# ERROR & EXEPTION Pertemuan ke 10

Diajukan untuk memenuhi salat satu tugas praktikum Mata kuliah PBO



Disusun Oleh: Alqan Nazra (231511068)

Jurusan Teknik Komputer dan Informatika

Program Studi D-3 Teknik Informatika Politeknik Negeri Bandung 2024 Kerjakan 2 soal dibawah ini dengan mengikuti ketentuan sebagai berikut:

- 1. Isi sheet monitoring berdasarkan ketentuan yang ada di sheet tersebut.
- 2. Source code setiap pengerjaan soal, simpan di Github, lampirkan komentar dari hasil pengerjaan tersebut.
- 3. Buat laporan hasil pengerjaan berbentuk dokumen, upload laporan di folder Hasil Praktikum di folder hasil praktikum, laporan harus mencakup:
- 1. Cover.
- 2. Persoalan yang telah dikerjakan.

Setiap persoalan, harus menjawab beberapa deskripsi berikut ini:

- 1. Screenshoot hasil akhir program.
- 2. Screenshoot setiap jawaban soal yang dipertanyakan.
- 3. Permasalahan yang dihadapi.
- 4. Solusi dari permasalahan yang dihadapi.
- 5. Nama teman yang membantu memecahkan permasalahan di persoalan ini.

### Kasus 1

#### 1.1 Soal 1

Jalankan CountLetters dan masukkan sebuah frasa, yaitu lebih dari satu kata dengan spasi atau tanda baca lain di antaranya. Ini akan melemparkan ArrayIndexOutOfBoundsException, karena karakter non-huruf akan menghasilkan indeks yang tidak berada di antara 0 dan 25. Mungkin Anda ingin mengizinkan karakter non-huruf, tetapi tidak menghitungnya. Tentu saja, Anda dapat secara eksplisit menguji nilai karakter untuk melihat apakah karakter tersebut berada di antara 'A' dan 'Z'. Namun, alternatif lainnya adalah dengan menggunakan karakter yang diterjemahkan sebagai indeks, dan menangkap ArrayIndexOutOfBoundsException jika terjadi. Karena Anda tidak ingin melakukan apa pun saat karakter yang bukan huruf muncul, maka penanganannya akan dikosongkan. Modifikasi metode

untuk melakukan hal ini sebagai berikut:

- Letakkan badan perulangan for pertama dalam percobaan.
- Tambahkan sebuah catch yang menangkap pengecualian, tapi jangan lakukan apapun dengannya.

Kompilasi dan jalankan program Anda.

## Output

```
Enter a single word (letters only, please): alqaan nazra
Exception in thread "main" java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: Index -33 out of bounds for length 26
at d.main(d.java:23)
PS D:\POLBA\Semester 3\OOP (Pemograman Berorientasi Objeck)\PBO-Pemriograman-Berorientasi-Objeck-\Day 10\Pra>
```

```
PS D:\POLBA\Semester 3\00P (Pemograman Berorientasi Objeta3cc10aa7aa71\redhat.java\jdt_ws\Pra_7cdba0a0\bin' 'd'
Enter a single word (letters only, please): alqannazra

A: 4
L: 1
N: 2
Q: 1
R: 1
Z: 1
PS D:\POLBA\Semester 3\00P (Pemograman Berorientasi Objeta)
```

#### 1.2 Soal 2

Sekarang modifikasi badan tangkapan sehingga mencetak pesan yang berguna (mis., "Bukan huruf") diikuti diikuti oleh pengecualian. Kompilasi dan jalankan program. Meskipun berguna untuk mencetak pengecualian untuk debugging, ketika Anda mencoba untuk menangani kondisi yang tidak Anda anggap salah Anda sering tidak menginginkannya. Dalam pernyataan cetak Anda, ganti pengecualian dengan karakter yang membuat indeks di luar batas. Jalankan programnya lagi; jauh lebih baik!

```
Enter a single word (letters only, please): alqan_NAZRA_GANTENGBANGET
Bukan termasuk huruf: _

A: 6
B: 1
E: 2
G: 3
L: 1
N: 5
Q: 1
R: 1
T: 2
Z: 1
PS D:\POLBA\Semester 3\00P (Pemograman Berorientasi Objeck)\PBO-Pemriog
```

