



Programming with JavaFX

Tecniche di Programmazione – A.A. 2016/2017





Guess the number

Programming with JavaFX

Guess the number



Guess the number



GUI in Java

Input Check

- ▶ The user select a difficulty
- ▶ Then insert a number

Application logic

- Input number is equal, lower or greater than a secret-one.
- If the number of attempts is greater than a threshold, the game finishes

Responsive Interface

- The controller changes each component visibility according to the game phase.
- Progress bar and labels are updated accordingly

Licenza d'uso



 Queste diapositive sono distribuite con licenza Creative Commons "Attribuzione - Non commerciale - Condividi allo stesso modo (CC BY-NC-SA)"

Sei libero:

- di riprodurre, distribuire, comunicare al pubblico, esporre in pubblico, rappresentare, eseguire e recitare quest'opera

di modificare quest'opera

Alle seguenti condizioni:

Attribuzione — Devi attribuire la paternità dell'opera agli autori originali e in modo tale da non suggerire che essi avallino te o il modo i cui tu usi l'opera.



Non commerciale — Non puoi usare quest'opera per fini commerciali.



- Condividi allo stesso modo Se alteri o trasformi quest'opera, o se la usi per crearne un'altra, puoi distribuire l'opera risultante solo con un licenza identica o equivalente a questa.
- http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/