

**INSTITUTO NACIONAL DE FORMACIÓN TÉCNICO PROFESIONAL  
INFOTEP**

**TÉCNICO EN DISEÑO Y CREACIÓN DE SOFTWARE**

**PRÁCTICA 1**

**PYTHON ORIENTADO A OBJETOS**

**REALIZAR LA SIGUIENTE PRÁCTICA:**

1. Realizar un programa que conste de una clase llamada Alumno, que tenga como atributos:
  - Matrícula
  - Nombre
  - Notas
2. Definir los métodos para inicializar sus atributos
3. Imprimirlos
4. Mostrar un mensaje que indique si la nota es mayor o igual a 60, que califica, de lo contrario no califica. Pero, si la nota es mayor a 100 o con valor negativo, que indique que solo acepta valores de 0 a 100.

NOTA: El programa debe pedir la introducción de la matrícula, el nombre y las notas