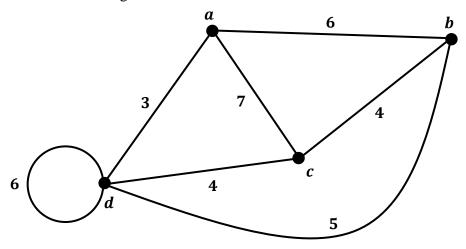
POHON

(Bagian II)

13.1. Graf Berbobot

Graf berbobot (*weighted graph*) adalah suatu graf tanpa busur paralel dimana setiap busurnya berhubungan dengan suatu bilangan real tak negatif yang menyatakan bobot pada busur tersebut.

Berikut adalah contoh graf berbobot.



13.2. Pohon Rentangan Minimum

Jika sebelumnya telah dipelajari cara mencari pohon rentangan dari suatu graf, kali ini akan dipelajari cara mencari pohon rentangan dari suatu graf berbobot dengan total bobot minimum. Pohon rentangan inilah yang disebut sebagai **pohon rentangan minimum** (*minimum spanning tree*).

Pada graf tak berarah yang berbobot, ada beberapa cara yang dapat digunakan untuk mencari pohon rentangan minimum, diantaranya:

- a. algoritma Kruskal, dan
- b. algoritma Prim.

Sementara pada graf berarah yang berbobot, ada beberapa cara yang dapat digunakan untuk mencari pohon rentangan minimum, diantaranya:

- a. algoritma Warshall, dan
- b. algoritma Djikstra.

Pada bab ini, yang akan dipelajari adalah tentang penggunaan algoritma Kruskal dan algoritma Prim pada graf tak berarah yang berbobot.

Algoritma Kruskal

Misalkan G adalah graf terhubung dengan n simpul. Langkah-langkah berikut akan menghasilkan penyelesaian pada persoalan penghubung terpendek.

- 1. Urutkan bobot yang ada dari kecil ke besar.
- 2. Misalkan e_1 adalah busur dengan bobot terkecil di G; pilih e_1 .
- 3. Definisikan e_2 , e_3 , ..., e_{n-1} ; pilih, pada setiap langkah, satu busur (yang belum pernah dipilih) dengan bobot terkecil *berikutnya* dan pastikan tidak membuat sirkuit dengan busur-busur yang sudah dipilih.

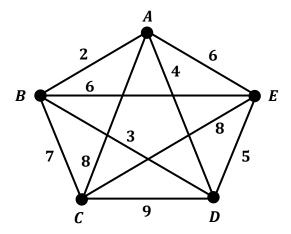
Algoritma Prim

Misalkan G adalah graf terhubung dengan n simpul. Langkah-langkah berikut akan menghasilkan penyelesaian pada persoalan penghubung terpendek.

- 1. Pilihlah busur dengan bobot terkecil di G.
- 2. Perhatikan busur-busur yang bertetangga dengan busur(-busur) yang sudah dipilih; pilih, pada setiap langkah, satu busur dengan bobot terkecil dan pastikan tidak membuat sirkuit dengan busur-busur yang sudah terpilih.
- 3. Ulangi langkah kedua sampai tersisa satu busur yang harus dipilih.
- 4. Perhatikan busur-busur tersisa yang tidak membentuk sirkuit. Misalkan e_{n-1} adalah busur dengan bobot terkecil di antara busur yang tersisa; pilih e_{n-1} .

Perhatikan contoh berikut.

Jika diketahui graf berbobot K_5 seperti pada gambar berikut.



Gambarkanlah pohon rentangan minimumnya, lalu hitunglah berapa bobot minimumnya!

