

Hasil Implementasi Class dan Object Pertemuan 3

Diajukan untuk memenuhi salah satu tugas praktikum
Mata kuliah PBO



Disusun Oleh:
Alqan Nazra (231511068)

Jurusan Teknik Komputer dan Informatika

**Program Studi D-3 Teknik Informatika
Politeknik Negeri Bandung
2024**

Judul : implementasi Class dan Object

Senin, 2 Agustus 2024

Latar Belakang

Pada Praktikum ini saya tugaskan untuk membuat program dengan kasus Peminjaman barang di Teknisi JTK atau Pembelian makanan di Kantin Pujasera Polban dengan 2 kasus ini saya memilih untuk membuat program pemesanan menu dengna melakukan implemetasi class, objek dan enkaplukasi

Class Menu

```
class Menu {  
  
    private String barang;  
  
    private int jumlah;  
  
    private int harga;  
  
  
    public void setBarang(String isibarang) {  
        barang = isibarang;  
    }  
  
  
    public void setHarga(int isiharga) {  
        harga = isiharga;  
    }  
  
  
    public String getBarang() {  
        return barang;  
    }  
  
  
    public int getJumlah() {  
        return jumlah;  
    }  
  
  
    public void setJumlah(int setjumlah) {  
        jumlah = setjumlah;  
    }  
}
```

```

public int getHarga() {
    return harga;
}

public int hitungTotal(int jumlah, int harga) {
    return harga * jumlah;
}

public void cetakMenu() {
    System.out.println("Sturk pembelian");
    System.out.println(getBarang() + " - " + getJumlah() + " porsi ");
    System.out.println("Harga per makanan: " + getHarga());
    System.out.println("Total = " + hitungTotal(getJumlah(), getHarga()));
}
}

```

Main

```

public class pujasera
{
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        Menu menu = new Menu();
        System.out.println("1. Nasi Goreng      | Harga : 15.000");
        System.out.println("2. Mie Goreng      | Harga : 15.000");
        System.out.println("3. Bihun Goreng    | Harga : 20.000");
        System.out.println("4. Nasi Goreng Spesial | Harga : 30.000");
        System.out.println("5. Nasi Goreng Seafood | Harga : 25.000");
        System.out.println("6. Mie Goreng Spesial | Harga : 30.000");
        System.out.println("7. Mie Goreng Seafood | Harga : 25.000");
        System.out.println("8. Bihun Goreng Spesial | Harga : 30.000");
        System.out.println("9. Bihun Goreng Seafood | Harga : 30.000");
        System.out.println("10. Kol Gorang      | Harga : 3.000");
        System.err.println("Masukkan Pilihan Menu");
        int pilihan = scanner.nextInt();
        System.out.print("Jumlah makanan: ");
    }
}

```

```
int jumlah_order = scanner.nextInt();

menu.setJumlah(jumlah_order);

switch (pilihan) {
    case 1:
        menu.setBarang("Nasi Goreng");
        menu.setHarga(15000);
        menu.cetakMenu();
        break;
    case 2:
        menu.setBarang("Mie Goreng");
        menu.setHarga(15000);
        menu.cetakMenu();
        break;
    case 3:
        menu.setBarang("Bihun Goreng");
        menu.setHarga(20000);
        menu.cetakMenu();
        break;
    case 4:
        menu.setBarang("Nasi Goreng Spesial");
        menu.setHarga(30000);
        menu.cetakMenu();
        break;
    case 5:
        menu.setBarang("Nasi Goreng Seafood");
        menu.setHarga(25000);
        menu.cetakMenu();
        break;
    case 6:
        menu.setBarang("Mie Goreng Spesial");
        menu.setHarga(30000);
        menu.cetakMenu();
        break;
    case 7:
        menu.setBarang("Mie Goreng Seafood");
```

```
        menu.setHarga(25000);
        menu.cetakMenu();

        break;

    case 8:

        menu.setBarang("Bihun Goreng Spesial");
        menu.setHarga(30000);
        menu.cetakMenu();

        break;

    case 9:

        menu.setBarang("Bihun Goreng Seafood");
        menu.setHarga(25000);
        menu.cetakMenu();

        break;

    case 10:

        menu.setBarang("Kol Goreng");
        menu.setHarga(3000);
        menu.cetakMenu();

        break;

    default:

        System.out.println("Nomor menu tidak valid");

        break;

    }
}
}
```

Output

```
1. Nasi Goreng      | Harga : 15.000
2. Mie Goreng       | Harga : 15.000
3. Bihun Goreng     | Harga : 20.000
4. Nasi Goreng Spesial | Harga : 30.000
5. Nasi Goreng Seafood | Harga : 25.000
6. Mie Goreng Spesial | Harga : 30.000
7. Mie Goreng Seafood | Harga : 25.000
8. Bihun Goreng Spesial | Harga : 30.000
9. Bihun Goreng Seafood | Harga : 30.000
10. Kol Goreng      | Harga : 3.000
Masukkan Pilihan Menu
1
Jumlah makanan: 5
Sturk pembelian
Nasi Goreng - 5 porsi
Harga per makanan: 15000
Total = 75000
```

Pada program ini merupakan program untuk melakukan pemesanan dimana proses pemesanan ini dimulai dengan menampilkan menu yang dijual, method yang pertama dipanggil adalah `setjumlah` dimana method ini berfungsi untuk melakukan perubahan pada variabel private yaitu jumlah dengan melakukan assign `menu.setJumlah(jumlah_order);`. Program berlanjut setelah pemilihan menu dimana setiap menu memiliki message pada class seperti ini

case 1:

```
menu.setBarang("Nasi Goreng");

menu.setHarga(15000);

menu.cetakMenu();

break;
```

Penjelasan method seperti berikut

1. `setBarang` berfungsi untuk melakukan perubahan variabel private yang bernama `barang` dimana perubahan disimpan pada variabel yang diassign pada argument lalu variabel ini akan dimasukkan pada private variabel
2. Untuk `setHarga` ini memiliki mekanisme yang sama seperti `setBarang` yang membedakan antara keduanya yaitu tipe data yang digunakan yaitu integer
3. `Cetakmenu` merupakan method yang memanggil method lainnya untuk bekerja, method yang dipanggil 2 jenis method yaitu method void dan method fungsi Void
 - a. `getBarang()`
 - b. `getJumlah()`
 - c. `getHarga()`

prosedure yang digunakan berikut memiliki fungsi untuk output dari variabel yang sudah diassign.

Function

a. hitungtotal

method hitungtotal ini memiliki fungsi untuk melakukan perhitungan harga barang yang harus dibaya costumer setelah melakukan pemilihan barang dan menentukan jumlah yang akan dibeli dimana method ini memanggil 2 method lagi yaitu getJumlah dan getHarga nilai dari 2 method ini akan dikalikan sehingga menghasilkan total dari pembelian.

Program ini juga disimpan pada Github

<https://github.com/AlqanNazra/PBO-Pemrograman-Berorientasi-Objek-.gitss>