## Alpha-lab社团章程

1. 社团背景:

Alpha-lab社团在数学统计学院计算科学时期就已经小规模成型，在第一代队长钟禹尧的带领下获得了诸如云计算大赛全国第三、蓝桥杯全国一等奖等奖项。在现在计算机技术逐渐多样化，研究逐渐深入的大环境下，学院和学校急需一个以项目思想为基底的技术侧重型平台，让学生在非课程时间里能够自由培养更能适应社会需要的团队合作型人才、项目开发型人才。为响应学院学校号召，Alpha-lab希望能够给广大的热爱计算机相关知识的同学提供一个培养技术，提升研究能力和团队合作能力的学生互助组织，同时能够为学院大学生创新创业项目及算法竞赛提供新鲜血液，创造优质人才温床，方便在学生层面进行技术知识交流，以达到相互促进相互学习的目标，并提升由学生主要开展的项目的专业性和规范性。

1. 社团性质:

Alpha-lab是一个根本在学院学校领导下，主要由学生自主管理，由多位指导老师直接领衔主管并提供参考意见的学生社团。

三、社团宗旨:

为学校大学生创新创业项目和其他热爱计算机的同学提供一个与彼此以及与老师交流的平台，同时能够团结做项目和参加计算机竞赛的同学，开展交流与合作，并邀请老师定期进行培训和教导，以提高大创项目和互联网+等项目的质量，并为计算机类竞赛培养种子和支柱选手。

四、管理制度:

一、社团成员基本条件和要求

（一）要自觉遵守学校的各项规章制度；

（二）对计算机有着浓厚的兴趣爱好，做事有责任心。

（三）要有健康的思想素质、心理素质和良好的行为规范，无不良嗜好；

（四）不推脱责任，勇于承担社团内部公共事务。

（五）在不违反学校纪律的情况下，从事计算机方面的兴趣爱好，期末平均绩点不低于3.0。

二、常规纪律及工作要求

（一）会议规定:

（1）召开例会或开展活动时，协会各成员必须按时到场并签到，不得迟到早退。秘书部制定签到表，开会或开展活时提前十分钟到会场或活动现场签到，做好考勤记录；

（2）在会议和活动期间，与会成员应自觉遵守相关规定，认真研究讨论处理各项事宜，不得聊天、睡觉；不得擅自场手机调到震动或者静音状态；不得接打电话或做其他与会议无关的事情；如有特殊情况，请举手示意。

（3）活动中必须积极主动，不得推三阻四;

（4）项目策划时必须由大家一起完成，提高办事效率，认真履行自己的义务和职责。

（5）开会要带纸笔，做好笔记。积极参与会议讨论。

（6）会后每个小组讨论下一步工作应怎样进行，分几个步骤，确定由谁负责哪个部分。

（7）工作安排要落实，必须安排到位，尽可能落实到每个人。

（8）会后清洁地面、关闭屏幕电源，关好门窗。

（二）请假制度：

（1）因故不能到席者，应在事前向部长请假。征得部长同意后方可缺席，相关部长在会议前将请假人员名单及原因至总负责人;

（2）若开会或活动时间与社团成员的上课、考试时间冲突，该成员在事先说明，则不予追究;

（3）社团成员不得以隐瞒、欺骗等手段请假，如若发现，一经查实，请自行到老师办公室认错。

（4）社团成员请假5次以上，无故旷会2次以上请行提交离队申请。

三、执行与监督:

（1）每次开会或活动时，要严格按照本制度做好考勤记录。

（2）本制度在执行过程中由社团各成员加以监督。

四、社员素质

1、做品得高尚的人，宽以待人，严以律己。提高个人品德修养。

2、尽心尽力，尽职尽责。按时、保质、保量完成自己的工作任务，用心去提高工作质量，提出多种解决问题的方法。

3、服从命令，纪律严明，赏罚有度，对社团的凝聚力和战斗力以及增强使命感多提合理化建议。

4、抛开功利思想，承担更多的责任，积极服从本部门的管理。

5、顾全大局，把社团利益放在第一位，不要为自己所获得一点眼前利益沾沾自喜。大局观是衡量一个人是否具有良好工作素养的前提和要求。

6、正确的工作态度，只要我在做，就全力以赴。

7、干一行，爱一行。工作要有热心和耐心，工作中没有小事，不要忽略细节。

8、养成准时的习惯。要摆脱懒惰与拖延的恶习，反对马马虎虎，工作完成要准时，例会参加要准时。

9、永不满足，不断进取。

10、用于进言，善于纳谏，作为上级要充分发扬民主，听取社员意见，社员也要行使自身权利，勇于指出上级的不足之处。

五、部门管理及总负责人管理社员素质

1、每一位社团成员可以选择自己感兴趣的最热爱的一个部门作为自己的主要部门还可以选则一个自己感兴趣的部门作为辅。

（1）在社团成员选择了主要部门后，则在选定的辅部门，将不具有辅部门的决策投票权。

（2）在社团成员参加了主要部门后务必完成主要部门发布的任务，关于辅助部门的作业尽力完成。

2、部长管理：社团将会在初期建立三个部门“项目部”、“算法部”、“技术研究部”

（1）部长将会在核心成员中选定，并且轮流切换部门部长。

（2）核心成员的选定将会把成员的项目等级以及对社团贡献作为评定基础。

(3)总负责人将会从部长中选定，三个部门部长以及一个总负责人轮换。

六、部门管理

1、项目部部长主要将负责各个大创项目以及互联网+项目的疑难解答以及进度负责；

2、算法部部长将主要负责算法比赛以及团队内部人员的算法能力的提升，每周布置相应的算法题目，并对团员不理解的题目进行讲解。

3、技术研究部将主要从事GitHub上的开源代码的使用以及研究、（将代码跑起来）。

五、奖惩制度:

1. 财务制度:

七、活动范围:

学术交流、校内社团活动。主要开展计算机相关培训活动，并与其他学院开展技术交流

八、主要活动:

1、创新创业项目组队、相关知识培训

定期组织关于基础知识、项目所需问题分析和组织协作能力、论文阅读和撰写能力等为项目提供基础知识和思想的培训

1. 算法培训及应用实践

与零壹智算社团合作，进行基础算法和部分竞赛算法的学习和培训。并在此基础上，培养同学们关于如何将基础知识、算法等应用到实际项目内容和思想中，将侧重培养同学们对于算法知识的应用能力。

九、特色活动:

1、计算机相关专业技术系列讲座

将定期与其他学院如双创学院、经管学院合作，并不定期邀请外部企业和其他教学单位的专业人员或教师，开展计算机相关专业技术系列讲座，将会以若干个专题板块的形式开展

2、大学生创新创业项目规范性培训

为满足学院对于创新创业项目规范性的需要，将配合学院针对各个项目组，开展关于大学生创新创业项目规范性的培训，以提升中期、结题项目的项目质量、项目通过率等关键指标。

十、常务机构:

1、创新创业组

主要负责项目相关的活动组织和人员管理

1. 算法研究组

主要负责算法培训和应用方面的活动组织和人员管理

4、技术开发组

主要关注计算机相关技术的发展，并以研究报告的形式来体现近期、中长期的相关技术、行业发展变化；并负责计算机相关专业知识的宣讲和推广活动。