

Soy desarrollador de aplicaciones móviles especializado en Flutter y Kotlin, con sólidos conocimientos de diseño de interfaces, optimización del rendimiento y una arquitectura de aplicaciones robusta. Tengo experiencia en la creación de pruebas unitarias, de widgets y de integración para garantizar la calidad del código. También integro pipelines de CI/CD para optimizar la implementación y la entrega. Me apasiona crear aplicaciones móviles intuitivas y multiplataforma que mejoran la experiencia del usuario y el valor comercial.

# PABLO MELO

## MOBILE DEVELOPER

### EXPERIENCIA LABORAL

#### GlobalApps - Mobile Tech Lead

Ene 2024 - Actualmente

Como Mobile Tech Lead en GlobalApps, lidero la estrategia tecnológica para construir ecosistemas móviles seguros, escalables y de alto rendimiento, alineados con los estándares del sector financiero. Combino arquitectura avanzada, liderazgo técnico y visión estratégica para aplicaciones móviles críticas de negocio.

Responsabilidades clave:

- Arquitectura mobile enterprise  
Diseño arquitecturas modulares y robustas en Flutter, Kotlin y Swift, aplicando Clean Architecture, SOLID y buenas prácticas de seguridad (OWASP Mobile Top 10).
- Liderazgo técnico y gestión de equipos  
Dirijo equipos mobile y full-stack, estableciendo estándares de calidad, revisiones de código, mentoring y colaboración con producto, diseño, QA y seguridad.
- Backend & Real-Time para móviles  
Superviso servicios en Node.js, Firebase y PostgreSQL, optimizados para casos de uso móviles de alta demanda: sincronización offline, sesiones seguras, transacciones rápidas y eventos en tiempo real.
- CI/CD y automatización mobile  
Mantengo pipelines con GitHub Actions, Fastlane y Firebase App Distribution, asegurando despliegues confiables, testing automatizado y compliance.
- Estrategia, planificación y viabilidad técnica  
Participo en estimaciones, definición de roadmaps y evaluación de riesgos para garantizar soluciones alineadas con objetivos de negocio del entorno bancario.
- Gestión de talento y cultura de ingeniería  
Lidero contratación, onboarding, buenas prácticas y fortalecimiento del equipo, promoviendo una cultura orientada a seguridad, calidad y excelencia técnica.

### CONTACTO



+57 3006866709



panmecar@gmail.com



Colombia



Portafolio

### STACK TECNICO

Flutter	UX/UI
Dart	Git / GitHub
Kotlin	Firebase
CI/CD	REST APIs
SQLite / Hive / SharedPreferences	

### EDUCATION

#### CUN 2023-actualmente

Ingeniería de sistemas

Soy desarrollador de aplicaciones móviles especializado en Flutter y Kotlin, con sólidos conocimientos de diseño de interfaces, optimización del rendimiento y una arquitectura de aplicaciones robusta. Tengo experiencia en la creación de pruebas unitarias, de widgets y de integración para garantizar la calidad del código. También integro pipelines de CI/CD para optimizar la implementación y la entrega. Me apasiona crear aplicaciones móviles intuitivas y multiplataforma que mejoran la experiencia del usuario y el valor comercial.

## CONTACTO



+57 3006866709



panmecar@gmail.com



Colombia



Portafolio

## STACK TECNICO

Flutter	UX/UI
Dart	Git / GitHub
Kotlin	Firebase
CI/CD	REST APIs
SQLite / Hive / SharedPreferences	

## C U R S O S

### Platzi

Patrones de diseño en android

### Platzi

Kotlin desde cero

### Udemy

Principios solid y clean code

# PABLO MELO

## MOBILE DEVELOPER

### EXPERIENCIA LABORAL

#### Quick - Mobile Developer

Ene 2021 - Jun 2025

En Quick, desarrollo y mantengo aplicaciones móviles multiplataforma utilizando Flutter. Mis responsabilidades incluyen:

- Diseñar e implementar nuevas características con énfasis en UI/UX.
- Realizar pruebas unitarias, de widget y de integración para garantizar la confiabilidad de la aplicación.
- Integrar flujos de trabajo CI/CD utilizando GitHub Actions para automatizar procesos de compilación e implementación en Apple App Store y Google Play Store.
- Monitorear el rendimiento y resolver errores para asegurar una experiencia de usuario óptima.
- Colaborar dentro de equipos ágiles bajo la metodología Scrum.
- Proponer e implementar mejoras basadas en análisis y retroalimentación de los usuarios.
- Funciones adicionales con enfoque Tech Lead:
- Apoyar la toma de decisiones técnicas clave, evaluando arquitecturas, librerías y enfoques de desarrollo.
- Guiar prácticas de código limpio, revisiones de pull requests y estándares de calidad.
- Coordinar criterios técnicos con diseño, backend y QA para asegurar coherencia en las entregas.
- Anticipar riesgos técnicos y proponer soluciones para mantener un desarrollo estable y escalable.

#### Freelance - Flutter Developer

Ene 2020 - Dic 2020

Como desarrollador freelance, he participado en proyectos móviles orientados a la creación de interfaces intuitivas, integración de servicios backend y optimización de rendimiento. He trabajado principalmente con Flutter, aplicando buenas prácticas de arquitectura, manejo de estado y publicación en entornos de prueba. Esta experiencia me ha permitido fortalecer habilidades de comunicación con clientes, estimación de tareas y entrega de soluciones funcionales en tiempos ajustados.