

Projet intégrateur L1- 2023-2024

Année académique : 2023 - 2024

Semestre : 2

Université : Université d'Abomey-Calavi

Etablissement : Institut de Formation et de Recherche en Informatique

Grade : Licence IA/IM/GL/SE&IoT/SI

Contexte

Le projet de cette année consiste à réaliser un service de rencontres en ligne (à l'instar de Meetic, Tinder, Happn ou Hinge) sous la forme d'une application web. Chaque groupe, constitué de façon mixte d'étudiant en IA, IM, GL, SE&IoT, et SI, devra proposer une solution qui satisfasse au mieux les exigences de l'entité.

Description

L'application devra disposer d'une interface graphique web communiquant avec une base de données suivant le modèle client-serveur. Elle devra disposer au des modules qui suivent :

1. Gestion de comptes et profils utilisateur
2. Recherche, suggestion et mise en contact de partenaires potentiels
3. Messagerie instantanée
4. Dashboard administrateur

L'introduction de fonctionnalités additionnelles pertinentes est vivement encouragée.

Instructions spécifiques

- Les équipes devront respecter le calendrier prévu. Aucun projet en retard ne sera évalué.
- Un accent particulier sera mis sur l'authenticité de la production
- Les travaux seront réalisés sur un dépôt Git, avec la collaboration impérative de tous les membres d'équipe

Déroulement

Séance 1 – 16 mai 2024

- Présentation du projet
- Constitution des équipes
- Prise en main de Git
- Démarrage

Séance 2 à 5

- Echange avec l'encadrement par groupe

Dépôt des rapports finaux

Présentation finale

Critères d'évaluation

Seront évaluées :

- Les compétences techniques de l'équipe dans les disciplines suivantes (70% de la note) :
 - Conception d'interfaces web
 - Algèbre relationnelle/SQL
 - Conception de bases de données sous MySQL ou autre SGBDR
 - Diagrammes de flux de données
- Les compétences comportementales (30% de la note) :
 - Collaboration : la capacité à travailler en équipe, à partager les responsabilités, à coordonner les efforts pour atteindre des objectifs communs,
 - Gestion du temps : la capacité à gérer efficacement le temps et à respecter les délais fixés pour les différentes tâches du projet,
 - Résolution de problèmes : la capacité à identifier et à résoudre les sous problèmes rencontrés tout au long du projet, à rechercher des solutions alternatives et à prendre des décisions éclairées,
 - Communication écrite et orale : La capacité à rédiger et présenter des documents clairs notamment le rapport final et la présentation finale.

Ce projet sera noté sur une échelle de 0 à 20 :

- Les productions satisfaisantes les exigences de base auront une note supérieure ou égale à moyenne de validation qui est 12. Les notes varieront de 12 à 20 suivant la qualité des livrables.
- Les projets présentant des erreurs critiques ou une inadéquation importante aux standards attendus auront une note strictement inférieure à 12.

Résultats attendus

Le travail de chaque groupe sera rendu via un dépôt Github nommé « PIL1_2324_[NUMERO DU GROUPE] » comportant ce qui suit :

- Un rapport de projet en html mentionnant :
 - le nom du groupe ainsi que la liste des membres,
 - une présentation du mode de fonctionnement interne du groupe pour réaliser ce projet ; détaillant le rôle et la contribution de chacun des membres,
 - une description de la conception (structure du projet, base de données, etc.),
 - des instructions de déploiement, et
 - un manuel d'utilisation.
- Le code source de l'interface web, côté client comme serveur
- Un fichier « .sql » présentant la structure de la base de données finale

Encadrements

- Enseignant responsable : Ratheil Houndji
- Enseignants impliqués / Tuteurs :
 - Armand Accrombessi
 - Pierre Jérôme Zohou