

Inhalt

1. Items, IDs	1
2. Boden-Tiles	4
3. Sounds	4
4. Races, NPC.....	4
5. GFX.....	4
6. Inhalt Bücher in Bibliothek:	4
7. Magier- Runen.....	5
8. Druiden- Runen	7
9. MonsterRace-Skripte.....	7
10. Mineralien-Vorkommen	8
11. Höhleneingänge.....	9
12. Pflanzen Illarions und ihr Vorkommen	9
13. Magier-Sprüche	10
A) Kampfzauber	10
B) Heilzauber	11
C) Allgemeine Gebrauchszauber	11
D) Telekinese-Zauber.....	11
E) GM-Zauber	11
14. Liste der Skripte (Übersicht)	11
A) Druiden-Skripte.....	11
B) Item-Skripte.....	11
C) Magier-Skripte	14
D) MonsterRace-Skripte	15
E) NPC-Skripte	15
F) SpecialItem-Skripte	15
15. Attribut- und Skillanforderungen in Skripten	15
A) Druidenskripte.....	16
B) Item-Skripte.....	16
C) Magierskripte	20
D) MonsterRace-Skripte	20
E) NPC-Skripte	20
F) SpecialItem-Skripte	20
16. Maße und Gewichte der Items	20

1. Items, IDs

0	Nichts	11	Apfelbaum	22	Eisenerz
1	Schwert	12	Lagerfeuer	23	Hammer
2	Mehl	13	Rostiges Schwert	24	Schaufel
3	Bauholz	14	Apfelbaum	25	Schwert
4	Plattenpanzer	15	Apfel	26	Rostiges Schwert
5	Teig	16	Hörnerhelm	27	Dolch
6	Schere	17	Holzschild	28	Rostiger Dolch
7	Hörnerhelm	18	Metallschild	29	Höhleneingang
8	Holzboxe	19	Metallschild	30	Mauer
9	Säge	20	Metallschild	31	Mauer
10	Startpunkt	21	Kohle	32	Mauer

33	Mauer	95	Löwenschild	157	Faulbaum Rinde
34	Hose	96	Ritterschild	158	Knollenschwammpilz
35	Leiter	97	Tasche	159	Fliegenpilz
36	Tisch	98	Nb	160	Rotköpfchen
37	Fenster	99	Dietriche	161	Hirtenpilz
38	Fenster	100	Kelle	162	Geburtspilz
39	Stab	101	Kettenhemd	163	Champignon
40	Stab	102	Nb	164	Leere Flaschen
41	Nb	103	Nb	165	Mana Trank
42	Nb	104	Eisenbarren	166	Sattmacher
43	Feuerfeld	105	Buch	167	Gelber Trank
44	Feuerfeld	106	Buch	168	Wollknäuel
45	Smaragd	107	Buch	169	Webstuhl
46	Rubin	108	Buch	170	Wolle
47	Nadel	109	Buch	171	Spinnrad
48	Handschuhe	110	Buch	172	Amboss
49	Brot	111	Buch	173	Totes Schaf
50	Garn	112	Buch	174	Stoff
51	Eimer	113	Buch	175	Stoff
52	Eimer mit Wasser	114	Buch	176	Stoff
53	Stiefel	115	Buch	177	Stoff
54	Stoff	116	Buch	178	Stoff
55	Umhang	117	Buch	179	Stoff
56	Stab	118	Nb	180	Hemd
57	Stab	119	Nb	181	Hemd
58	Mörser	120	Nb	182	Hemd
59	Heilungstrank	121	Nb	183	Hose
60	Nb	122	Nb	184	Vollhelm
61	Goldstücke	123	Nb	185	Vollhelm
62	Amulett	124	Nb	186	Rundschild
63	Eingeweide	125	Baumstamm	187	Helm
64	Pfeil	126	Sichel	188	Kriegsaxt
65	Bogen	127	Buch	189	Dolch
66	Nb	128	Buch	190	Dolch
67	Nb	129	Buch	191	Brötchen
68	Rubinring	130	Buch	192	Nb
69	Leder	131	Buch	193	Umhang
70	Armbrust	132	Frohwurz	194	Umhang
71	Nb	133	Sonnenkraut	195	Umhang
72	Angel	134	Vierblättrige Einbeere	196	Umhang
73	Fisch	135	Gelbkraut	197	Amethyst
74	Axt	136	Wutbeere	198	Bernstein
75	Vase	137	Flammenkelchblüte	199	Mandarine
76	Stab	138	Nachtengelsblüte	200	Tomate
77	Stab	139	Mutterngarbe	201	Zwiebel
78	Kurzschwert	140	Donfblatt	202	Hörnerhelm
79	Nb	141	Schwarze Distel	203	Palme
80	Banane	142	Sandbeere	204	Bihänder
81	Beeren	143	Roter Holunder	205	Doppelaxt
82	Nb	144	Jungfernkraut	206	Feuerschwert
83	Nb	145	Heideblüte	207	Kampfstab
84	Nb	146	Wüstenhimmelkapsel	208	Kampfstab
85	Nb	147	Brombeere	209	Kampfstab
86	Tür	148	Firnisblüte	210	Elchkopf
87	Tür	149	Iroablat	211	Pferdekopf
88	Langaxt	150	Sommerhimmelskraut	212	Stuhl
89	Schleuder	151	Erdbeere	213	Stuhl
90	Flöte	152	Lebenswurz	214	Stuhl
91	Opferdolch	153	Fußblatt	215	Stuhl
92	Öllampe	154	Hopfen	216	Sessel
93	Medallie	155	Sibanac Blatt	217	Sessel
94	Vollhelm	156	Steppenfarn	218	Sessel

