|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| מספר הודעה | מוען - נמען | מהות הבקשה | מבנה הבקשה והסברים |
| 200 | קליינט-סרבר | בקשת sign in | תיאור מילולי:  קוד הודעה = 3 בתים (כמחרוזת)  מספר התווים של היוזר - שני בתים (כמחרוזת)  שם משתמש  מספר התווים של הסיסמה - שני בתים (כמחרוזת)  סיסמה  מבנה ההודעה:  [200##username##pass] |
| 201 | קליינט-סרבר | בקשת sign out | [201] |
| 102 | סרבר-קליינט | מענה לבקשת ההתחברות-  sign in | [1020] //success  [1021] //Wrong Details  [1022] //User is already connected |
| 203 | קליינט-סרבר | בקשת הירשמות-sign up | קוד הודעה = 3 בתים  מספר התווים של היוזר - 2 בתים (כמחרוזת)  שם משתמש  מספר התווים של הסיסמה - 2 בתים (כמחרוזת)  סיסמה  [203##username##pass] |
| 104 | סרבר-קליינט | מענה לבקשת הירשמות -sign up | [1040] //success  [1041] // Pass illegal  [1042] // Username is already exists  [1043] // Username is illegal  [1044] // Other |
| 205 | קליינט-סרבר | בקשת רשימת החדרים הקיימים | [205] |
| 106 | סרבר-קליינט | שליחת רשימת החדרים | קוד הודעה = 3 בתים (כמחרוזת)  מספר החדרים - 4 בתים (כמחרוזת) [אם אין חדרים אז המספר = 0]  רשימת חדרים [במידה ויש חדרים..]:  מזהה חדר -4 בתים  גודל שם החדר - 2 בתים  שם החדר  [106 numberOfRooms roomID ## roomName roomID ## roomName ...]  (ההודעה האמיתית בלי רווחים. הרווחים כאן רק כדי להבהיר את חלקי ההודעה) |
| 207 | קליינט-סרבר | בקשת היוזרים של החדר. | קוד הודעה = 3 בתים (כמחרוזת)  מזהה חדר -4 בתים  [207roomID] |
| 108 | סרבר-קליינט | שליחת רשימת היוזרים של חדר | קוד הודעה = 3 בתים (כמחרוזת)  מספר שחקנים נוכחי בחדר - בית אחד  גודל שם יוזר - 2 בתים  שם יוזר  [108 numberOfUsers ## username ## username …]  אם החדר לא קיים (המשחק התחיל\המנהל סגר את החדר) - מספר המשתמשים יהיה 0 ולא ישלחו שמות יוזרים.  בעצם ההודעה תהיה כזאת:  [1080] |
| 209 | קליינט-סרבר | בקשת הצטרפות לחדר קיים | קוד הודעה = 3 בתים (כמחרוזת)  מזהה חדר - 4 בתים  [209roomID] |
| 110 | סרבר-קליינט | מענה לבקשת הצטרפות לחדר קיים | קוד הודעה = 3 בתים (כמחרוזת)  קוד הצלחה\כישלון- בית אחד (2\1\0, כתו)  במקרה של הצלחה:  מספר השאלות - שני בתים  זמן שאלה - שני בתים  [1100] //success   * אחרי הודעת הצלחה השרת שולח ליוזר שהתחבר ולכל היוזרים המחוברים לחדר הודעת 108 (רשימת היוזרים של החדר)   [1101] // failed - room is full  [1102] // failed - room not exist or other reason |
| 211 | קליינט-סרבר | בקשת עזיבת חדר | [211] |
| 112 | סרבר-קליינט | מענה לבקשת עזיבת חדר | [1120] // success   * במקרה שהחדר כבר לא קיים (כי המשחק התחיל או שהאדמין סגר את החדר) - השרת כבר שלח לקליינט הודעת "סגירת חדר" -116 או הודעת "התחלת משחק" - 119 (ואז לא תשלח גם הודעת 112). |
| 213 | קליינט-סרבר | בקשה ליצירת חדר חדש | קוד הודעה = 3 בתים  גודל שם החדר - 2 בתים  שם החדר  מספר שחקנים - 1 בית (1-9 , יישלח כתו).  [213##roomName playersNumber] |
| 114 | קליינט-סרבר | מענה לבקשת יצירת חדר חדש | קוד ההודעה = 4 בתים  הצלחה/כישלון = 1 בית (0 הצלחה, 1 כישלון)  אם הצלחה:  מזהה חדר – 4 בתים  [1140roomID] //success  [1141] //fail |
| 215 | קליינט-סרבר | בקשה לסגירת חדר | קוד הודעה – 3 בתים  [215] |
| 116 | סרבר-קליינט | תגובה לבקשת סגירת חדר. | קוד הודעה – 3 בתים.  יישלח לכל המשתמשים ששייכים לחדר כולל האדמין.  [116] |
| 217 | קליינט-  סרבר | הודעת תחילת משחק | קוד הודעה – 3 בתים.  [217] |
| 118 | סרבר-קליינט | הודעת תחילת משחק כללית | קוד הודעה – 3 בתים.  נשלחת לכל המשתמשים השייכים לחדר.  [118] |
