



Riunione Esterna

Verbale Seconda Riunione Esterna

2025-04-08

Responsabile	Alessandro Di Pasquale
Redattori	Alessandro Di Pasquale
	Romeo Calero
Verificatori	Massimo Chioru
	Manuel Cinnirella
	Elia Leonetti
	Giovanni Battista Matteazzi
	Nicolò Bovo

Indice

I. Contenuti del verbale	3
I - 1. Informazioni sulla riunione	3
I - 2. Ordine del giorno	3
II. Sintesi dell'incontro	3
II - 1. Specifiche del Software	3
II - 2. Documenti	3
II - 3. Primi passi	4
II - 4. Consigli	4
III. Attività individuate	4

I. Contenuti del verbale

I - 1. Informazioni sulla riunione

- **Luogo:** Chiamata Google Meet, piattaforma usata dall'azienda Sync Lab;
- **Ora di inizio:** 17:00;
- **Ora di fine:** 17:50;
- **Partecipanti interni:** Alessandro Di Pasquale, Nicolò Bovo, Romeo Calearo, Elia Leonetti, Massimo Chioru.
- **Partecipanti esterni:** Andrea Dorigo, Daniele Zorzi, Fabio Pallaro.

I - 2. Ordine del giorno

- Apprendere maggiori dettagli sugli obiettivi di progetti
- Definire la prima frazione di progetto da realizzare
- Accedere al canale Discord aziendale da cui comunicare più velocemente in caso di necessità (mantenendo gli incontri programmati su Google Meet)

II. Sintesi dell'incontro

L'incontro è stato fortemente guidato dall'azienda che ci ha fornito tutte le informazioni necessarie a fornire una panoramica di progetto più approfondita, con particolare attenzione nel definire lo stack tecnologico di cui il gruppo potrà avvalersi per la realizzazione del progetto.

II - 1. Specifiche del Software

Il software dovrà rispondere a precise necessità tecnologiche e funzionali.

Si vuole una struttura a container, ottenibile tramite Docker.

Si ritiene necessario realizzare un simulatore di dati streaming, senza vincoli sul linguaggio da adoperare per riuscirci.

Sarà essenziale la presenza di un message broker, come Kafka o RabbitMQ, capace di ricevere i dati simulati (per un massimo di uno o due consumer) e di un Agent che lo colleghi al database.

Sulla scelta del database non sono imposte restrizioni di alcun tipo, è possibile utilizzare PostgreSQL o ClickHouse.

L'AI dovrà essere integrata in maniera tale da fornire un messaggio personalizzato, scritto opportunamente, agli utenti basandosi su posizione, interessi personali e dati statistici di partenza. I messaggi generati saranno poi scritti nel database.

La visibilità dei dati dovrà essere fornita attraverso un sistema di dashboarding.

II - 2. Documenti

L'azienda ha chiesto espressamente di fornire un'anteprima dei documenti realizzati, dotati di changelog, e in generale, di comunicare eventuali dubbi a tempo debito così da poter agire per tempo su ipotetici problemi o difficoltà.

II - 3. Primi passi

Si richiede, entro il 2025-04-17, di aver concluso almeno una parte significativa della prima frazione di progetto assegnata al gruppo, ovvero il primo incremento : un docker compose con un simulatore di dati streaming e un message broker. In parallelo sarà necessario impostare i flussi di lavoro per coordinare il gruppo, adottare strumenti di project management e iniziare lo studio delle tecnologie da utilizzare.

II - 4. Consigli

Al gruppo è stato consigliato di creare dei percorsi dell'utente prestabiliti su cui testare le varie parti del software, catalogare gli utenti in base alle loro preferenze e creare dei «Points Of Interest» basati su posizione, ambito e simili. I percorsi potranno essere rappresentati tramite file GPX contenenti le coordinate e con i relativi «Point of Interest» lungo il tragitto.

III. Attività individuate

ID	Assegnatari	Descrizione
ORG	AlphaCode Full Team	Prossimo incontro con Sync Lab S.r.l. fissato per il 2025-04-17 alle 17:00



Firma dell'azienda proponente

「
αcode
」

Firmato da: AlphaCode®

Data: 2025-07-09: 09:28:28