

Zampillo - Documento di Design

Scelte di organizzazione, navigazione e interazione

1. Architettura dell'Informazione

L'applicazione Zampillo è strutturata attorno a **4 aree funzionali principali**, accessibili tramite bottom navigation:

1.1 Struttura delle sezioni

- **Mappa delle Vedovelle:** Visualizzazione geografica e ricerca fontanelle
- **Community/Leaderboard:** Classifica contributori e sistema di gamification
- **Profilo Utente:** Statistiche personali, progressi e livelli
- **Chat Vedovelle:** Sistema di messaggistica organizzato per fontanella

1.2 Logica organizzativa

La divisione riflette i tre pilastri del progetto:

- **Utilità pratica** (Mappa): trovare fontanelle nelle vicinanze
 - **Coinvolgimento sociale** (Community/Chat): creare senso di appartenenza
 - **Motivazione personale** (Profilo/Gamification): incentivare l'uso continuativo
-

2. Sistema di Navigazione

2.1 Bottom Navigation Bar

Scelta: Barra di navigazione fissa in basso con 4 icone principali

Motivazione:

- Accessibilità one-handed per utenti in mobilità (runner, turisti)
- Pattern consolidato su mobile per navigazione tra sezioni principali
- Sempre visibile per switch rapido tra funzioni

Icone utilizzate:

1.  Mappa (schermata principale)
2.  Community
3.  Chat

2.2 Flussi di navigazione primari

Da Mappa a dettaglio fontanella:

1. Vista mappa con marker fontanelle
2. Tap su marker → apertura popup informativo inferiore
3. Popup mostra: nome, condizioni, distanza, tempo percorrenza
4. Pulsanti azione nel popup per ulteriori dettagli

Navigazione Community e Profilo:

- Tab switch orizzontale: "Fontanelle" e "Utenti"
- Tap sul simbolo del Drago in alto a sinistra → apertura dettagli Profilo Utente e obiettivi raggiunti - Scelta che rafforza il branding 'Green Dragon' e mantiene la bottom nav più pulita per le funzioni principali

Sistema Chat:

- Lista chat organizzate per fontanella
 - Tap su chat → apertura conversazione dedicata
 - Icona calendario per funzionalità temporali (eventi/incontri)
-

3. Meccanismi di Interazione

3.1 Componenti Card

Design unificato: Tutte le card seguono lo stesso pattern

- Angoli arrotondati (border-radius consistente)
- Ombra leggera per elevazione
- Padding interno uniforme
- Separatori sottili tra elementi multipli

Utilizzo:

- Card popup mappa (informazioni fontanella)
- Card leaderboard (entry classifica)
- Card chat list (anteprima conversazioni)
- Card statistiche profilo

3.2 Sistema di Colori

Palette principale:

- **Verde acqua/Teal chiaro** (#A8D5BA circa): colore primario per pulsanti, highlights, elementi attivi e sfondo
- **Bianco:** card

- **Verde teal più scuro**: testo su elementi primari
- **Grigio chiaro**: messaggi chat, elementi secondari
- **Nero/grigio scuro**: testo primario
- **Rosso**: marker fontanella selezionata su mappa

Significato: Il verde acqua richiama il tema dell'acqua mantenendo freschezza e modernità, differenziandosi dai toni istituzionali del comune.

3.3 Pattern di interazione ricorrenti

Bottoni primari:

- Sfondo verde acqua
- Testo bianco
- Angoli arrotondati
- Esempi: "Visita profilo", "Richiedi amicizia", pulsante invio chat

Chip/Badge informativi:

- Sfondo bianco con bordo
- Contenuto numerico + label
- Uso: statistiche profilo (punti, check-in, visite)

Tab Navigation:

- Orizzontale sotto header
- Tab attiva: sottolineatura verde acqua + testo bold
- Tab inattiva: testo grigio
- Esempio: "Fontanelle" / "Utenti" in leaderboard

3.4 Mappa Interattiva

Elementi chiave:

- Marker geolocalizzati per fontanelle (icone goccia/fontanella)
- Marker rosso per fontanella selezionata
- Icona posizione utente (blu centratura)
- Popup informativo on-tap
- Controlli zoom (+/-)
- Search bar in alto per ricerca testuale

Informazioni popup:

- Nome fontanella
- Condizioni (es. "Buone" con badge colorato)
- Distanza in metri
- Tempo stimato a piedi
- Bottoni azione (dettagli, indicazioni)

3.5 Sistema di Gamification

Visualizzazione livello:

- Header profilo: "NOME_UTENTE lv 7"
- Icona avatar/badge livello

Statistiche strutturate:

