Data Structure

Dummy Linked List

Dummy LinkedList

이번 시간에 다뤄볼 자료구조는 Linked List 중에서도 Dummy Linked List 입니다.

1. 노드란?

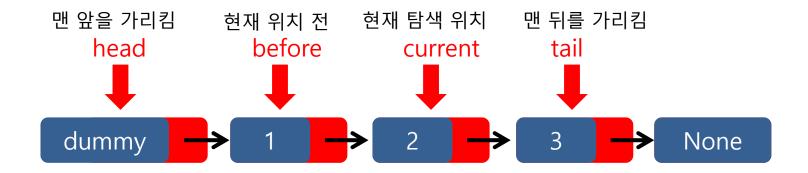


Dummy LinkedList

2. 더미란?

더미란 실제 데이터를 담고 있는 노드가 아니라 구현의 편의를 위해 맨 앞에 두는 무의미한 노드입니다.





실제로 링크드 리스트 클래스 내에는 노드를 가리키는

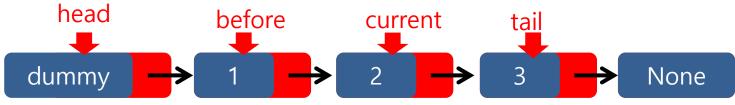
- 1. 4개의 참조와
- 2. 데이터의 개수를 담고 있는 데이터 개수

만 존재함.



노드를 구현한 클래스

```
class Node:
    def __init__(self, data):
        self.data = data
        self.next = None
```



- 1. 4개의 참조
- 2. 데이터의 개수를 담고 있는 데이터 개수

head

메소드 구현

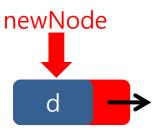
1. 생성자

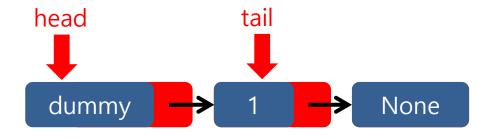
```
def __init__(self):
         dummy = Node("dummy")
         self.head = dummy
         self.tail = dummy
         self.current = None
         self.before = None
         self.num_of_data = 0
     tail
dummy
               None
```

메소드 구현

2. append(): data의 Insert 1

```
def append(self, data):
    new_node = Node(data)
    self.tail.next = new_node
    self.tail = new_node
    self.num_of_data += 1
```

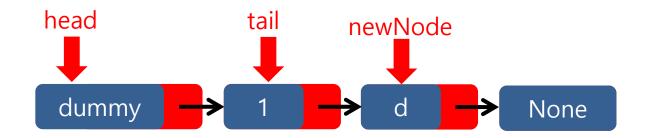




메소드 구현

3. append(): data의 Insert 2

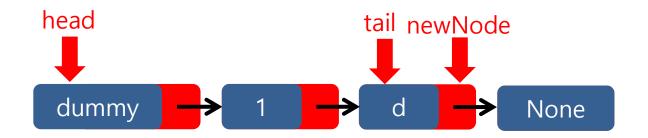
```
def append(self, data):
    new_node = Node(data)
    self.tail.next = new_node
    self.tail = new_node
    self.num_of_data += 1
```



메소드 구현

4. append(): data의 Insert 3

```
def append(self, data):
    new_node = Node(data)
    self.tail.next = new_node
    self.tail = new_node
    self.num_ot_data += 1
```



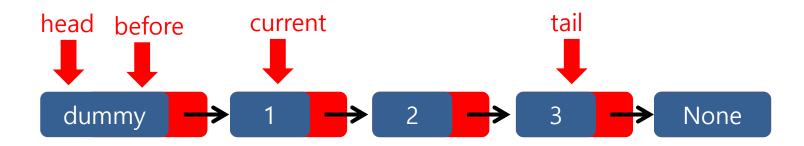
```
메소드 구현
```

5. first(): data의 search 1-1

```
def first(self):
    self.before = self.head
    self.current = self.head.next
```

if self.current:
 return self.current.data

return None

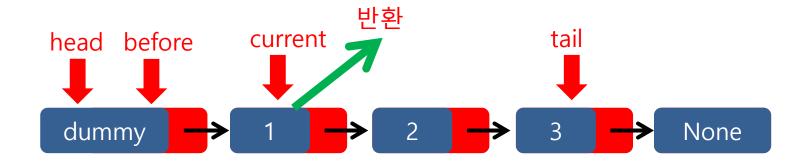


```
메소드 구현
6. first(): data의 search 1-2

def first(self):
    self.before = self.head
    self.current = self.head.next

if self.current:
    return self.current.data

return None
```

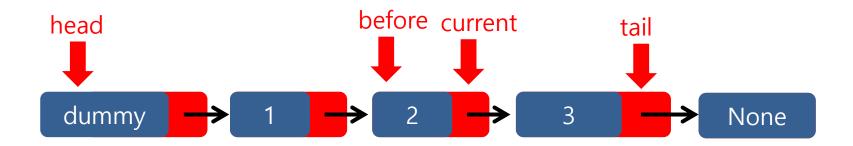


```
메소드 구현
```

7. next(): data의 search 2-1

```
def next(self):
    if not self.current.next:
        return None
```

```
self.before = self.current
self.current = self.current.next
```

