

e-quinzine

Generated by Doxygen 1.8.17

1 Hierarchical Index	1
1.1 Class Hierarchy	1
2 Data Structure Index	2
2.1 Data Structures	2
3 Data Structure Documentation	2
3.1 Db_model Class Reference	2
3.1.1 Detailed Description	3
3.1.2 Constructor & Destructor Documentation	3
3.1.3 Member Function Documentation	3
3.2 Manager Class Reference	8
3.2.1 Detailed Description	8
3.2.2 Constructor & Destructor Documentation	8
3.2.3 Member Function Documentation	8
3.3 Match Class Reference	9
3.3.1 Detailed Description	10
3.3.2 Constructor & Destructor Documentation	10
3.3.3 Member Function Documentation	10
3.4 News Class Reference	12
3.4.1 Detailed Description	12
3.4.2 Constructor & Destructor Documentation	12
3.4.3 Member Function Documentation	12
3.5 Welcome Class Reference	13
3.5.1 Detailed Description	13
3.5.2 Constructor & Destructor Documentation	13
3.5.3 Member Function Documentation	13
Index	15

1 Hierarchical Index

1.1 Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

CI_Controller	
Manager	8
Match	9
News	12
Welcome	13
CI_Model	

2 Data Structure Index

2.1 Data Structures

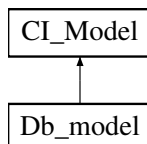
Here are the data structures with brief descriptions:

Db_model	2
Manager	8
Match	9
News	12
Welcome	13

3 Data Structure Documentation

3.1 Db_model Class Reference

Inheritance diagram for Db_model:



Public Member Functions

- [__construct](#) ()
- [session_is_valid](#) ()
- [get_users](#) ()
- [get_user](#) (\$man_pseudo=null, \$man_pw=null)
- [update_user](#) (\$man_id=-1, \$man_pw=null, \$new_last_name=null, \$new_first_name=null, \$new_pw=null)
- [get_matches](#) (\$match_code=null, \$match_id=-1)
- [create_match](#) (\$match_code=null, \$match_title=null, \$match_start_date=null, \$match_end_date=null, \$match_show_answers=-1, \$match_enabled=-1, \$quiz_id=-1, \$man_id=-1)
- [update_match](#) (\$match_id=-1, \$match_code=null, \$match_title=null, \$match_start_date=-1, \$match_end_date=-1, \$match_show_answers=null, \$match_enabled=null)
- [delete_match](#) (\$match_id=-1)
- [get_player](#) (\$player_pseudo=null, \$match_id=-1)
- [add_player](#) (\$player_pseudo=NULL, \$player_score=-1, \$match_id=-1)
- [get_quiz_and_matches](#) ()
- [get_quiz](#) (\$quiz_id=-1, \$complete=false)
- [get_news](#) (\$id)
- [get_all_news](#) ()

3.1.1 Detailed Description

Modèle de la base de données.

Author

Nicolas LE BARS nicolas.lebars1@etudiant.univ-brest.fr

3.1.2 Constructor & Destructor Documentation

3.1.2.1 `__construct()` `__construct ()`

Construit une nouvelle instance.

3.1.3 Member Function Documentation

3.1.3.1 `add_player()` `add_player (` `$player_pseudo = NULL,` `$player_score = -1,` `$match_id = -1)`

Ajoute un joueur.

Parameters

string	<code>\$player_pseudo</code>	Le pseudo
string	<code>\$match_id</code>	L'identifiant du match

Returns

bool Le statut de l'ajout

3.1.3.2 `create_match()` `create_match (` `$match_code = null,` `$match_title = null,` `$match_start_date = null,` `$match_end_date = null,` `$match_show_answers = -1,` `$match_enabled = -1,` `$quiz_id = -1,` `$man_id = -1)`

Créer un match.

Parameters

string	<i>\$match_code</i>	Le code
string	<i>\$match_title</i>	Le titre
integer	<i>\$match_start_date</i>	La date de début
integer	<i>\$match_end_date</i>	La date de fin
integer	<i>\$match_show_answers</i>	Les réponses sont visibles
integer	<i>\$match_enabled</i>	Le match est activé
string	<i>\$quiz_id</i>	L'identifiant du quiz associé
string	<i>\$man_id</i>	L'identifiant de l'auteur

Returns

bool Le statut de l'insertion

3.1.3.3 delete_match() `delete_match (`
`$match_id = -1)`

Supprime un match.

