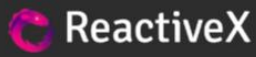


8. ¿Qué es ReactiveX? ¿Cómo funciona?



Observer Pattern



Es un patrón de diseño de software que define una dependencia del tipo uno a muchos entre objetos, de manera que cuando uno de los objetos cambia su estado, notifica este cambio a todos los dependientes.



Iterator Pattern

[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

En POO, el patrón iterador define una interfaz que declara los métodos necesarios para acceder secuencialmente a un grupo de objetos de una colección.

primero(), siguiente(), hayMas() y elementoActual().

1 2 true 1

Es básicamente, crear un conjunto de funciones que tengan un objetivo específico. Es decir, si tengo una función que reciba 'A', y retorna 'A +1', siempre que yo llame esa función, retornará 'A+1'

Sin efectos secundarios, sin mutar la data.

Observer Pattern

Notificar cuando suceden cambios

Iterator Pattern

Poder ejecutar operaciones secuenciales

Programación funcional

Tener funciones con tareas específicas que reciban argumentos y no muten la información