

Objetivos

- Comprender un proyecto Spring boot
- Entender cómo funciona el patrón Command
- Visualizar el funcionamiento de un sistema en micro servicios
- Aprender a delegar responsabilidades a los elementos responsables para reducir la complejidad.

Material de trabajo

- ¿Qué es el patrón command?
- ¿Qué es el CQRS?
- ¿Por qué usar el CQRS?
- ¿Cuales ventaja tiene el CQRS?
- ¿Es posible usar el CQRS en un proyecto monolítico?
- ¿Cuáles inconvenientes puede tener el uso del patrón?

Tareas

- ¿Qué es el patrón SAGA en micro servicios?
- ¿Cual es el beneficio del patrón SAGA?
- ¿Cuáles son los tipos de SAGA que existen?
- ¿Por qué debemos usar un SAGA pattern en los micro servicios?

Otros materiales

- https://en.wikipedia.org/wiki/Command_pattern
- <https://spring.io/guides/gs/rest-service/>
- <https://www.baeldung.com/spring-boot-h2-database>
- <https://microservices.io/patterns/data/cqrs.html>
- <https://medium.com/design-microservices-architecture-with-patterns/cqrs-design-pattern-in-microservices-architectures-5d41e359768c#:~:text=CQRS%20is%20one%20of%20the,update%20operations%20for%20a%20database>