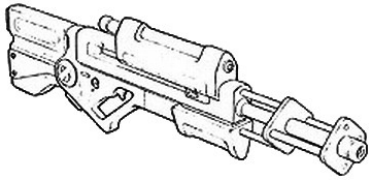
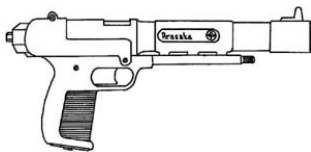


LES ARMES NON LETALES

Ces armes sont en vente libre car elles ne représentent pas directement un danger pour ceux contre qui elles sont dirigées. On trouve ainsi les tasers à distance, qui sont des version améliorées des armes de défense à arcs actuelles, les armes handicapantes qui immobilisent ou gênent les mouvements de la cible et les armes à impact, qui font l'effet d'un coup violent.



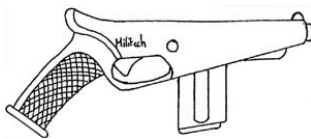
Arasaka BG-Tranq	
Type : Fusil tranquilisant Précision : +2 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 10 Cadence : 1	Munition : fléchette hypodermique (1D3 AP + drogue) Fiabilité : standard Portée : 200 mètres Prix : 495 eb Référence : Datafortress 2020 Longueur : 85 cm Pays : Japon
Cette arme a été créée à l'origine pour tranquiliser de gros animaux afin de les tagger électroniquement, mais d'autres lui ont trouvée un nouvel usage. Elle utilise un gaz hautement compressé pour tirer une grosse fléchette avec la drogue de votre choix. Chaque fléchette coûte 10 eb, mais vous pouvez les réutiliser si elle ne se casse pas (un tir raté les casse, 10% de chance qu'elles cassent en cas de tir réussi).	



Arasaka Restraint Caster	
Type : Pistolet à enchevêtrement Précision : -1 Disponibilité : Rare Dissimulation : Veste Chargeur : 4 Cadence : 1	Munition : capsule de polymère (*) Fiabilité : très bonne Portée : 25 mètres Prix : 200 eb Référence : Protect & Serve Longueur : 25 cm Pays : Japon
* Jet de CON très difficile pour réussir à briser les vrilles de polymères.	



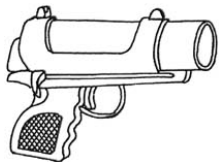
Militech Electronics Taser	
Type : Taser à distance Précision : -1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Veste Chargeur : 10 Cadence : 1	Munition : fléchette taser (*) Fiabilité : standard Portée : 10 mètres Prix : 60 eb Référence : Cyberpunk 2020 Longueur : 18 cm Pays : USA
* Pénètre 4 points d'armure. La victime doit faire un jet d'évanouissement à -2 si la fléchette touche la peau ou un conducteur ou tombé évanoui 2D6 minutes. Dans tous les cas, REF et SF sont divisés par deux pendant 1D6+1 minutes.	



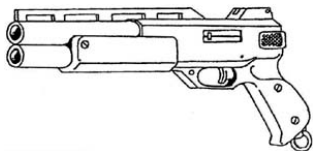
Militech Long Range Taser	
Type : Taser à distance Précision : 0 Disponibilité : Excellente Dissimulation : Veste Chargeur : 10 Cadence : 1	Munition : balle taser 10 mm (*) Fiabilité : faible Portée : 10 mètres Prix : 60 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 27 cm Pays : USA
* Les projectiles de cette arme sont des balles en caoutchouc dotés d'une batterie à décharge immédiate et propulsés par cartouches classique. Jet d'Endurance de difficulté 20 (ou 15, si on est protégé par un vêtement épais) pour ne pas tomber évanoui.	



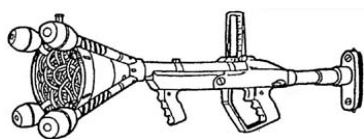
Mitsubishi Taser	
Type : Taser à distance Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Veste Chargeur : 12 Cadence : 1	Munition : fléchette taser (*) Fiabilité : standard Portée : 5 mètres Prix : 100 eb Référence : Deep Space Longueur : 15 cm Pays : Japon
* Pénètre 4 points d'armure. La victime doit faire un jet d'évanouissement à -2 si la fléchette touche la peau ou un conducteur ou tombé évanoui 2D6 minutes. Dans tous les cas, REF et SF sont divisés par deux pendant 1D6+1 minutes.	



Pursuit Security Beanbag Gun	
Type : Pistolet non létal	Munition : boule de caoutchouc (*)
Précision : -2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Excellente	Portée : 3 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 100 eb
Chargeur : 1	Longueur : 25 cm
Cadence : 1	Pays : USA
* Si la partie du corps touchée n'a pas d'armure, la victime doit réussir un jet d'endurance de 25 pour ne pas s'évanouir. Dégâts demi-réels : 1D6-1.	



Pursuit Security Stundart Pistol	
Type : Pistolet taser	Munition : .45 plastique à décharge (*)
Précision : -1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 109 eb
Chargeur : 2	Référence : Chrome
Cadence : 2	Longueur : 28 cm
	Pays : USA
* Dégâts : 1D3+1 en contusion. Jet de CON + Endurance (difficulté : 18) pour ne pas tomber évanoui.	



Pursuit Security Webgun	
Type : Fusil à filet	Munition : filet propulsé (*)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Commun	Portée : 30 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 250 eb
Chargeur : 1	Référence : Chrome 2
Cadence : 1	Longueur : 88 cm
	Pays : USA
* Si la cible est ratée "de peu" elle peut éventuellement être frappée par l'une des masses (1D6+2), dégâts demi-réels.	