

## Ejercicios básicos funciones flecha y map

\* CREAR en GIT y enviarme enlace \*\*

1. Definir una función de flecha que reciba un valor entero y retorne otro valor entero aleatorio comprendido entre 1 y el valor que llega como parámetro. Asignar dicha función de flecha a una constante para permitir llamarla en sucesivas ocasiones.
2. Crear una calculadora con funciones flecha y las operaciones básicas (+ , \* , - , / ). Utilizar dos parámetros de entrada y 4 botones.
3. Almacenar en un Map los nombres de ciudades como clave y la cantidad de habitantes como valores. Mostrar en una lista HTML que se debe crear en forma dinámica inmediatamente luego que se carga la página.

Se debe implementar estas opciones

1. El usuario puede ver todas las ciudades y sus habitantes
2. El usuario puede saber cuantas ciudades existen
3. Borrar ciudad
4. Añadir ciudad y habitantes
5. Si el usuario solicita saber la ciudad de mas habitantes que se muestre en un color rojo el tipo de letra
6. Si el usuario solicita la ciudad de menos habitantes que se muestre en color verde.