Tracing Table

subjekt: string[] = ["Harry", "Hermine", "Ron", "Hagrid", "Snape", "Dumbledore"];
prädikat: string[] = ["braut", "liebt", "studiert", "hasst", "zaubert", "zerstört"];
objekt: string[] = ["Zaubertränke", "den Grimm", "Lupin", "Hogwarts", "die Karte des Rumtreibers", "Dementoren"];

Main getVerse _subjekt index Kommentar Nr. _prädikat _objekt randomSubje randomPrädi randomObjel Verse number string [] string [] string [] number [] number [] number [] 6 6 >=1 true 20 console.log ► 24 subjekt prädikat objekt 5 5>=1 true 27 17 20 console.log 28 17 4 4>=1 true 29 20 31 console.log _subjekt[2] 17 3 3>=1 true _prädikat[4]+ _objekt[1] 20 console.log 17 2 2>=1 true 39 Hermine hasst Zaubertränke 20 console-log 27 17 28 1 1>=1 true console.log 20 29 0 0>=1 false _subjekt[3]+ 17 31 20 console.log _prädikat[1]+ _objekt[5] Ron braut die Karte des Rumtreibers

Aktivitätsdiagramm _subjekt _prädikat _objekt getVerse main Zufallszahlen let subjekt: string [] math.random let prädikat: string [] let objekt: string [] Verse Index ≤ 1 : false Aufbau Satz Ausgabe verse splice Function getVerse return verse