Parameters

string	<i>\$match_id</i>	L'identifiant
--------	-------------------	---------------

Returns

bool Le statut de la suppression

3.1.3.4 get_all_news() `get_all_news ()`

Récupère toutes les actualités.

Returns

array Les actualités

3.1.3.5 get_matches() `get_matches (`
`$match_code = null,`
`$match_id = -1)`

Récupère les informations des matches(auteur, match, quiz, questions, réponses).

Parameters

string	<i>\$match_code</i>	Le code
integer	<i>\$match_id</i>	L'identifiant

Returns

array Le(s) match(es) associé(s).

3.1.3.6 get_news() `get_news (`
`$id)`

Récupère une actualité.

Parameters

string	<i>\$id</i>	L'identifiant
--------	-------------	---------------

Returns

array L'actualité

3.1.3.7 get_player() `get_player (`
`$player_pseudo = null,`
`$match_id = -1)`

Récupère les informations d'un joueur.

Parameters

string	<i>\$player_pseudo</i>	Le pseudo
integer	<i>\$match_id</i>	L'identifiant du match

Returns

array Le joueur

3.1.3.8 get_quiz() `get_quiz (`
`$quiz_id = -1,`
`$complete = false)`

Récupère les informations d'un quiz(quiz + questions + réponses + auteur).

Parameters

string	<i>\$quiz_id</i>	L'identifiant
bool	<i>\$complete</i>	Le quiz doit être complet (Une question active minimum)

Returns

array Les informations du quiz

3.1.3.9 get_quiz_and_matches() `get_quiz_and_matches ()`

Récupère les quiz actifs et les matches associés si il y en à.

Returns

array Les quiz et les matches.

3.1.3.10 get_user() `get_user (`
`$man_pseudo = null,`
`$man_pw = null)`

Récupère les information d'un utilisateur(profil et compte).

Parameters

string	<i>\$man_pseudo</i>	Le pseudo
string	<i>\$man_pw</i>	Le mot de passe

Returns

array L'utilisateur

3.1.3.11 get_users() `get_users ()`

Récupère les informations des utilisateurs(profils et comptes).

Returns

array Les utilisateurs

3.1.3.12 session_is_valid() `session_is_valid ()`

Vérifie si une session est active et si elle est valide.

Returns

bool Validité de la session

3.1.3.13 update_match() `update_match (`

```
$match_id = -1,
$match_code = null,
$match_title = null,
$match_start_date = -1,
$match_end_date = -1,
$match_show_answers = null,
$match_enabled = null )
```

Met à jour un match.

Parameters

integer	<i>\$man_id</i>	L'identifiant de l'auteur
integer	<i>\$match_id</i>	L'identifiant
string	<i>\$match_code</i>	Le code
string	<i>\$match_title</i>	Le titre
integer	<i>\$match_start_date</i>	La date de début
integer	<i>\$match_end_date</i>	La date de fin
integer	<i>\$match_show_answers</i>	Les réponses sont visibles
integer	<i>\$match_enabled</i>	Le match est activé

Returns

bool Le statut de la mise à jour

3.1.3.14 update_user() `update_user (`

```
$man_id = -1,
$man_pw = null,
$new_last_name = null,
$new_first_name = null,
$new_pw = null )
```

Met à jour les informations d'un utilisateur.

Parameters

string	<i>\$man_id</i>	L'identifiant
string	<i>\$man_pw</i>	Le mot de passe
string	<i>\$new_first_name</i>	Le nouveau prénom
string	<i>\$new_last_name</i>	Le nouveau nom
string	<i>\$new_pw</i>	Le nouveau mot de passe

Returns

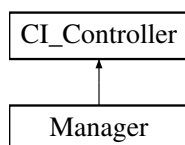
bool Le statut de la mise à jour

The documentation for this class was generated from the following file:

- Db_model.php

3.2 Manager Class Reference

Inheritance diagram for Manager:

**Public Member Functions**

- [__construct](#) ()
- [login](#) ()
- [logout](#) ()
- [details](#) ()
- [update](#) ()
- [users](#) ()

3.2.1 Detailed Description

Controlleur des utilisateurs.

