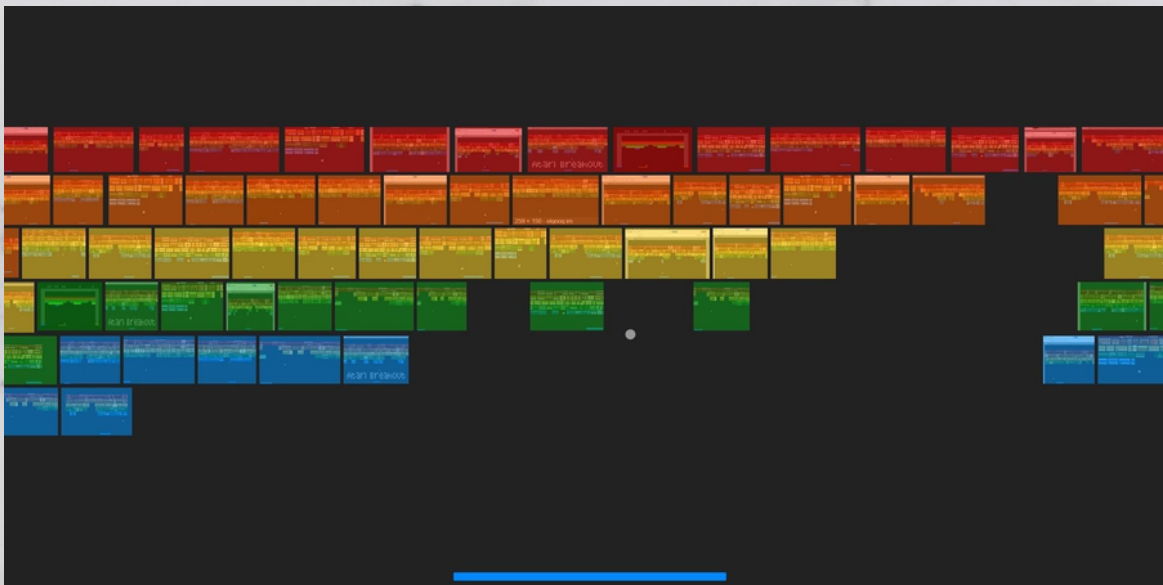


MANUAL DE USUARIO

BREAOUT TEC



Software Requerido

Para el funcionamiento de este programa se requiere

- Sistema Operativo Linux
- Lenguaje Java
- La librerías en java: Java 8 , Json simple
- Lenguaje C
- Libreria json-c

Archivo para ejecutar BreakOutTec(BOT)

Para ejecutar BOT se debe abrir la carpeta de Servidor y ejecutar en consola,luego de instalar las librerías que se requieren, el archivo Server con los siguientes comandos ;

```
$gcc Server.c -ljson-c -o Server  
$./Server
```

Luego en el IDE de su preferencia en java, ejecuta el archivo que se encuentra en la Carpeta Cliente/ src/ main/ Window.java.

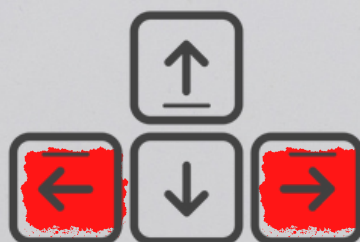
Como utilizar BOT

Luego de Ejecutar los archivos indicados, el juego le presentara una pantalla negra con tres botones (Play, Watch, Close)

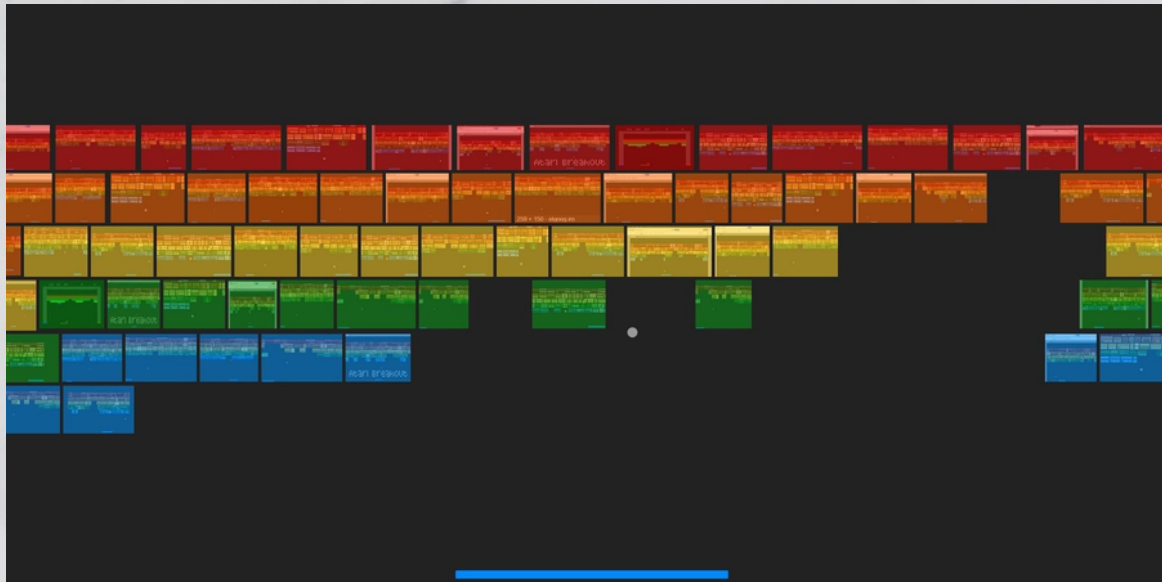
El botón de Play es para que acceda al servidor como jugador, si presiona watch será solo espectador de la partida del jugador que este jugando con el servidor y por ultimo con close es para salirse.

Una vez entrado al juego de BreakOutTEC, podrá mover su raqueta con las flechas de derecha e izquierda de su teclado. Y de esta forma comenzará a romper los bloques, ganando puntos y obteniendo poderes en algunos bloques.

Teclas de Juego



Estas teclas son con las que se mueven la raqueta para poder destruir los bloques



El juego lucirá algo parecido a la imagen de arriba, aunque esta no es del juego es solo con fines ilustrativos, en el juego se encuentra 80 bloques y información de acceso rápido como: las vidas, la puntuación y el nivel. Para que el jugador conozca los datos de su partida.