219	Sessel	277	Amethystring	335	Laute
220	Bottich	278	Schwarzsteinring	336	Spiegel
221	Löwenkopf	279	Blausteinring	337	Sarg
222	Amulett	280	Diamantring	338	Schilf
223	Kelch	281	Smaragdtring	339	Weinfass
224	Kelch	282	Bernsteinring	340	Mauer
225	Krone	283	Schwarzstein	341	Zinne
226	Kriegshammer	284	Blaustein	342	Mauer
227	Kochlöffel	285	Diamant	343	Zinne
228	„Belegt“	286	Fenster	344	Zinne
229	Treppe	287	Höhlenwand	345	Mauer
230	Streitkolben	288	Kohl	346	Mauer
231	Morgenstern	289	Kohl	347	Mauer
232	Fels	290	Kohl	348	Mauer
233	Fels	291	Nb	349	Turm
234	Gold Nuggets	292	Vase	350	Turm
235	Goldring	293	Wurfspeer	351	Turm
236	Goldbarren	294	Wurfstern	352	Turm
237	Armbrustbolzen	295	Löwenkopf	353	Apfelkuchen
238	Mauer	296	Nb	354	Erdbeertorte
239	Mauer	297	Nb	355	Forelle
240	Mauer	298	Lagerfeuer	356	Schlapphut
241	Mauer	299	Kirschbaum	357	Zauberhut
242	Mauer	300	Kirschbaum	358	Zauberhut
243	Mauer	301	Hecke	359	Flamme
244	Mauer	302	Kirschen	360	Eisflamme
245	Mauer	303	Kirschtorte	361	Altar
246	Getreide, Saat	304	Räucherhütte	362	Volle Lederrüstung
247	Getreide, grün	305	Räucherhütte	363	Halbe Lederrüstung
248	Getreide, reif	306	Schinken	364	Jagdrüstung
249	Getreidebündel	307	Roher Schinken	365	Lederharnisch
250	Mühlstein	308	Tanne	366	Lederhose
251	Roher Amethyst	309	Baumstumpf	367	Kurze Lederhose
252	Roher Schwarzstein	310	Glas	368	Robe
253	Roher Blaustein	311	Glasblasrohr	369	Schuhe
254	Rohdiamant	312	Holzkeule	370	Zauberhut
255	Roher Rubin	313	Glasschmelzofen	371	Zauberhut
256	Roher Smaragd	314	Pottasche	372	Giftwolke
257	Roher Bernstein	315	Vase	373	Nb
258	Dreschflegel	316	Quarzsand	374	Fallenbausatz
259	Getreide gedroschen	317	Tür	375	Zerstörte Falle
260	Mauer	318	Fenster	376	Ausgelöste Falle
261	Mauer	319	Treppe	377	Getarnte Falle
262	Mauer	320	Tisch	378	Getarnte Falle
263	Mauer	321	Depot	379	Getarnte Falle
264	Gemälde	322	Windpfeile	380	Getarnte Falle
265	Gemälde	323	Zauberstab	381	Getarnte Falle
266	Bücherregal	324	Kettenhelm	382	Kelle 2
267	Bücherregal	325	Ritterhandschuhe	383	Zwergenaxt
268	Kamin	326	Ritterstiefel	384	Diebeshandschuhe
269	Kamin	327	Windtrank	385	Kleid
270	Edelsteinschleifer	328	Sattmacher	386	Rebstock
271	Sense	329	Tinte	387	Rebstock
272	Statue	330	Milch	388	Weintrauben
273	Blume	331	Starker Heiltrank		
274	Farn	332	Harfe		
275	Topfpflanze	333	Horn		
276	Topfpflanze	334	Eisvogel-Amulett		

2. Boden-Tiles

0	schwarz (np)	19	Sand	38	Wiese Ü
1	schwarz	20	Wiese Ü	39	Wiese Ü
2	schwarz	21	Wiese Ü	40	Parkett
3	schwarz	22	Wiese Ü	41	Dach grau
4	Ackerboden	23	Wiese Ü	42	Mauer
5	schwarz	24	Sand	43	Dach rot
6	Wasser	25	Sand	44	Luke
7	Straße	26	Sand	45	Teppich Ecke W
8	Dreck	27	Sand	46	Teppich Ger. NW
9	Waldboden 6	28	Wald	47	Teppich Ecke N
10	schwarz	29	Wald	48	Teppich Ger. SW
11	Wiese	30	Wiese Ü	49	Teppich Innenteil
12	Wiese	31	Wiese Ü	50	Gerade NO
13	Wiese Ü	32	Wiese Ü	51	Ecke S
14	Wiese Ü	33	Wiese Ü	52	Gerade SO
15	Wiese Ü	34	Wiese Ü	53	Ecke O
16	Wiese Ü	35	Wiese Ü	54	Felsen
17	Wiese Ü	36	Wiese Ü	55	Marmor
18	Wiese Ü	37	Wiese Ü	56	alles schwarz

