



Ajuda

- Transcrição
- Fórum de suporte
- Código Fonte
- Emitir Certificado

Publicando o projeto

Finalmente, falaremos sobre a hospedagem do site. Existem alguns serviços pagos e outros gratuitos.

Existem empresas de hospedagem internacionais e nacionais. Vocês podem pesquisar a empresa de hospedagem e seguir o melhor custo/benefício, analisando valor e configurações da hospedagem.

Como o projeto é apenas um site em HTML, vocês não precisarão de um servidor muito robusto.

Não indicaremos nenhuma hospedagem porque é muito particular de cada desenvolvedor. Vocês podem utilizar hospedagens que já vêm com ambientes configurados ou podem contratar clouds em que precisem instalar todas as ferramentas e linguagens, necessárias, para criarem o próprio ambiente.

Vocês podem utilizar serviços gratuitos que geram um **domínio** genérico ou podem contratar um domínio próprio, e único, acessando o site <https://registro.br>. Basta pesquisarem por um domínio e, se estiver liberado, pagar a taxa anual.

O que precisam saber é que com um domínio e um serviço de hospedagem, já conseguem subir o site, para que outras pessoas possam acessá-lo de onde quiserem.

Ensinaremos hospedar o site, gratuitamente, utilizando o Github.

Github é uma rede social para desenvolvedores. Trata-se de um serviço que nos permite criar vários repositórios, gratuitamente, e desta forma conseguimos, de uma forma organizada, gerenciar nossos projetos através de versionamento.

O primeiro passo será instalar o Git no sistema operacional. O Git é multi-plataforma, com certeza vocês conseguirão instalar na máquina.

Para informações de instalação, acessem <https://git-scm.com/>.

Depois de instalarem, abram o terminal e acessem a pasta raiz do projeto. Acessando a pasta, rodem o seguinte comando:

```
git
```

Vocês deverão obter uma lista de comandos do Git, caso não obtenham, tentem instalar novamente.

Depois de terem certeza que está instalado, corretamente, vocês deverão rodar o comando:

```
git init
```

Este comando iniciará um repositório local, controlando as versões do projeto.

```
git add .
```

Este comando prepara todos os arquivos do projeto para serem adicionados ao controle de versão. Agora, basta comitar.

```
git commit -m "primeiro commit"
```

Este comando cria um versionamento, com uma descrição **primeiro commit**. Agora, vocês podem recuperar esta versão a qualquer momento, caso percam algum arquivo ou cometam algum erro que não possa ser revertido.

Vocês podem ler o conteúdo sobre Git e Github, na School of Net, para aprofundarem seus conhecimentos com esta tecnologia. Todo desenvolvedor deve saber estes conceitos, porque é indispensável para esta área.

O próximo passo será criar um repositório no Github. Caso não tenham uma conta, façam o cadastro gratuitamente.

No menu superior vocês adicionam um novo repositório, adicionando o nome que quiserem a ele. Marquem a opção **public** e não marquem a opção **Initialize this repository with a README**.

Após a criação, o Github nos fornece vários comandos, para diferentes tipos de ações. Como já temos um projeto pronto, optaremos pela seção **...or push an existing repository from the command line**, em que se encontram os seguintes comandos:

```
git remote add origin https://github.com/erikfig/site-do-zero-com-html-css.git
git push -u origin master
```

Em nosso caso, criamos um repositório chamado **site-do-zero-com-html-css**, por isso temos a url acima como endereço do repositório. Caso criem um repositório com outro nome, a url será diferente, mas o comando será o mesmo.

Rodem os comandos acima, no terminal. Depois de rodarem, atualizem ou acessem o repositório e terão acesso a todos os arquivos do projeto.

Lembrando que no comando, o Git pedirá para confirmar usuário e senha do Github, por se tratar de um protocolo **https**. Vocês podem configurar o **SSH**, mas exige um pouco mais de conhecimento.

Em seguida, acessaremos o menu **settings** na página do repositório. Neste menu vocês encontrarão a seção **Github Pages**, onde selecionarão, em **Source**, a opção **master branch** e salvar.

Depois de salvar, o Github informará o link onde o projeto está hospedado. Vejam nosso exemplo:

Your site is ready to be published at <https://schoolofnetcom.github.io/site-do-zero-com-html-css>

Neste ponto vocês já podem divulgar este endereço, para que qualquer pessoa possa acessar o site. Apesar do site já estar publicado na web, você tem um domínio fornecido pelo próprio Github.

