

Documentación Práctica Bootstrap

Enlaces:

pokebreeder.esy.es

francisco.infenlaces.com/practica-bootstrap/public

Repositorio git:

<https://github.com/Alrasan/practica-bootstrap>

El proyecto ha sido realizado con los fuentes de bootstrap, aplicando un tema y además haciendo alguna pequeña modificación al tema, como por ejemplo añadirle la fuente “Pokémon”, o modificando el fichero “*variables.less*” para cambiar el color primario. También se han modificado los siguientes ficheros less:

- *type.less*
- *navbar.less*

Dichos ficheros fueron modificados para que el nombre de la página en el navbar, y los títulos de cada página tuvieran la fuente Pokémon, que en un principio iba a ser la fuente principal de toda la página, pero era complicado leer con claridad.

Casi la totalidad de las clases de bootstrap utilizadas han sido obtenidas de los siguientes enlaces:

<http://getbootstrap.com/components/>

<http://getbootstrap.com/css/>

Justo debajo del navbar, en la página home.html, se visualiza un carrusel de imágenes realizado con la clase carousel de bootstrap.

Se ha utilizado Font-Awesome para los iconos de las redes sociales.

Para la compresión de las imágenes se ha utilizado Adobe Photoshop, ya que permite guardar la imagen para web, ofreciendo distintas opciones para reducir su tamaño, como por ejemplo reducir la calidad.

Se utilizan los CDN's de bootstrap y jquery para que las páginas carguen más rápido.

Imágenes y Vídeos responsivos:

Para las imágenes se utiliza la clase “*img-responsive*” que ofrece bootstrap, excepto para las imágenes situadas en la parte inferior de home.html que se utiliza la clase “*thumbnail*”.

Para el vídeo, se utiliza la clase “*embed-responsive*”.