Author

Nicolas LE BARS nicolas.lebars1@etudiant.univ-brest.fr

3.2.2 Constructor & Destructor Documentation

3.2.2.1 **__construct()** `__construct ()`

Construit une nouvelle instance.

3.2.3 Member Function Documentation

3.2.3.1 details() `details ()`

Affiche le pseudo, nom et prénom d'un utilisateur.

3.2.3.2 login() `login ()`

Si il ne s'agit pas d'une requête AJAX : Affiche la page de connexion. Sinon : Essaie de connecter l'utilisateur.

3.2.3.3 logout() `logout ()`

Détruit la session existante.

3.2.3.4 update() `update ()`

Si il ne s'agit pas d'une requête AJAX : Affiche la page des paramètres de l'utilisateur. Sinon : Essaie de mettre à jour les informations de l'utilisateur.

3.2.3.5 users() `users ()`

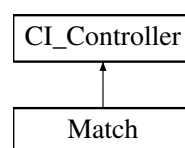
Affiche les utilisateurs(profil et compte). Un administrateur doit être connecté.

The documentation for this class was generated from the following file:

- Manager.php

3.3 Match Class Reference

Inheritance diagram for Match:



Public Member Functions

- [__construct](#) ()
- [check_code](#) ()
- [check_pseudo](#) ()
- [show](#) (\$match_code=null, \$match_id=-1)
- [list](#) ()
- [info](#) (\$match_code=null, \$match_id=-1)
- [create](#) ()
- [delete](#) ()
- [change_status](#) ()
- [reset](#) ()
- [result](#) ()

Protected Member Functions

- `match_is_valid` (\$match)

3.3.1 Detailed Description

Controlleur des Matches.

Author

Nicolas LE BARS `nicolas.lebars1@etudiant.univ-brest.fr`

3.3.2 Constructor & Destructor Documentation

3.3.2.1 `__construct()` `__construct ()`

Construit une nouvelle instance.

3.3.3 Member Function Documentation

3.3.3.1 `change_status()` `change_status ()`

Utilisé pour le changement de statut d'un match. Seul les requêtes ajax sont autorisées. Un utilisateur doit être connecté.

3.3.3.2 `check_code()` `check_code ()`

Permet de vérifier si un code est associé à au moins un match. Seul les requêtes ajax sont autorisées.

3.3.3.3 `check_pseudo()` `check_pseudo ()`

Permet de vérifier si un pseudo est disponible pour un match. Seul les requêtes ajax sont autorisées.

3.3.3.4 `create()` `create ()`

Utilisé pour la création d'un match. Seul les requêtes ajax sont autorisées. Un utilisateur doit être connecté.

3.3.3.5 `delete()` `delete ()`

Utilisé pour la suppression d'un match. Seul les requêtes ajax sont autorisées. Un utilisateur doit être connecté.

3.3.3.6 `info()` `info (` `$match_code = null,` `$match_id = -1)`

Affiche les informations d'un match du points de vue d'un utilisateur. Un utilisateur doit être connecté.

Parameters

string	<i>\$match_code</i>	Le code
integer	<i>\$match_id</i>	L'identifiant

3.3.3.7 list() `list ()`

Affiche la liste des matches. Un utilisateur doit être connecté.

3.3.3.8 match_is_valid() `match_is_valid (`
`$match) [protected]`

Vérifie si les informations d'un match sont valides.

Parameters

array	<i>\$match</i>	Le match
-------	----------------	----------

Returns

bool La validité du match

3.3.3.9 reset() `reset ()`

Utilisé pour réinitialiser un match. Seul les requêtes ajax sont autorisées. Un utilisateur doit être connecté.

3.3.3.10 result() `result ()`

Utilisé pour vérifier et enregistrer les réponses d'un joueur. Seul les requêtes ajax sont autorisées. Les informations d'un joueur doivent être accessibles.

