## Pertemuan 1

```
PS C:\POLBA\Semester 3\00P (Pemograman Berorientasi Objeck)\Day 1\Pra> java -version
java version "22.0.2" 2024-07-16
Java(TM) SE Runtime Environment (build 22.0.2+9-70)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 22.0.2+9-70, mixed mode, sharing)
PS C:\POLBA\Semester 3\00P (Pemograman Berorientasi Objeck)\Day 1\Pra>
```

```
public class Class1 {

   public static void main(String[] args)

{
    byte angkal = 125;
    byte angka2 = 6;
    byte hasil = (byte) (angkal+angka2);

    System.out.println("hasil 1 "+hasil);
}
```

Berapa output yang keluar? Tuliskan alasan dan referensinya

Output yang keluar adalah -125 ini dikarenakan tipe data byte ini memiliki range angka yang ditampung pada variabel hasil dikarenakan variabel hasil ini ketika ditambahakan dengan angka1 dan angka2 adalah 131 yang dimana melewati range dari tipe data byte yang merupakan -128 dan 127 yang membuatnya menjadi overflow Ketika overflow angka yang lebih yaitu 6 akan dipindahkan pada bagian overflow sehingga angka yang 131 akan dicari angka binernya yang sama dikarenakan 131 memiliki angka biner 10000011 yang dimana angak biner ini sesuai dengan -125 yaitu 10000011 sehingga keluarlah output -125 dikarenakan biernya sama.

```
16
           public static void main(String[] args) {
17
               String s = (i<40)?"life":(i>50)?"Universe":"everything";
18
19
               System.out.println(s);
20
21
22
      }
23
Output ×
   Run (pertemuan1) ×
                       class2 (run) X
     run:
     everything
     BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Bagaimana output setelah dijalankan?

Output yang dijalankan universe

Tuliskan Teknik yang digunaka

Pada code ini merupakan string s melakukan proses pengkondisian yang lebih simpel dimana pengkondisian ini dilakukan dengan nilai var a yang diassign disini nilainya 43 sehingga pada S, i akan diproses pengkondisian dimana bila i kurangn dari 40 maka ia akan menghasilkan life dikarenakan i = 43 maka false lalu dicek bila i > 50 maka dilakukan pengecekan pada apakah i memiliki nilai lebih dari 50 ternyata tidak ini false, dikarenakan 2 kondisi false maka akan dimasukkan pengkondisian diluar 2 kondisi yaitu everything