Comparativa de Algoritmos de Ordenamiento

Luis Borit Guitton - Abel Borit Guitton - Jesus Alpaca Rendon Maestria en Ciencias de la Computacion, Universidad Nacional de San Agustin

> 2023 Julio

1 Introduccion

El presente informe muestra la comparativa de tiempos de ejecucion realizada entre 5 algoritmos de ordenamiento como son: Binary Insertion Sort, Bubble sort, Quick sort, Selection sort y Merge sort. Implementados en 3 diferentes lenguajes de programacion: Python, Golang y C++. Los algoritmos fueron sometidos a pruebas para obtener un tiempo promedio de ejecucion y ver los resultados en una grafica comparativa

2 Algoritmos

Los algoritmos seleccionados para el presente trabajo de investigacion son los siguientes:

- * Binary Tree
- * Bubble sort
- * Quick sort
- * Selection sort
- * Merge Sort
- 1. Binary Insertion Sort

2. Bubble Sort

Este algoritmo realiza el ordenamiento o reordenamiento de una lista a de n valores, en este caso de n términos numerados del 0 al n-1; consta de dos bucles anidados, uno con el índice i, que da un tamaño menor al recorrido de la burbuja en sentido inverso de 2 a n, y un segundo bucle con el índice j, con un recorrido desde 0 hasta n-i, para cada iteración del primer bucle, que indica el lugar de la burbuja. La burbuja son dos términos de la lista seguidos, j y j+1, que se comparan: si el primero es mayor que el segundo sus valores se intercambian.

```
\begin{array}{c|c} \mathbf{Data:} \ a_1, a_2, a_3, a_4 ... a_{(n-1)} \\ \mathbf{Result:} \ \text{ordered list} \\ \text{initialization;} \\ \mathbf{for} \ i \ \mathbf{to} \ n\text{-}1 \ \mathbf{do} \\ & | \ \mathbf{for} \ j \ \mathbf{to} \ n\text{-}i\text{-}1 \ \mathbf{do} \\ & | \ \mathbf{for} \ j \ \mathbf{to} \ n\text{-}i\text{-}1 \ \mathbf{do} \\ & | \ \mathbf{go} \ \mathbf{to} \ \mathbf{next} \ \mathbf{section;} \\ & | \ aux \leftarrow a_j; \\ & | \ a_j \leftarrow a_{j+1}; \\ & | \ a_{j+1} \leftarrow aux; \\ & \ \mathbf{end} \\ & \ \mathbf{end} \\ \\ \mathbf{end} \\ \\ \mathbf{end} \end{array}
```

Algorithm 1: Bubble Algorithm

- 3. Quick Sort
- 4. Selection Sort
- 5. Merge Sort
- 3 Implementacion
- 4 Resultados
- 5 Conclusiones