



Blunderbuss	
Type : Fusil de chasse	Munition : CAL10 (5D6/2D6+2/1D6+2)
Précision : -2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 40 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 310 eb
Chargeur : 2	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 37 cm
	Pays : USA
Ce fusil de chasse à canon scié a été modifié spécialement pour pouvoir tirer des munitions thermiques sans endommager les canons grâce à leur renforcement et à un refroidissement au CO2.	



Fetcher Crossbow	
Type : Arbalète moyenne	Munition : carreau (*)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 100 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 470 eb
Chargeur : 1	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 90 cm
	Pays : USA
Dégâts : 3D6+2. Cette arbalète est équipée d'un treuil et est vendue avec 5 carreaux lames de rasoir (+1D6). CON minimale : 7. Un carquois standard peut contenir 12 carreaux.	



Nomad Nuzi	
Type : Pistolet mitrailleur moyen	Munition : 9 mm (2D6+1)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 330 eb
Chargeur : 20	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 3/20	Longueur : 25 cm, crosse repliée
	Pays : Israël
Ce Micro Uzi a été modifié à tel point qu'il est méconnaissable. Se rencontre couramment chez les nomades.	



Nomad Scrapper	
Type : Pistolet semi-auto très lourd	Munition : 5,56C (5D6)
Précision : -1	Fiabilité : faible
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 320 eb
Chargeur : 20	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 28 cm
	Pays : USA
Comme les conversions intégrales et autres cyborgs commencent à être plus répandus dans la communauté nomade, il est devenu nécessaire d'avoir une arme pour les stopper. Ce pistolet fait main tire du 5,56 ce qui peut se relever utile à la fois contre les cyborgs et les véhicules. Malheureusement il n'est pas très fiable et à tendance à s'enrailler facilement.	