

Résumé Exécutif

Nom : Monlouis

Prénom : Gaël

Formation : Développeur Web Web Mobile

Projet : Bibliotheca Mobilis

Contexte du projet

Il y a quelques temps je jouais à un jeu mobile sur le thème de Warhammer 40.000* au sein d'une guilde réunissant des personnes connaissant l'univers du jeu et d'autres aucunement. Ceci créait une certaine distance entre les connaisseurs et les autres. Afin de palier ceci nous tentions d'expliquer l'univers ainsi que les phrases dites dans le tchat sur le discord du groupe. Ceci avait souvent pour résultat de plus embrouiller les joueurs que de vraiment les aider à comprendre. En effet, Warhammer 40.000 est un univers dont l'histoire évolue depuis plus de 30 ans au travers de ses livres de règle ainsi que de roman et par conséquent, il est devenu très riche et complexe.

Mon projet a donc 2 buts principaux :

- permettre à n'importe qui d'avoir les principales connaissances des faits majeurs dans cet univers avec leur contexte, afin de pouvoir comprendre aisément les relations entre les races/groupes/ personnages, ainsi que les événements secondaires.
- permettre au utilisateur d'ajouter du contenu tel que des armées ou personnages, soit déjà présent dans l'univers mais non traité dans le contenu explicatif, soit complètement personnels de la même manière que le jeu de figurine le permet.

* Warhammer 40.000 : jeu de plateau créé en 1987 par Games Workshop, où les joueurs montent et peignent des figurines avant de les mener, tel un commandant, sur la table de jeu. C'est un univers de *science fantasy*, un sous genre de la science fiction dans lequel on trouve des éléments de fantasy dans un univers de science fiction ou inversement.

Réalisation

Pour réaliser mon projet j'ai utilisé :

- programmation : Visual Studio Code (IDE), GitHub, Django(framework), SCSS (pré-processeur CSS) et PostgreSQL(base de donnée) , mockflow.com (réalisation de wireframe)

- méthode : Trello (tableau Kanban), méthode SCRUM