

Cahier des charges du projet informatique

STPI 2

Groupe : 4

Nom et prénom des élèves du trinôme :

- Vacher Alban
- Lievin Noémie
- Morot Amaury

Titre du projet : Jeu d'échecs en Pascal

Descriptif :

Le projet consiste à développer un jeu d'échecs complet en langage Pascal fonctionnant dans la console. Il permettra de simuler les pièces, le plateau, et de vérifier la validité des coups, ainsi que les conditions de victoire ou de match nul.

Fonctionnalités attendues :

- Affichage du jeu dans la console
- Simulation des pièces et du plateau
- Vérification de la validité des coups
- Détection du mat
- Détection du pat
- Gestion du temps de chaque joueur
- Implémentation du roque

Versions prévues (indiquant le contenu du programme dans cette version et sa date de livraison) :

- Version no1, date prévue : 1/10/2025
fonctionnalités implémentées :
 - Affichage du plateau et des pièces
 - Déplacements de chaque type de pièce
- Version no2, date prévue : 1/11/2025
fonctionnalités implémentées :
 - Vérification de la validité des coups
 - Gestion du mat et du pat
- Version no3, date prévue : 1/12/2025
fonctionnalités implémentées :
 - Gestion du roque
 - Gestion du temps