













Baikal MP-131K

Type : Fusil à pompe

Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Fiabilité : très bonne

Précision : 0

Disponibilité : Médiocre

Prix : 255 eb

Dissimulation: Non dissimulable Chargeur: 8 Référence: Cyberpunk 2021

Cadence: 1 Longueur: 74 cm
Pays: Russie

Beretta M3P

Type: Shotgun semi-automatique

Munition: CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)

Précision : 0
Disponibilité : Rare
Disponibilité : Rare
Prix : 315 eb

Dissimulation : Non dissimulable
Chargeur : 5
Cadence : 2

Cadence : 2

Cadence : 2

Cadence : 94 cm, crosse repliée

Pays : Italie

Le M3P possède également un système à pompe pour les munitions spéciales qui le

requirent.

Fabarm Tactical

Type: Shotgun semi-automatique Munition: CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)

Précision : 0 Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres

Disponibilité : Médiocre
Dissimulation : Non dissimulable
Chapter : 50 metres
Prix : 265 eb
Référence : Cyberpunk 2021

Chargeur: 5
Cadence: 2

Floro MK-9

Type : Pistolet mitrailleur moyen

Président 0

Munition : 9 mm (2D6+1)
Fiabilité : standard

Précision : 0
Disponibilité : Médiocre
Prix : 170 eb

Dissimulation : Manteau
Chargeur : 32
Chargeur : 32
Longueur : 46 cm, crosse repliée

Cadence: 2/32 Pays: Philippines

Franchi PA3-215

Type: Fusil à pompe Munition: CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)

Précision : -1
Disponibilité : Médiocre

Prission : -1
Portée : 30 mètres
Prix : 305 eb

Dissimulation : Manteau

Chargeur : 3

Codesso : 1

Codesso : 1

Cadence: 1 Pays: Italie

Basé sur le SPAS-12, le PA3-215 est une version très raccourcie pouvant se

dissimuler facile notamment grâce à sa crosse démontable.

GG-95 PDW

Type : Pistolet mitrailleur moyen
Précision : 0

Munition : 9 mm (2D6+1)
Fiabilité : très bonne

Portée : 150 mètres
Disponibilité : Médiocre
Dissimulation : Manteau

Portée : 150 mètres
Prix : 185 eb

Chargeur : 20 Référence : Cyberpunk 2021
Longueur : 40 cm

Cadence: 2/3/20 Pays: Finlande

Le GG-95, plus connu sous le nom Jati-Matic, a été conçu pour résister aux grands froids. Il équipait l'armée finlandaise mais également des unités de reconnaissance arctique américaines et canadiennes. Existe également avec des chargeurs de 40

balles.

Heckler & Koch USC

Type: Pistolet mitrailleur moyen
Précision: +2

Munition: .45 ACP (2D6+2)
Fiabilité: très bonne
Portée: .200 mètres

Precision: +2
Disponibilité: Commun
Prix: 305 eb

Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 10 Référence : Cyberpunk 2021

Cadence: 2 Longueur: 90 cm Pays: Allemagne

Version civile et sportive de l'UMP.















HM-3

Type: Pistolet mitrailleur moyen Précision: -1

Disponibilité : Rare Dissimulation: Manteau

Chargeur: 32 Cadence: 2/32

Munition: 9 mm (2D6+1) Fiabilité : faible Portée: 100 mètres Prix: 125 eb

Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 52 cm, crosse repliée

Pays: Mexique

Ce pistolet mitrailleur aurait dû devenir l'arme standard de l'armée mexicaine mais à cause de sa conception assez mauvaise elle ne l'a jamais été adopté.

Indep Lusa A2

Type: Pistolet mitrailleur moyen

Précision: 0

Disponibilité : Médiocre Dissimulation: Manteau

Chargeur: 28 Cadence: 2/30

Munition: 9 mm (2D6+1) Fiabilité: standard

Munition: 9 mm (2D6+1)

Référence : Cyberpunk 2021

Fiabilité : standard

Longueur: 32 cm

Prix: 175 eb

Portée: 100 mètres

Portée: 150 mètres Prix: 130 eb

Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 45 cm, crosse repliée

Pays: Portugal

Intratec TEC DC-9

Type: Pistolet mitrailleur moyen

Précision: -1

Disponibilité: Excellente Dissimulation: Veste

Cadence: 2/20

Chargeur: 20

Pays: USA L'un des pistolets mitrailleurs les plus utilisé par les criminels aux USA. Il peut être équipé d'une visée laser (précision : 0) et avec des chargeurs de 32 ou 50 balles

(dissimulation: manteau).