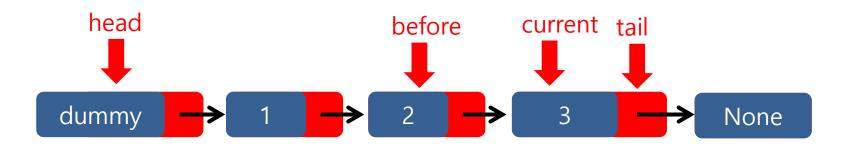


```
메소드 구현
```

8. next(): data의 search 2-2

```
def next(self):
    if not self.current.next:
        return None
```

```
self.before = self.current
self.current = self.current.next
```

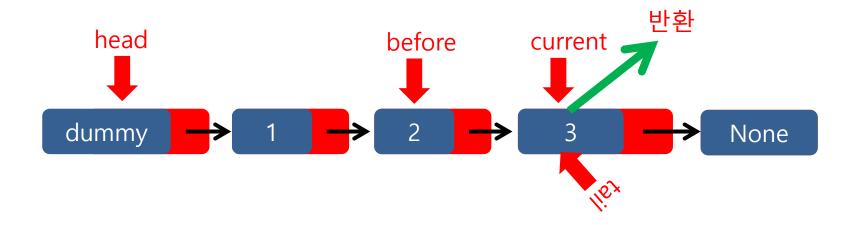


메소드 구현

9. next(): data의 search 2-3

def next(self):
 if not self.current.next:
 return None

self.before = self.current
self.current = self.current.next



```
Dummy LinkedList의 구현
 메소드 구현
 10. delete(): data의 삭제 1
   def delete(self):
        ret_data = self.current.data
        if self.current == self.tail:
            self.tail = self.head
        self.before.next = self.current.next
        self.current = self.before
        self.num_of_data -= 1
        return ret_data
                          current
                 before
   dummy
                                                  None
```

```
Dummy LinkedList의 구현
메소드 구현
 10. delete() : data의 삭제 2
   def delete(self):
        ret_data = self.current.data
        if self.current == self.tail:
            self.tail = self.head
        self.before.next = self.current.next
       self.current = self.before
        self.num_of_data -= 1
        return ret_data
             before current
   dummy
                                                  None
```

메소드 구현

11. delete 함수에서 current가 before로 옮기는 이유

```
def next(self):
    if not self.current.next:
        return None
```

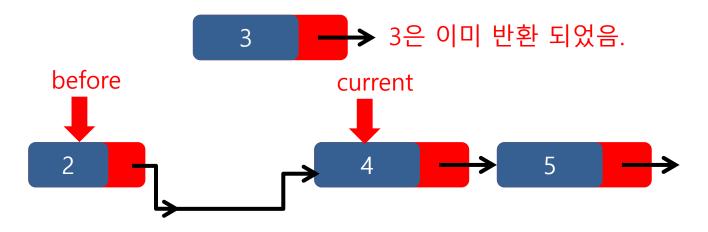
next() 함수가 끝난다는 것은 Current가 마지막에 가리킨 노드의 Data를 이미 반환했다는 것



메소드 구현

11. delete 함수에서 current가 before로 옮기는 이유

current가 3이 저장된 데이터를 삭제 후 뒤 노드로 가버린다면

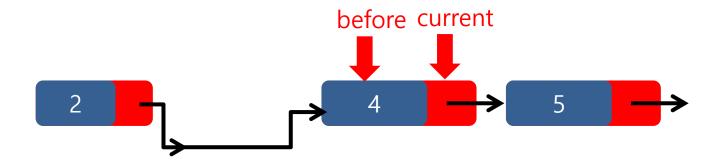


메소드 구현

11. delete 함수에서 current가 before로 옮기는 이유

```
def next(self):
    if not self.current.next:
        return None
```

```
self.before = self.current
self.current = self.current.next
```

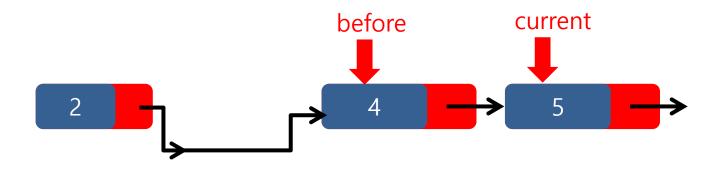


멤버함수 구현

11. delete 함수에서 current가 before로 옮기는 이유

```
def next(self):
    if not self.current.next:
        return None
```

```
self.before = self.current
self.current = self.current.next
```



멤버함수 구현

11. delete 함수에서 current가 before로 옮기는 이유

```
def next(self):
    if not self.current.next:
        return None
```

4는 반환되지 않는다!!!

```
self.before = self.current
self.current = self.current.next
```