Pada program ini saya menasuukan tra dan catch pada saat looping ini karena secara perintah dari soal disusurm memasukkanya dimana tray berisikan 2 variabel baru dimana variaberl ini dapat memisahkan mana yang char mana yang bukan menggunakan fungsi yang terdapat pada java yaitu word.charAT dimana fungsi ini berkerja saat melakukan input keyboard fungsi ini akan medeteksi charakter pada word, lalu akan melakukan pengecekan pada currenteletter dimana bila current letern ini termasuk ke dalam char maka kan disimpa pada index yang akan ditampilakn pada loop selanjutnya bila tidak maka akan diterima oleh catch yang merupaka proses penereimaan error pada program ini

## Source CODE

```
// Counttetters.java

// Reads a words from the standard input and prints the number of
// occurrences of each letter in that word.

// import java.util.Scanner;
public class Counttetters{
| public class Countters{
| public class Counts{
| public class Countters{
| public class Counters{
| public class Countters
```

## Kasus 2

- Modifikasi program untuk menambahkan pernyataan coba yang mencakup seluruh perulangan while. Pernyataan coba dan pembuka { harus diletakkan sebelum perulangan while, dan catch setelah badan perulangan. Tangkap sebuah NumberFormatException dan memiliki badan kosong untuk menangkapnya.
- Kompilasi dan jalankan program dan masukkan sebuah baris dengan bilangan bulat campuran dan nilai lainnya. Anda harus menemukan bahwa penjumlahan berhenti pada bilangan bulat pertama, sehingga baris di atas akan menghasilkan jumlah 0, dan baris "1 ikan 2 ikan" akan menghasilkan jumlah 1. Ini karena seluruh perulangan berada di dalam percobaan, sehingga ketika sebuah pengecualian dilemparkan, perulangan dihentikan. Untuk melanjutkannya, pindahkan try dan tangkap di dalam perulangan. Sekarang ketika sebuah pengecualian dilemparkan, pernyataan berikutnya adalah iterasi berikutnya dari perulangan, sehingga seluruh baris diproses. Masukan anjing dan kucing sekarang seharusnya menghasilkan jumlah 3, begitu juga dengan input ikan

```
Enter a line of text

1 fish 2 fish
Bukan integer: fish
Bukan integer: fish
The sum of the integers on this line is 3
PS D:\POLBA\Semester 3\OOP (Pemograman Berorientasi
```

Pada program ini sama seperti program 1 porsesnya namun yang berbeda ini merupakan porses membaca dimana untuk membaca stirng sekarang membaca integer dimana pada saat memasukkan yang bukan integer akan dimasukkan keexeption yang diterima oleh exeptions

## **Source Code**

```
// Name of the content of the
```

## Kasus 3

### **Soal 3.1**

Mengembalikan 1 sebagai faktorial dari bilangan bulat negatif tidak benar-secara matematis, factorial tidak didefinisikan untuk bilangan bulat negatif. Untuk memperbaikinya, Anda dapat memodifikasi metode faktorial Anda Anda untuk memeriksa apakah argumennya negatif, tetapi lalu bagaimana? Metode ini harus mengembalikan sebuah nilai, dan bahkan jika ia mencetak pesan kesalahan, nilai apa pun yang dikembalikan dapat disalahartikan. Sebagai gantinya seharusnya melemparkan pengecualian yang mengindikasikan bahwa ada sesuatu yang salah sehingga tidak dapat menyelesaikan perhitungannya. Anda dapat mendefinisikan kelas pengecualian Anda sendiri, tetapi sudah ada pengecualian yang sesuai untuk situasi ini-IllegalArgumentException, yang memperluas RuntimeException.

