空洞骑士·七夕

**游戏模式1：**

运用手中的武器（骨钉），闯过十个关卡，最后来到终点

七夕快要到了，小姐姐特意从纺都回来见小骑士，小骑士因为好久没见到小姐姐也非常兴奋，想给小姐姐准备一个惊喜——“娇嫩的花” 。于是小骑士踏上了给小姐姐送花的旅程。

**游戏模式2：**

本地双人对战

**游戏类型**：2D 类银河恶魔城动作冒险游戏

**游戏操作**：

AD左右移动，K跳跃，J普通攻击，W+J上劈

**游戏信息：**

进入游戏首先是主菜单，玩家可再次选择“单人主线任务”或“双人对战”两种游戏模式。

其中，单人主线任务：

分为10关，玩家需要操作主角走过危机重重的地形，与小怪战斗，最后到达终点。初始时玩家血量为6，被小怪击中或者坠落会损失1点血量。失血会有一段时间的无敌时间，攻击跳跃同样也有cd

所有的动作包括行走，跳跃，攻击，受伤，加载界面，背景音乐等都有专门的音效。

**游戏设计缘由：**

由于本人非常喜欢“空洞骑士”这部市面上已经有的游戏作品，于是决定为这部游戏出一个小小的续作。本作中所有的剧情都是自己设计的，画面素材、音乐都来源于游戏取材。

**体会：**

1、学习Pygame是全新的挑战。零基础的python技术，功能多样且复杂的pygame库都成为我制作游戏路上的困难

2、游戏制作的工作量巨大，真的太大太大啦！由于制作这款游戏出于个人兴趣爱好，这两周几乎所有的时间都花在了开发这个游戏上面。本来还有更加多的设计和灵感，但是还是基于时间有限，无法完成（包括双人模式）这真的让我感到非常非常遗憾，也深深的认识到了开发一个游戏的工作量之巨大。再一次对仅凭3个人就开发出空洞骑士的樱桃工作室表示佩服。

3、游戏总体上还是比较满意的，比较真实的还原了原游戏中的角色地图，同时又增加了一些新的东西。但是还是有一些小小的瑕疵，之后有空会继续修改。