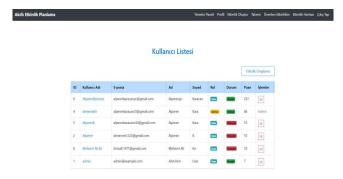


Fig. 13. Adminin kullanıcıları görüntülediği sayfanın grafik tabanlı çıktısı

Akıllı Etkinlik Planlama		Yönetici Paneli Profil Etkinlik Okuştur	Takvim Önerilen Etkinlikler Etkinlik Haritası Çıkış Yap
	Profil		
	Kullanıcı Adı		
	denemedir		
	E-posta		
	deneme@gmail.com		
	Ad		
	Alperen		
	Soyad		
	Karacan		
	ligi Alanları		
	× Sanat × Teknoloji × Kitap		
	Profil Resmi Yükle		
	Dosya Seç Dosya seçimedi		
	Gáncofia		

Fig. 14. Kullanıcı profili sayfasının puanlar ve etkinlikler harici grafik tabanlı çıktısı

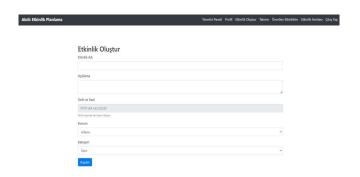


Fig. 15. Etkinlik oluşturma sayfasının grafik tabanlı çıktısı

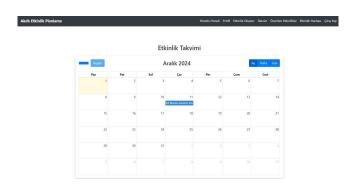


Fig. 16. Takvim sayfasının grafik tabanlı çıktısı

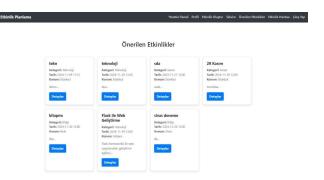


Fig. 17. Önerilen etkinliklerin sayfasının grafik tabanlı çıktısı

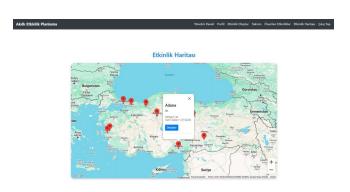


Fig. 18. Etkinliklerin konum işlevi kısmının grafik tabanlı çıktısı



Fig. 19. Etkinliğin düzelenebilmesini sağlayan sayfanın grafik tabanlı çıktısı

Açıklama: Temel ve ileri seviye Python konuları				
Tarih: 2024-11-09 17:04  Konum: Istanbul				
Mesajlar				
admin: deneme	2024-11-10 21:07			
denemedir: Morhaba	2024-11-10 23:16			
AlperenDeneme: merhaba	2024-11-12 14:53			
Mesaj Gönder				
Wesaj				

Fig. 20. Aktif etkinliklerdeki mesajla iletişim işlevinin grafik tabanlı çıktısı

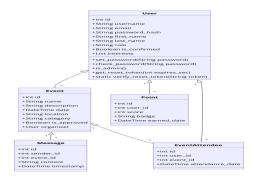


Fig. 21. Projenin UML diyagramı

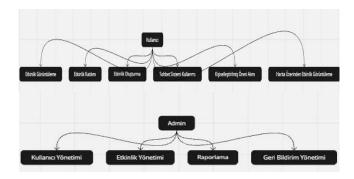


Fig. 22. Projenin use case diyagramı

# VI. KAYNAKÇA

stackoverflow chatGPT Youtube Google Maps API Keys