Izhmash Saiga 20S

Type: Shotgun semi-automatique

Précision: +1

Disponibilité : Médiocre

Dissimulation: Non dissimulable

Chargeur: 8 Cadence: 2

Munition: CAL20 (3D6/1D6+3/1D6)

Fiabilité : très bonne Portée : 25 mètres Prix: 370 eb

Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 72 cm, crosse repliée

Pays: Russie

KGP-9

Type: Pistolet mitrailleur moyen

Précision: 0

Disponibilité: Médiocre Dissimulation: Veste

Chargeur: 25 Cadence: 2/25

Munition: 9 mm (2D6+1) Fiabilité : standard Portée: 100 mètres Prix: 135 eb

Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 35 cm, crosse repliée

Pays: Hongrie

MGP-84

Type: Pistolet mitrailleur moyen

Précision: -1 Disponibilité : Rare Dissimulation: Veste

Chargeur: 20 Cadence: 2/20

Munition: 9 mm (2D6+1) Fiabilité : standard Portée: 100 mètres Prix: 205 eb

Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 28 cm, crosse repliée

Pays : Pérou

MGP-87

Type: Pistolet mitrailleur moyen

Précision: 0

Disponibilité: Rare Dissimulation: Manteau

Chargeur: 32 Cadence: 2/32 Munition: 9 mm (2D6+1)

Fiabilité : standard Portée: 150 mètres Prix: 175 eb

Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 50 cm, crosse repliée

Pays: Pérou















Mossberg Model 500 Bullpup

Type : Fusil à pompe Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : -1 Fiabilité : faible

Précision : -1
Disponibilité : Médiocre
Dissimulation : Non dissimulable

Précision : -1
Portée : 50 mètres
Prix : 450 eb

Chargeur: 8

Cadesse : 1

Référence: Cyberpunk 2021

Longueur: 78 cm

Cadence: 1 | Longueur: 78 ch

Une tentative ratée de transformer le Mossberg 500 en une arme de combat plus efficace. Bien que son canon soit aussi court qu'il soit légalement possible, le problème vient surtout du mécanisme de mise à feu, rendant l'arme peu fiable.

OTs-02 Kiparis

Type : Pistolet mitrailleur léger

Munition : 9 mm M (1D6+3)

Précision : -1
Disponibilité : Rare
Dissimulation : Veste

Précision : -2
Disponibilité : Rare
Disponibilité : Rare
Disponibilité : Standard
Portée : 100 mètres
Prix : 265 eb
Référence : Cyberpunk 2021

Chargeur : 30
Cadence : 2/30

Pays: URSS

OTs-22

Type: Pistolet mitrailleur moyen

Munition: 9 mm (2D6+1)

Précision : -1
Disponibilité : Médiocre
Dissimulation : Veste

Fiabilité : standard
Portée : 100 mètres
Prix : 255 eb

Chargeur : 20

Référence : Cyberpunk 2021

Longueur : 25 cm, crosse repliée

Cadence: 2/20 Pays: Russie

SCH-21 Gorda

Type: Pistolet mitrailleur moyen

Munition: 9 mm (2D6+1)

Précision : 0
Disponibilité : Médiocre

Prix : 190 eb

Dissimulation : Manteau
Chargeur : 30
Codesses 2 222
Chargeur : 37 cm, crosse repliée

Cadence : 2/30 Pays : Géorgie

SR-2M

Type: Pistolet mitrailleur moyen

Munition: 9 mm SP-10 (2D6+1 AP)

Précision : 0
Disponibilité : Rare

Prix : 315 eb

Dissimulation : Manteau
Chargeur : 30
Codence : 2/20
Codence : 2/20
Codence : 3/20
Codence : 3/2

Cadence: 2/30 | Longueur: 37, crosse | Pays: Russie

Techno Arms MAG-7

Type: Fusil à pompe

Munition: CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)

Précision : -1
Disponibilité : Rare
Dissimulation : Manteau

Fiabilité : standard
Portée : 30 mètres
Prix : 325 eb

Chargeur: 5 Référence : Cyberpunk 2021

Cadence: 1 Longueur: 55 cm Pays: Afrique du Sud

Voici un fusil à pompe à l'apparence bien trompeuse. A première vue il a tout d'un pistolet mitrailleur mais il a en fait été conçu pour le combat rapproché d'où son design très compact. Malheureusement un canon aussi court réduit d'autant sa portée. Une version "civile" existe également avec un canon plus long et une crosse

(dissimulation: non dissimulable, précision: 0, portée: 50m).

Truvelo Mega Sniper

Type : Fusil de précision lourd
Précision : +3

Munition : 20 mm (8D10 AP)
Fiabilité : très bonne
Portée : 1500 mètres

Precision: +3
Disponibilité: Rare
Portée: 1500 mètres
Prix: 3120 eb

Dissimulation : Non dissimulable
Chargeur : 5
Cadence : 1



Voros

Type: Pistolet semi-auto moyen

Précision : 0 Disponibilité : Rare Dissimulation : Veste Chargeur : 33

Cadence: 2

Munition: 9 mm (2D6+1) Fiabilité: standard Portée: 100 mètres Prix: 280 eb

Référence : Cyberpunk 2021

Longueur : 32 cm Pays : Hongrie

Cette arme, très rare, est équipée d'un chargeur hélicoïdal et peut uniquement tirer

en mode semi-automatique.