Jawab:

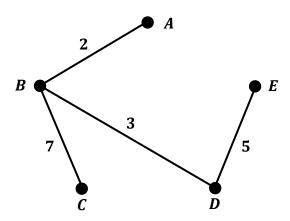
Dengan Algoritma Kruskal

Perhatikan bahwa graf K_5 memiliki 5 simpul, sehingga dibutuhkan 5-1=4 busur untuk membentuk pohon rentangannya.

$$AB = 2$$
; $BD = 3$; $AD = 4$; $DE = 5$; $AE = 6$; $BE = 6$; $BC = 7$; $AC = 8$
 $CE = 8$; $CD = 9$

Langkah	Busur Terkecil	Bobot	Terbentuk Sirkuit	Dipilih
1	AB	2	Tidak	Ya
2	BD	3	Tidak	Ya
3	AD	4	AB - BD - DA	Tidak
4	DE	5	Tidak	Ya
5	AE	6	AB - BD - DE - EA	Tidak
6	BE	6	BD - DE - EB	Tidak
7	ВС	7	Tidak	Ya

sehingga didapat pohon rentangan minimumnya:

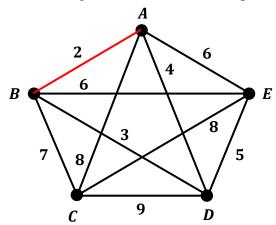


Bobot minimumnya adalah: 2 + 3 + 5 + 7 = 17.

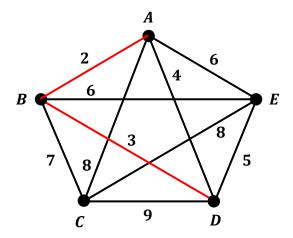
Dengan Algoritma Prim

Perhatikan bahwa graf K_5 memiliki 5 simpul, sehingga dibutuhkan 5-1=4 busur untuk membentuk pohon rentangannya.

1) Karena AB adalah busur dengan bobot terkecil, maka pilih AB.

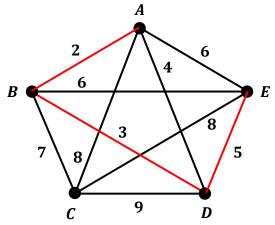


2) Busur yang bertetangga dengan AB adalah: AE(6), AD(4), AC(8), BE(6), BD(3), dan BC(7). Karena BD adalah busur dengan bobot yang terkecil, maka pilih BD.

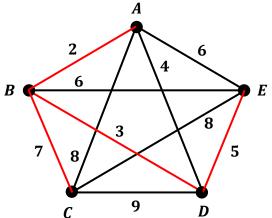


3) Perhatikan bahwa busur AD tidak mungkin dipilih karena akan membentuk sirkuit. Busur yang bertetangga dengan AB (selain BD dan AD) adalah: AE(6), AC(8), BE(6), dan BC(7).

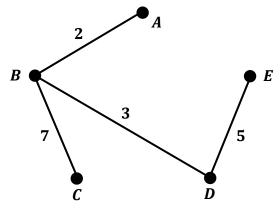
Busur yang bertetangga dengan BD adalah BE(6), BC(7), DE(5), dan DC(9). Karena DE adalah busur dengan bobot terkecil, maka pilih DE.



4) Perhatikan bahwa AE dan BE tidak mungkin dipilih karena akan membentuk sirkuit. Busur-busur tersisa yang tidak akan membentuk sirkuit adalah CE(8), CD(9), AC(8), dan BC(7). Karena BC adalah busur dengan bobot terkecil, maka pilih BC.



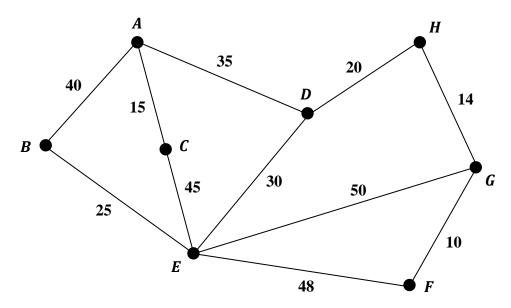
Jadi, didapatlah pohon rentangan minimumnya:



Bobot minimumnya adalah: 2 + 3 + 5 + 7 = 17.

LATIHAN

Jika diketahui graf berbobot seperti pada gambar berikut.



Gambarkanlah pohon rentangan minimumnya, lalu hitunglah berapa bobot minimumnya!