# Отчёта по лабораторной работе №10

### Работа с файлами средствами Nasm.

Шакер Альсалем

### 1 Цель работы

Приобрести навыки написания программ для работы с файлам, научиться управлять доступом к файлам.

### 2 Выполнение лабораторной работы

Создаем каталог для программ ЛБ10, и в нем создаем файлы (рис. ??).

```
alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBox:~$ mkdir ~/work/arch-pc/lab10
alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBox:~$ cd ~/work/arch-pc/lab10
alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ touch lab10-1.asm readme-1.txt readme-2.txt
alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ mc
```

Создаем каталог с помощью команды mkdir и файлы с помощью команды touch

Открываем файл в Midnight Commander и заполняем его в соответствии с листингом 10.1 (рис. ??).

```
a
                                                   alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBo
 GNU nano 6.2
                                                      /home/alsalemshaker/work/arch-p
%include 'in_out.asm'
   filename db 'readme.txt', Oh
   msg db 'Введите строку для записи в файл: ', Oh
 ECTION .bss
   contents resb 255
   global _start
    ; Print message to the user
   mov eax, msg
   call sprint
    ; Read user input
   mov ecx, contents
   mov edx, 255
   call sread
    ; Open file for writing
   mov ecx, 2 ; File access mode: O_RDWR (read/write)
   mov ebx, filename ; Filename to open
   mov eax, 5 ; sys_open system call
   int 80h
                     ; Save file descriptor
   mov esi, eax
   ; Calculate length of user input
   mov eax, contents
   call slen
    ; Write user input to file
   mov edx, eax ; Length of the string
   mov ecx, contents ; Buffer with input
                                                  ^K Cut
  Help
                ^O Write Out
                                 ^W Where Is
                                                                  ^T Execute
                   Read File
  Exit
                                    Replace
                                                    Paste
                                                                     Justify
```

#### Заполняем файл

Создаем исполняемый файл и запускаем его (рис. ??).

```
alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf -g -l lab10-1.lst lab10-1.asm
alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1
Введите строку для записи в файл: Hello world!
alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$
```

Запускаем файл и проверяем его работу

Изменяем права доступа к файлу, запретив его выполнение. Пробуем запустить файл (рис. ??).

```
alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ chmod -x lab10-1
alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Permission denied
alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$
```

Используем команду chmod для установки нужных прав, после этого пытаемся запустить файл

Выдало: отказано в доступе. Значит мы поставили правильный запрет на выполнение.

Изменяем права доступа к файлу с исходным текстом программы, добавив права на исполнение. Пробуем запустить файл (рис. ??).

```
alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ chmod +x lab10-1.asm
alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1.asm
./lab10-1.asm: line 1: fg: no job control
./lab10-1.asm: line 2: SECTION: command not found
./lab10-1.asm: line 3: filename: command not found
./lab10-1.asm: line 4: msg: command not found
./lab10-1.asm: line 6: SECTION: command not found
./lab10-1.asm: line 7: contents: command not found
./lab10-1.asm: line 9: SECTION: command not found
./lab10-1.asm: line 9: SECTION: command not found
./lab10-1.asm: line 10: global: command not found
./lab10-1.asm: line 13: syntax error near unexpected token `;'
./lab10-1.asm: line 13: ` ; Print message to the user'
alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$
```

Используем команду chmod для установки нужных прав, после этого пытаемся запустить файл

lab10-1.asm является файлом с исходным кодом программы на языке ассемблера, искусственно добавление права на исполнение не даст ожидаемого результата. Такие файлы нужно компилировать или ассемблировать в машинный код, а затем выполнять.

#### ВАРИАНТ 13

Предоставляем права доступа к 2ум файлам, согласно варианту 20 в символьном и двоичном виде, затем проверяем работу команд. (рис.?

```
alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ chmod u=w,g=x,o= readme-1.txt
alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ chmod 137 readme-2.txt
alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l
total 40
-rw-rw-r-- 1 alsalemshaker alsalemshaker 3942 hog 30 16:37 in_out.asm
-rw-rw-rv-- 1 alsalemshaker alsalemshaker 9700 dek 14 17:16 lab10-1
-rwxrwxr-x 1 alsalemshaker alsalemshaker 1067 dek 14 17:11 lab10-1.asm
-rw-rw-r-- 1 alsalemshaker alsalemshaker 13733 dek 14 17:15 lab10-1.lst
-rw-rw-r-- 1 alsalemshaker alsalemshaker 2512 dek 14 17:15 lab10-1.o
--w---x--- 1 alsalemshaker alsalemshaker 0 dek 14 17:03 readme-1.txt
--x-wxrwx 1 alsalemshaker alsalemshaker 0 dek 14 17:03 readme-2.txt
```

Используем команду chmod для установки нужных прав, после этого проверяем правильность выполнения командой ls -l

### 2.1 Задание для самостоятельной работы

Создаем новый файл (рис. ??).

```
alsalemshaker@alsalemshaker-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ touch lab10-2.asm
```

Создаем файл командой touch

Пишем программу, которая выполнит представленный список действий (рис. ??).

```
%include 'in_out.asm'
    msg db "What is your name
    filename db "name.txt", 0
    message db "My name is: "
 ECTION .bss
    name resb 80
    global _start
    ; Print prompt message
    mov eax, msg
    call sprint
    ; Read user input
    mov ecx, name
    mov edx, 80
    call sread
    ; Open file (create if it
    mov ecx, 0777o
    mov ebx, filename
    mov eax, 8
    int 80h
    mov esi, eax
    ; Write "My name is: " to mov eax, message ; .
    call slen
    mov edx, eax
    mov ecx, message
```

Пишем программу в midnight commander

Создаем исполняевый файл и запускаем его, после этого проверяем создался ли новый файл, затем смотрим, как он заполнен (рис. ??).

Проверяем работу программы

## 3 Выводы

Мы научились писать программы для работы с файлам и научились предоставлять права доступа к файлам.