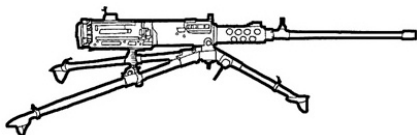


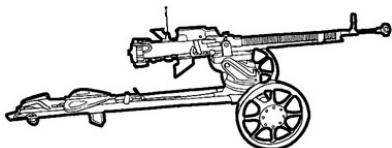
LES MITRAILLEUSES LOURDES CONTEMPORAINES

Une mitrailleuse est considérée comme lourde à partir du moment où le fantassin normalement constitué ne peut plus la mettre sur son épaule pour l'emporter sur le terrain. On peut également étendre cette notion à tout engin tirant des munitions trop puissantes ou à un rythme trop élevé pour qu'aucun humain ne puisse la maîtriser. Classiquement, ce genre d'arme est celui que l'on trouve fixés sur des véhicules militaires, ou sur trépied dans des bunkers ou des retranchements. Mais en 2020, avec l'apparition des armures assistées et des cybersoldats, la mitrailleuse lourde est devenue portable.

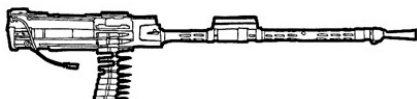
N'importe laquelle de ces armes est l'une des pires choses à laquelle vos personnages peuvent être confrontés. Un adversaire pouvant tirer sans discontinuité pendant cinq tours des projectiles dont n'importe lequel traverserait une voiture ou couperait un homme en deux ne doit pas se rencontrer tous les jours. D'ailleurs ce genre d'arme, de par son encombrement, son prix et sa haute illégalité est théoriquement réservé au domaine militaire.



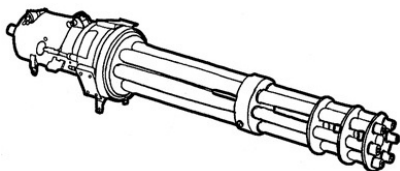
Browning M2HB	
Type : Mitrailleuse lourde	Munition : .50 BMG (6D10)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 900 eb
Chargeur : 100 (bande)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/25	Longueur : 165 cm
	Pays : USA
Le M2HB a comme caractéristique un canon lourd et une munition de calibre .50, augmentant sa précision et sa puissance. Elle ne peut être utilisée que montée sur un trépied ou sur un véhicule à cause de son poids élevé. C'est une arme encombrante mais avec une puissance de feu élevée.	



DShK	
Type : Mitrailleuse lourde	Munition : .50 BMG (6D10)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 550 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 850 eb
Chargeur : 50 (bande)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/25	Longueur : 163 cm
	Pays : URSS
Cette arme est tellement lourde qu'elle doit être utilisée sur un support à roue pour faciliter son déplacement. Elle peut facilement être convertie en arme anti-aérienne.	



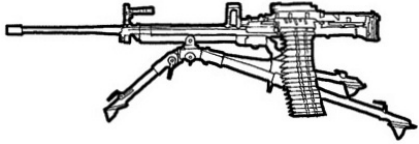
KPV	
Type : Mitrailleuse lourde	Munition : 14,5 mm S (8D6 AP)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 3000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1200 eb
Chargeur : 40 (bande)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/30	Longueur : 198 cm
	Pays : URSS
La KPV est l'une des plus grosses mitrailleuses jamais fabriquées à cette époque. Elle est à deux doigts d'être considérée comme un canon léger. C'est une arme anti-aérienne très efficace, mais peut également être montée sur un trépied ou un véhicule.	



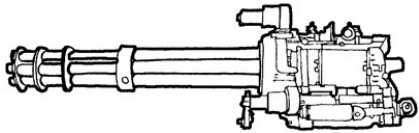
M134 Minigun	
Type : Mitrailleuse gatling	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 800 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 3000 eb
Chargeur : 2000 (bande)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 250	Longueur : 100 cm
	Pays : USA
Avec une telle puissance de feu, cette arme ne peut être maîtrisée que montée sur un véhicule.	



NSV-12.7 Utes	
Type : Mitrailleurse lourde	Munition : .50 BMG (6D10)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 800 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1050 eb
Chargeur : 50 (bande)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/50	Longueur : 156 cm
	Pays : URSS
Bien que généralement cette arme soit montée sur un tank, on peut également la monter sur un trépied.	



ST Kinetics .50 MG	
Type : Mitrailleurse lourde	Munition : .50 BMG (6D10)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1075 eb
Chargeur : 2x100 (bande)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/25	Longueur : 114 cm
	Pays : Singapour
Cette mitrailleurse lourde a été conçue par ST Kinetics pour remplacer les anciennes M2HB en service dans l'armée de Singapour. La STK .50 dispose d'un canon à changement rapide avec une feuillure fixe (l'espace compris entre la culasse et la butée de l'étui) et d'un système d'alimentation double (gauche ou droite, sélectionnable) pour un changement rapide du type de munitions tirées. Actuellement en service à Singapour et proposé à l'exportation.	



XM214 Microgun	
Type : Mitrailleurse gatling	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2800 eb
Chargeur : 2000 (bande)	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 500	Longueur : 89 cm
	Pays : USA
Avec une telle puissance de feu, cette arme ne peut être maîtrisée que montée sur un véhicule.	