**Anforderungspunkte**

Gesamt: 21. (21 = 1.0, 20 = 1.0, 19 = 2.0, 18 = 3.0, 17 = 4.0, <= 16 = NB)

Nach folgenden Kriterien wird Ihre Abgabe bewertet:

**Konzeptentwurf**

* In einem Flussdiagramm haben Sie den grundsätzlichen Interaktionspfad der Anwendung dargestellt (Interaktion des Nutzers und Verhalten des Systems). Den Papier-Entwurf bitte als Scan / Foto digitalisieren und beilegen.
* Bilden Sie ebenso in einer Skizze die Darstellung des GUIs ab und legen Sie die Darstellung Ihrer Abgabe bei. Sie können ein Wireframing-Tool nutzen oder mit Papier und Bleistift arbeiten (Papier-Entwurf bitte wieder scannen).

**HTML**

* Ein schlichter Footer der mit Ihrem Namen und Matrikelnummer.
* Semantische HTML-Tags wurden genutzt, Tags werden sinnvoll eingesetzt.

**CSS**

* Die Fläche, auf der die Übungssätze dargestellt werden, besitzt eine passende Hintergrundfarbe (oder Hintergrundtextur).
* Die Inhalte (Übungssatz, Übersetzungswörter, Übersetzungsbereich usw.) sind sinnvoll auf dem Bildschirm verteilt, voneinander unterscheidbar und überlagern sich nicht.
* Die einzelnen Übersetzungswörter sind als auswählbare Elemente erkennbar.
* Die Darstellung ist für oben genanntes Endgeräte-Format optimiert.

**Programmierung**

* Das Skript erzeugt keine Fehler in der Konsole.
* Ein Übungssatz mit seiner Übersetzung ist auf programmatischer Ebene sinnvoll als Objekt strukturiert.
* Das Skript bildet, je nach ausgewählter Schwierigkeitsstufe, eine bestimmte Anzahl von Übungssätzen, die nacheinander ausgegeben werden.
* Die Reihenfolge der Übungssätze wird zufällig generiert und variiert daher bei jedem Start. Jeder Übungssatz kommt nur einmal pro Kursdurchlauf vor.
* Die Reihenfolge der Übersetzungswörter wird ebenfalls zufällig generiert.
* Das Skript erzeugt für jeden Übungssatz und den Übersetzungswörtern eine Darstellung mit HTML-Elementen.
* Die einzelnen Übersetzungswörter können vom Nutzer ausgewählt werden. Ein mehrfaches Auswählen eines Wortes ist möglich.
* Das Skript überprüft bei Auswahl eines Übersetzungswortes, ob dieses Wort in der richtigen Reihenfolge ausgewählt wurde. Dafür muss das Skript für ein ausgewähltes Wort die entsprechende Stelle im übersetzten Satz kennen.
* Das Skript übernimmt das Übersetzungswort in den Übersetzungsbereich, wenn das Wort an der richtigen Reihenfolge geklickt wurde und zählt den Punktestand des Nutzers um einen Punkt hoch.
* Das Skript reduziert den Punktestand des Nutzers um einen Punkt, wenn das ausgewählte Wort nicht korrekt ausgewählt wurde und gibt eine einfache Fehlermeldung (per Alert) aus.
* Das Skript zeigt den nächsten Übungssatz an, sobald für den aktuellen Übungssatz die Übersetzung vollständig ist.
* Das Skript zeigt am Ende, wenn alle Übungssätze abgeschlossen wurden, eine Zusammenfassung mit dem finalen Punktestand an.

**Annotationen**

* Erklären Sie Ihren Code. Die Skript-Datei sollte mit Kommentarblöcken ergänzt sein, um relevante Anwendungsblöcke und Anweisungen beschreiben zu können.

10 hab ich auf jeden Fall, ich brauche 17 zum bestehen