| 119 | סרבר-קליינט | הודעת אתחול מפה | מספר שחקנים – 1 בית (2-6, יישלח כתו)  גודל שם שחקן – 2 בתים  אינדקס בעלי הטריטוריה לפי רשימת השחקנים שנשלחה בתחילת ההודעה – 1 בית (0-5, יישלח כתו)  [119 amount ## username ## username … index index index …] |
| 220 | קליינט-סרבר | הודעת פרישה מהמשחק | קוד ההודעה – 3 בתים  [220] |
| 221 | קליינט-סרבר | הודעת פיזור כוחות ראשונית | קוד הודעה – 3 בתים  מספר יחידות שנשלחו לכל טריטוריה – 2 בתים  [221 count count count count …] |
| 122 | סרבר-קליינט | הודעת תחילת תור | קוד הודעה – 3 בתים  גודל שם השחקן התוקף – 2 בתים  שם התוקף  מס' היחידות לתגבורת  [122 ## username] |
| 223 | קליינט-סרבר | הודעת תגבורת רגילה | קוד הודעה – 3 בתים  מס' הטריטוריות ששונו – 2 בתים  אינדקס הטריטוריה הרלוונטית – 2 בתים  מספר יחידות החדש בכל טריטוריה – 2 בתים  [223 amount index count index count index …] |
| 224 | קליינט-סרבר | הודעת העברת כוחות | קוד ההודעה – 3 בתים  אינדקס טריטוריית המקור – 2 בתים  אינדקס טריטוריית היעד – 2 בתים  מס' החיילים להעברה – 2 בתים  [224 src dst count] |
| 125 | סרבר-קליינט | מענה להודעת העברת כוחות | [1250] // success  [1251] //failure – invalid source  [1252] //failure – invalid destination  [1253] //failure - other |
| 226 | קליינט-סרבר | הודעת סיום תור | קוד הודעה – 3 בתים  [226] |
| 227 | קליינט-סרבר | הודעת פתיחת קרב | קוד הודעה – 3 בתים  אינדקס טריטוריית המקור – 2 בתים  אינדקס טריטוריית היעד – 2 בתים  [227 src dst] |
| 128 | סרבר-קליינט | תגובה להודעת פתיחת קרב | במקרה של הצלחה, ההודעה תישלח לכלל השחקנים.  במקרה של כישלון, ההודעה תישלח לתוקף בלבד.  [1280 src dst] //success  [2181] //failure – insufficient forces  [1282] //failure – invalid source  [1283] //failure – invalid destination  [1284] //failure – other |
| 229 | קליינט-סרבר | הודעת נסיגה מקרב | [229] |
| 230 | קליינט-סרבר | הודעת "הגרל" | [230] |
| 131 | סרבר-קליינט | הודעת תוצאות הגרלה | קוד הודעה – 3 בתים  קוביות התוקף (0 אם קובייה ריקה) – 3 בתים  קוביות המגן (0 אם קובייה ריקה) - 2 בתים  יחידות לתוקף – 2 בתים  יחידות למגן – 2 בתים  [131 atk-dice def-dice new-atk new-def] |
| 132 | סרבר-קליינט | הודעת סיום קרב | קוד הודעה – 3 בתים  המנצח:  0 – אם התוקף ניצח  1 – אם המגן ניצח  [132 winner] |
| 233 | קליינט-סרבר | הודעת העברת כוחות בניצחון | קוד הודעה – 3 בתים  מס' חיילים חדש במקור – 2 בתים  מס' חיילים חדש ביחד – 2 בתים  [233 src dst] |
| 134 | סרבר-קליינט | הודעת עדכון מפה | קוד הודעה – 3 בתים  אורך שם הבעלים של הטריטוריה – 2 בתים  שם הבעלים של הטריטוריה  מספר היחידות בטריטוריה – 2 בתים  [132 ## name units ## name units …] |
| 135 | סרבר-קליינט | הודעת סיום משחק | קוד הודעה – 3 בתים  אורך שם המנצח – 2 בתים  שם המנצח  [133 ## winner] |
| 236 | קליינט-סרבר | שליחת הודעת שחקן כללית | קוד הודעה – 3 בתים  אורך הודעה – 2 בתים  הודעת משתמש  [234 ## message] |
| 137 | סרבר-קליינט | קבלת הודעת שחקן כללית | קוד הודעה – 3 בתים  אורך שם המוען – 2 בתים  שם המוען  אורך ההודעה – 2 בתים  הודעת המשתמש  [135 ## sender ## message] |
| 238 | קליינט-סרבר | בקשת best scores | [223] |
| 139 | סרבר קליינט | מענה על בקשת best scores | קוד הודעה- 3 בתים  [ גודל שם משתמש - 2 בתים  שם משתמש  מספר ניצחונות - 2 בתים]  נשלחים 8 יוזרים עם התוצאות שלהם.  במידה ויש פחות משמונה יוזרים שרשומים במערכת השרת ישלח עבור משתמש לא קיים את הפרטים הבאים: גודל שם משתמש=0 תוצאה=0  [124 ## userName highestScore ## userName highestScore ## userName highestScore…] |
| 299 | קליינט - סרבר | יציאה מהאפליקציה | [299] |