Existe uma forma de configurar um domínio personalizado, que tenha sido comprado no Registro BR, por exemplo. Basta adicionarem o domínio na seção **Custom domain**, que é habilitada, após vocês disponibilizarem o **Source**, ou seja, executar o procedimento acima.

Nesta mesma seção, existe um link **Learn more**, onde ensina a configurar o DNS, pois vocês precisarão apontar o domínio para o servidor do Github.

No link *Learn more* vocês podem encontrar o link **DNS configuration**, na seção **Troubleshooting custom domains**. Neste link, vocês podem encontrar as configurações, necessárias, para configurar o DNS no site do Registro BR. Terão acesso aos IPs de configuração.

Sabendo estes IPs, basta configurarem no Registro BR. Mostraremos como fazer esta configuração.

Acessem o site <https://registro.br> e façam o login com a conta. Acessem seus domínios e selecionem o domínio que desejam configurar. Caso ele já esteja apontando para algum outro servidor, vocês deverão selecionar a opção **Alterar Servidores DNS** e clicar em **Utilizar DNS do registro.br**.

Se o domínio for novo e não tiver sendo apontado para nenhum servidor o processo é mais rápido, mas o processo acima não deve demorar mais do que duas horas.

Imaginando que o domínio seja novo, ou que vocês já tenham executado o procedimento acima, vocês deverão acessar o domínio e encontrar a seguinte mensagem na seção **DNS**: "Você está utilizando os servidores DNS do Registro.br".

Se encontrarem esta mensagem, significa que está pronto para configurar o DNS. Cliquem em **Editar Zona**, **Modo avançado** e depois em **Nova entrada**. Dentro de *nova entrada* vocês deverão adicionar duas entradas, cada uma com um IP, que foi fornecido em **DNS configuration**.

Se vocês adicionarem prefixo à entrada, como por exemplo o **www**, o site será acessado www.seudominio.com.br, caso deixem em branco, o acesso será seudominio.com.br.

Vocês podem criar as entradas com e sem prefixo, totalizando assim 4 entradas, porém tem que se atentar aos IPs.

O tipo que selecionamos foi **A**. Ficou desta forma

Nome	Tipo	Dados
erikfigueiredo.com.br	A	192.30.252.153
erikfigueiredo.com.br	A	192.30.252.154

Vejam que não adicionei prefixo, mas vocês poderiam fazer da seguinte forma:

Nome	Tipo	Dados
erikfigueiredo.com.br	A	192.30.252.153
www.erikfigueiredo.com.br	A	192.30.252.153
erikfigueiredo.com.br	A	192.30.252.154
www.erikfigueiredo.com.br	A	192.30.252.154

Ou somente:

Nome	Tipo	Dados
www.erikfigueiredo.com.br	A	192.30.252.153
www.erikfigueiredo.com.br	A	192.30.252.154

Lembrando que estes DNS foram utilizados por um domínio próprio e os IPs foram gerados de uma conta da School of Net, estes dados serão diferentes para usuários diferentes. Este domínio, provavelmente, não estará funcionando no momento que estiverem lendo, pois foi configurado, apenas, para teste e para o conteúdo proposto.

Depois de realizarem esta configuração, vocês deverão clicar em salvar. Existe um tempo de propagação até que estas configurações cheguem até o servidor do Github. Enquanto isso, vocês podem ir até a seção **Custom domain** e informar o domínio e salvar.

Após a propagação, o site poderá ser acessado através do domínio, personalizado, normalmente.

Arquivo CNAME

Após esta propagação o Github criará um arquivo, no repositório, na pasta raiz, chamado CNAME, onde ficam as configurações do domínio. Para atualizarem o projeto local e baixarem este arquivo para a máquina, basta rodarem o comando abaixo:

```
git pull origin master
```

Conclusão

Todo este processo foi passado para que vocês possam hospedar um site simples, ou seja, somente HTML, CSS e javascript, com conteúdo estático. Caso o site seja mais robusto e precise de outras linguagens e processamento no servidor, vocês deverão contratar uma hospedagem específica.

Lembrando, também, que o envio de email só poderá ser feito através do Google, como configuramos nos módulos anteriores. Caso queiram um servidor de email, deverão, também, contratar uma hospedagem a parte.

O servidor do Github para sites simples, é muito bom, pois tem boa velocidade e disponibilidade de acesso. Vale a pena utilizarem, caso precisem. Desta forma estarão economizando o custo de hospedagem.