



---

# **3주차 과제 안내 (C++ Programming) #1**

---

## 3주차 과

### ■ 스트링형 변수 Str의 멤버함수 구현.

```
class Str
{
    private :
        char *str; // string의 내용.
        int len; // string의 길이.
    public :
        Str(int leng); // leng 은 string의 길이.
        Str(char *neyong); // neyong은 초기화할 내용이 들어감.
        ~Str(); // 소멸자.
        int length(void); // string의 길이를 리턴하는 함수.
        char *contents(void); // string의 내용을 리턴하는 함수.
        int compare(class Str& a); // a의 내용과 strcmp.
        int compare(char *a); // a의 내용과 strcmp.
        void operator=(char *a); // string의 값을 대입.
        void operator=(class Str& a); // Str의 내용을 대입.
};
```

## 3주차 과제

### ■ 출력 예시.

```
int main()
{
    Str a("I'm a girl");
    cout << a.contents();
    a="I'm a boy\n";
    cout << a.contents();
    cout << a.compare("I'm a a") << endl;
    return 0;
}
```

```
gr120120221@cspro:~$ ./a.out
I'm a girlI'm a boy
I
gr120120221@cspro:~$
```

- 각 멤버 함수를 구현하기 위해서 string.h의 함수를 이용해도 좋음.
- 메인함수를 다르게 해서 테스트할 예정.
- String의 길이를 저장하는 private 변수 len은 항상 private 변수 str의 길이를 저장하고 있어야함. 멤버 함수 구성시 유의할 것.