3.3.3.11 show() `show (`
`$match_code = null,`
`$match_id = -1)`

Affiche les informations d'un match du points de vue d'un joueur.

Parameters

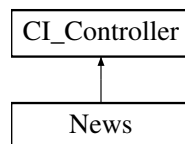
string	<i>\$match_code</i>	Le code
integer	<i>\$match_id</i>	L'identifiant

The documentation for this class was generated from the following file:

- Match.php

3.4 News Class Reference

Inheritance diagram for News:



Public Member Functions

- [__construct\(\)](#)
- [show\(\)](#) (\$id=FALSE)
- [list\(\)](#)

3.4.1 Detailed Description

Controlleur des actualités.

Author

Nicolas LE BARS nicolas.lebars1@etudiant.univ-brest.fr

3.4.2 Constructor & Destructor Documentation

3.4.2.1 __construct() `__construct ()`

Construit une nouvelle instance.

3.4.3 Member Function Documentation

3.4.3.1 list() `list ()`

Affiche toutes les actualités.

3.4.3.2 show() `show ($id = FALSE)`

Affiche une actualité.

Parameters

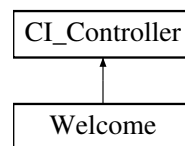
integer	<i>\$id</i>	L'identifiant
---------	-------------	---------------

The documentation for this class was generated from the following file:

- News.php

3.5 Welcome Class Reference

Inheritance diagram for Welcome:



Public Member Functions

- [__construct\(\)](#)
- [show\(\)](#)

3.5.1 Detailed Description

Controlleur de la page d'accueil.

Author

Nicolas LE BARS nicolas.lebars1@etudiant.univ-brest.fr

3.5.2 Constructor & Destructor Documentation

3.5.2.1 __construct() `__construct ()`

Construit une nouvelle instance.

3.5.3 Member Function Documentation

3.5.3.1 show() `show ()`

Affiche la page d'accueil.

The documentation for this class was generated from the following file:

- Welcome.php

Index

- __construct
 - Db_model, 3
 - Manager, 8
 - Match, 10
 - News, 12
 - Welcome, 13
- add_player
 - Db_model, 3
- change_status
 - Match, 10
- check_code
 - Match, 10
- check_pseudo
 - Match, 10
- create
 - Match, 10
- create_match
 - Db_model, 3
- Db_model, 2
 - __construct, 3
 - add_player, 3
 - create_match, 3
 - delete_match, 4
 - get_all_news, 4
 - get_matches, 4
 - get_news, 5
 - get_player, 5
 - get_quiz, 5
 - get_quiz_and_matches, 6
 - get_user, 6
 - get_users, 6
 - session_is_valid, 6
 - update_match, 7
 - update_user, 7
- delete
 - Match, 10
- delete_match
 - Db_model, 4
- details
 - Manager, 8
- get_all_news
 - Db_model, 4
- get_matches
 - Db_model, 4
- get_news
 - Db_model, 5
- get_player
 - Db_model, 5
- get_quiz
 - Db_model, 5
- get_quiz_and_matches
 - Db_model, 6
- get_user
 - Db_model, 6
- get_users
 - Db_model, 6
- info
 - Match, 10
- list
 - Match, 11
 - News, 12
- login
 - Manager, 9
- logout
 - Manager, 9
- Manager, 8
 - __construct, 8
 - details, 8
 - login, 9
 - logout, 9
 - update, 9
 - users, 9
- Match, 9
 - __construct, 10
 - change_status, 10
 - check_code, 10
 - check_pseudo, 10
 - create, 10
 - delete, 10
 - info, 10
 - list, 11
 - match_is_valid, 11
 - reset, 11
 - result, 11
 - show, 11
- match_is_valid
 - Match, 11
- News, 12
 - __construct, 12
 - list, 12
 - show, 12
- reset
 - Match, 11
- result
 - Match, 11
- session_is_valid
 - Db_model, 6
- show
 - Match, 11
 - News, 12
 - Welcome, 13
- update

- Manager, [9](#)
- update_match
 - Db_model, [7](#)
- update_user
 - Db_model, [7](#)
- users
 - Manager, [9](#)
- Welcome, [13](#)
 - __construct, [13](#)
 - show, [13](#)