- **Temporali:** Settimanale / Mensile (tab switch)
- **Metriche:**
 - Punti guadagnati (es: "7/10 = punti correnti / punti obiettivo settimanale")
 - Check-in totali
 - Visite fontanelle
 - Distanza percorsa
 - Litri risparmiati
 - Contributi community

Design metriche:

- Card bianche con icone tematiche
- Numero grande prominente
- Label descrittiva sotto
- Layout griglia 2 colonne

3.6 Chat e Community

Lista chat:

- Card per fontanella con:
 - Nome fontanella
 - Numero membri
 - Icona calendario (eventi programmati)

Interfaccia chat:

- Header: nome fontanella + numero membri
- Messaggi stile conversazione (bubble)
- Colori: messaggi altri (bianco), messaggi propri (verde acqua)
- Input testuale con tastiera mobile
- Icona invio (freccia) evidenziata

Calendario eventi:

- Vista mensile
 - Date evidenziate (eventi/ritrovi)
 - Lista partecipanti sotto calendario
-

5. Flussi di Interazione per Task Principali

Task 1: Trovare una fontanella nelle vicinanze

1. Apertura app → Schermata Mappa (default)
2. Visualizzazione automatica posizione utente + fontanelle vicine
3. [Opzionale] Uso search bar per ricerca specifica
4. Tap su marker fontanella → Popup informativo
5. Visualizzazione condizioni + distanza + tempo
6. [Opzionale] Tap su bottone Dettagli → Scheda completa

Task 2: Partecipare alla community e guadagnare punti

1. Utilizzo app e interazioni (check-in, contribuzioni)
2. Guadagno automatico punti
3. Navigazione a Profilo (bottom nav) → Vista statistiche aggiornate
4. [Opzionale] Navigazione a Leaderboard → Verifica posizione in classifica
5. Tab "Fontanelle" → Classifica contributi per fontanella
6. Tab "Utenti" → Classifica generale utenti
7. Tap su utente → Visita profilo, richiesta amicizia

Task 3: Connettersi con altri utenti interessati a una fontanella

1. Navigazione a Chat (bottom nav)
 2. Vista lista chat organizzate per fontanella
 3. Tap su chat fontanella di interesse → Apertura conversazione
 4. Lettura messaggi community
 5. Scrittura messaggio (tap area input → tastiera)
 6. Invio con bottone freccia
 7. [Opzionale] Tap icona calendario → Apertura calendario mensile e Vista eventi/ritrovi programmati
-

6. Pattern di Feedback Utente

6.1 Feedback Visivi

- **Stato attivo:** Icône bottom nav evidenziate quando sezione attiva
- **Interazione tap:** Evidenziazione temporanea elemento selezionato
- **Badge notifiche:** Potenziali indicatori numerici su chat/community (da implementare)

6.2 Accessibilità

- **Touch target:** Dimensioni button adeguate per tocco mobile (min 44x44pt)
- **Contrasto:** Rispetto standard leggibilità testo su sfondo

- **Icone:** Sempre accompagnate da label testuali
-

7. Coerenza del Sistema

Elementi ricorrenti che creano coerenza:

1. **Bottom navigation:** Sempre presente, sempre nella stessa posizione
 2. **Color scheme:** Verde acqua per azioni primarie, bianco per contenuti
 3. **Card design:** Stesso stile ovunque (angoli, ombra, padding)
 4. **Tipografia:** Gerarchia consistente tra le schermate
 5. **Iconografia:** Set coerente di icone per funzioni simili
 6. **Popup informativi:** Stesso design pattern per overlay modali
 7. **Tab navigation:** Stile uniforme quando usata (community, profilo)
-

8. Limitazioni e Semplificazioni del Prototipo

Come da requisiti, alcune funzionalità sono rappresentate in modo semplificato:

- **Catalogo fontanelle:** Mostrato subset limitato su mappa (non tutte le 500+)
 - **Messaggi chat:** Conversazioni simulate con pochi messaggi di esempio
 - **Leaderboard:** Visualizzate prime 5 posizioni, non lista completa
 - **Autenticazione:** Assunta già effettuata, non mostrate schermate login
 - **Profilo:** Compilazione dati assunta già completata
 - **Notifiche:** Sistema di notifiche non implementato nel prototipo
 - **Ricerca avanzata:** Filtri e ricerca avanzata semplificati
-

9. Vincoli del Dispositivo Target

Piattaforma: Mobile (smartphone Android/iOS)

Vincoli rispettati:

- Layout verticale ottimizzato per schermi 16:9 / 19.5:9
- Touch interaction come modalità primaria
- Bottom navigation per accessibilità con pollice
- Dimensioni font leggibili su mobile
- Controlli standard mobile (tastiera, gesture scroll)
- Status bar Android/iOS visibile in alto

Orientamento: Portrait (verticale) come orientamento principale