Modifikasi program Anda sebagai berikut:

- Modifikasi header metode faktorial untuk mengindikasikan bahwa faktorial dapat melempar eksepsi IllegalArgumentException.
- Modifikasi badan faktorial untuk memeriksa nilai argumen dan, jika bernilai negatif, lemparkan sebuah IllegalArgumentException. Perhatikan bahwa apa yang Anda oper untuk dilempar sebenarnya adalah sebuah instance dari kelas IllegalArgumentException, dan konstruktornya mengambil parameter String. Gunakanparameter ini untuk lebih spesifik mengenai masalahnya.
- Kompilasi dan jalankan program Faktorial Anda setelah melakukan perubahan ini. Sekarang ketika Anda memasukkansebuah bilangan negatif, sebuah pengecualian akan dilemparkan, mengakhiri program. Program berakhir karena pengecualian tidak tertangkap, sehingga dilemparkan oleh metode utama, menyebabkan runtime kesalahan.
- Modifikasi metode utama di kelas Faktorial Anda untuk menangkap pengecualian yang dilemparkan oleh faktorial dan mencetak pesan yang sesuai, lalu lanjutkan perulangan. Pikirkan dengan hati-hati tentang di mana Anda perlu meletakkan try and catch.

#### Output

```
Enter an integer: -12
Exception in thread "main" java.lang.IllegalArgumentException: faktorial tidak terdfinisi : -12
at MathUtils.factorial(MathUtils.java:14)
at Factorials.main(Factorials.java:17)
PS D:\POLBA\Semester 3\00P (Pemograman Berorientasi Objeck)\PBO-Pemriograman-Berorientasi-Objeck-\Data
```

Pada program ini membuat sebuah exeption dimana exeption dapat dilakukan pada method itu sendiri jadi untuk menyelesaikan masalah ini saya menyimpan tray dan catch pada loop karena program untuk dapat menjalankan fungsi dari keep going dan agar catch dapat diterima langsung setelah melakukan faktorial terus terdapat, untuk menetapka ilegar state ini saya posisikan pada mathutils untuk memenuhi paramer bahwa tidak bisa minus untuk input faktorial karena bila saya memasukkan fal lalu dienception maka tidak efektid dengan menggunakan fungsi baru yaitu throw new merupakan Kata kunci ini digunakan untuk melempar sebuah pengecualian secara eksplisit. Ketika **throw** dipanggil, eksekusi program akan segera berhenti pada titik tersebut, dan kontrol akan dialihkan ke blok penanganan pengecualian (jika ada) yang sesuai. Membuatnya programnya langsung selesai

#### SOAL 3.2

Mengembalikan angka negatif untuk nilai di atas 16 juga tidak benar. Masalahnya adalah aritmatika meluap - faktorial lebih besar daripada yang dapat diwakili oleh sebuah int. Hal ini juga bisa dianggap sebagai IllegalArgumentException-metode faktorial ini hanya didefinisikan untuk argumen hingga 16. Modifikasi kode Anda dalam faktorial untuk memeriksa argumen lebih dari 16 dan juga untuk argumen negatif argumen negatif. Anda harus melempar IllegalArgumentException dalam kedua kasus tersebut, tetapi berikan pesan yang berbeda yang berbeda ke konstruktor sehingga masalahnya dapat diselesaikan.

```
Another factorial? (y/n) n
hat.java\jdt_ws\Pra_7cdba0a0\bin' 'Factorials' tasi Objeck)\PBO-Pemriograman-Berorientasi-C
Enter an integer: 20
Exception in thread "main" java.lang.IllegalArgumentException: faktorial Terlalu besar 20
at MathUtils.factorial(MathUtils.java:18)
at Factorials.main(Factorials.java:17)
PS D:\POLBA\Semester 3\OOP (Pemograman Berorientasi Objeck)\PBO-Pemriograman-Berorientasi-C
```

Untuk soal kedua ini saya melakuakn hal yang sama dimana memasukkan sebuah permisalan dimana bila lebih dari 16 maka akan masukka ke exeption, IllegalArgument berkerja dengan memasukkan permisalan yang ditentuka oleh kita sendiri dengan menggunakan control flow terhadap program.

Source Code

## Link Github:

https://github.com/Alqan Nazra/PBO-Pemriograman-Berorientasi-Objeck-.git