

Priprema za treće vježbe iz kolegija Programiranje

Selekcije i operatori uspoređivanja

Priprema za vježbu: proučiti materijale vezane uz treće predavanje

Napomena: vježba se radi u Verifikatoru, te donosi najviše 3 boda

Napišite program u C++ koji će korisniku staviti na raspolaganje izbor sa sljedećim mogućnostima:

1. Ispis brojeva slovima
2. Slijedni brojevi
3. Da li je broj u intervalu?

Potrebno je korisniku ispisati mogućnosti, te omogućiti unos izbora. Izbor mogućnosti treba implementirati pomoću selekcije tipa *switch* (svaki pojedini *case* odnosi se na pojedinu mogućnost). Program treba prepoznati neispravan unos (ako korisnik unese izbor koji nije pokriven odgovarajućim *case*-om, ispisati poruku da je izbor neispravan). **Napomena:** pojedini *case*-ovi mogu za početak biti prazni.

Za 1 bod:

Potrebno je implementirati prvu mogućnost. Program od korisnika traži unos cijelog broja u rasponu od 1 do 5 te ispisuje uneseni broj slovima (koristiti selekciju tipa *if...else if...else*).

Za 2 boda:

Potrebno je implementirati drugu mogućnost. Program od korisnika traži unos cijelog broja između 1 i 10 te nakon toga ispisuje uneseni broj i slijedno sve brojeve do broja 10 (koristiti selekciju tipa *switch*). Primjerice, ako korisnik unese broj 5, program ispisuje 5, 6, 7, 8, 9, 10. Ukoliko korisnik unese broj van zadanog raspona, ispisuje se poruka da taj broj nije podržan.

Za 3 boda:

Potrebno je implementirati treću mogućnost. Program od korisnika traži unos jednog decimalnog broja. Ako se broj nalazi između 10 i 20, program obavještava korisnika da se broj nalazi unutar navedenog intervala. Ukoliko uneseni broj nije u navedenom rasponu, program ispisuje korisniku poruku o tome, zajedno sa cijelim dijelom unesenog broja u dekadskom, heksadekadskom i oktalnom obliku.