# $\lceil \alpha \text{ode} \rfloor$



# Riunione Esterna

## Verbale Seconda Riunione Esterna

2025-04-08

Responabile Alessandro Di Pasquale

Redattori | Alessandro Di Pasquale

Romeo Calearo

Verificatori | Massimo Chioru

Manuel Cinnirella

Elia Leonetti

Giovanni Battista Matteazzi

Nicolò Bovo

AlphaCode

Università Degli Studi di Padova Versione 1.1.0

# Registro delle modifiche

| Vers. | Data       | Descrizione   | Autore                 | Verificatore           |
|-------|------------|---|------------------------|------------------------|
| 1.1.0 | 2025-04-14 | Aggiunta di dettagli tecnici e<br>della tabella "attività<br>individuate" | Romeo Calearo          | Alessandro Di Pasquale |
| 1.0.0 | 2025-04-12 | Stesura del verbale   | Alessandro Di Pasquale | Romeo Calearo          |

## Indice

| I.   | Contenuti del verbale            | 4   |
|------|----------------------------------|-----|
|      | I.1. Informazioni sulla riunione | . 4 |
|      | I.2. Ordine del giorno           | . 4 |
| II.  | Sintesi dell'incontro            | 4   |
|      | II.1. Specifiche del Software    | . 4 |
|      | II.2. Documenti                  | . 4 |
|      | II.3. Primi passi                | . 5 |
|      | II.4. Consigli                   |     |
| III. | Attività individuate             | . 5 |

#### I. Contenuti del verbale

#### I.1. Informazioni sulla riunione

• Luogo: Chiamta Google Meet, piattaforma usata dall'azienda Sync Lab;

• Ora di inizio: 17:00;

• Ora di fine: 17:50;

• Partecipanti interni: Alessandro Di Pasquale, Nicolò Bovo, Romeo Calearo, Elia Leonetti, Massimo Chioru.

• Partecipanti esterni: Andrea Dorigo, Daniele Zorzi, Fabio Pallaro.

#### I.2. Ordine del giorno

- Apprendere maggiori dettagli sugli obiettivi di progetti
- Definire la prima frazione di progetto da realizzare
- Accedere al canale Discord aziendale da cui comunicare più velocemente in caso di necessità (mantenendo gli incontri programmati su Google Meet)

#### II. Sintesi dell'incontro

L'incontro è stato fortemente guidato dall'azienda che ci ha fornito tutte le informazioni necessarie a fornire una panoramica di progetto più approfondita, con particolare attenzione nel definire lo stack tecnologico di cui il gruppo potrà avvalersi per la realizzazione del progetto. Nel dettaglio:

#### II.1. Specifiche del Software

Il software dovrà rispondere a precise necessità tecnologiche e funzionali.

Si vuole una struttura a container, ottenibile tramite Docker.

Si ritiene necessario realizzare un simulatore di dati streaming, senza vincoli sul linguaggio da adoperare per riuscirci.

Sarà essenziale la presenza di un message broker, come Kafka o RabbitMQ, capace di ricevere i dati simulati (per un massimo di uno o due consumer) e di un Agent che lo colleghi al database.

Sulla scelta del database non sono imposte restrizioni di alcun tipo, è possibile utilizzare PostgreSQL o ClickHouse.

L'AI dovrà essere integrata in maniera tale da fornire un messaggio personalizzato, scritto opportunamente, agli utenti basandosi su posizione, interessi personali e dati statistici di partenza. I messaggi generati saranno poi scritti nel database.

La visibilità dei dati dovrà essere fornita attraverso un sistema di dashboarding.

#### II.2. Documenti

L'azienda ha chiesto espressamente di fornire un'anteprima dei documenti realizzati, dotati di changelog, prima di intraprendere lo sprint e, in generale, di comunicare eventuali dubbi a tempo debito così da poter agire per tempo su ipotetici problemi o difficoltà.

#### II.3. Primi passi

Si richiede, entro il 2025/04/17, di aver concluso almeno una parte significativa della prima frazione di progetto assegnata al gruppo, ovvero un docker compose con un simulatore di dati streaming e un message broker. In parallelo sarà necessario impostare i flussi di lavoro per coordinare il gruppo, adottare strumenti di project management e iniziare lo studio delle tecnologie da utilizzare.

#### II.4. Consigli

Al gruppo è stato consigliato di creare dei percorsi dell'utente prestabiliti su cui testare le varie parti del software, catalogare gli utenti in base alle loro preferenze e creare dei «Points Of Interest» basati su posizione, ambito e simili. I percorsi potranno essere rappresentati tramite file GPX contenenti le coordinate e con i relativi «Point of Interest» lungo il tragitto.

#### III. Attività individuate

| ID      | Assegnatari         | Descrizione  |
|---------|---------------------|--|
| ORG     | AlphaCode Full Team | Prossimo incontro con Sync Lab S.r.l. fissato per il 2025-04-17 alle 17:00     |
| docs #6 | AlphaCode Full Team | Fare un docker compose con un simulatore di dati streaming e un message broker |

Firmato da: AlphaCode®

Data: 2025-04-16: 09:15:44