3. Sounds

1	Schrei	8	Schmiedehammer
2	Schaf	9	Angel, Wasserplanschen
3	Schwerthieb	10	Einschenken (Flasche)
4	Donnerschlag	11	Sägegeräusch
5	Knall	12	Trinken, Schlucken
6	Holz hacken	13	schnarrendes Geräusch
7	Feuer knistern	14	n.a.

4. Races, NPC

1	Zwerg	11	Skelett	21	Rotwurm
2	Hobbit	12	Beholder	22	roter Dämon
3	Elf	13	Wolke	23	Skorpion
4	Ork	14	Kreuz	24	Schwein
5	Lizard	15	Mensch	25	Unsichtbar
6	Mensch	16	Lizard	26	Mensch
7	Mensch	17	Fliegen	27	Mensch
8	Mensch	18	Schaf		
9	Oger	19	Spinne		usw (Mensch)
10	Mumie	20	rotes Skelett		

5. GFX

1	Feuerball	8	hellgrüne Wolke
2	Blitz	9	gelbe Wolke
3	Eiswolke	10	Blob
4	blaue Wolke	11	Flitter
5	grüne Wolke	12	Wasserringe
6	Todesblume	13	Hit Kreuz
7	blauer Strudel	14	Falle

6. Inhalt Bücher in Bibliothek:























105	Buch der Selbsterkenntnis
106	Buch Pflanzen- und Forstwirtschaft
107	Buch Landwirtschaft und Ernährung
108	Buch des Bergbaus
109	Buch des Druidentums
110	Buch der Zauberei
112	Buch Färber und Gerber
113	Spinner und Weber
114	Buch Bäcker, Winzer & Brauer
116	Buch Alte Geheimnisse
130	Buch der Schmiedekunst
131	Buch der Druidenmagie











Weitere Bücher

111	Buch der Magier
115	Wege zum Druidentum

7. Magier- Runen

(TEACHMAGIC-Kreis = 0)

0		kel	bird	00000001	00000001
1		ra	flame	00000002	00000002
2		hept	ice	00000004	00000004
3		tah	invertation	00000008	00000008
4		pen	ghost & mind	00000016	00000010
5		luk	evil	00000032	00000020
6		mes	light	00000064	00000040
7		orl	material	00000128	00000080
8		taur	wood, wooden	00000256	00000100
9		ura	metal, forged	00000512	00000200
10		ira	herbal, natural	00001024	00000400
11		cun	water	00002048	00000800
12		sav	protection	00004096	00001000
13		yeg	poison	00008192	00002000
14		jus	air	00016384	00004000
15		qwan	power	00032768	00008000
16		solh	gold, golden	00065536	00010000
17		sij	earth, earthen	00131072	00020000
18		fhan	get	00262144	00040000
19		lev	transportation	00524288	00080000
20		fhen	take	01048576	00100000
21		kah	food	02097152	00200000

22		anth	life	04194304	004000000
23		dun	death, kill	08388608	008000000
24		pherc	investigate	16777216	010000000
25		bhona	high, rise, speed up	33554432	020000000
26		sul	low, slow down	67108864	040000000
27		wal	time, aeon, duration	134217728	080000000
28		mir		268435456	100000000
29		ruz	undead, unholy, lebesgue	536870912	200000000
30		kih	wall, mural, hump	1073741824	400000000
31		poh	creature, beeing, wretch	2147483648	800000000
32		nb			
33		nb			
34		nb			
35		nb			

8. Druiden- Runen

(TEACHMAGIC-Kreis = 3)

0	Kirschbaum-Setzling	00000001	00000001
1	Sonnenkraut	00000002	00000002
2	Vierblättrige Einbeere	00000004	00000004
3	Gelbkraut	00000008	00000008
4	Wutbeere	00000016	00000010
5	Flammkelchblüte	00000032	00000020
6	Nachtengelsblüte	00000064	00000040
7	Mutterngarbe	00000128	00000080
8	Donfblatt	00000256	00000100
9	Schwarze Distel	00000512	00000200
10	Sandbeere	00001024	00000400
11	Roter Holunder	00002048	00000800
12	Jungfernkraut	00004096	00001000
13	Heideblüte	00008192	00002000
14	Wüstenhimmelskapsel	00016384	00004000
15	Brombeere	00032768	00008000
16	Firnisblüte	00065536	00010000
17	Iroablatt	00131072	00020000
18	Sommerhimmelskraut	00262144	00040000
19	Erdbeere	00524288	00080000
20	Lebenswurz	01048576	00100000
21	Fussblatt	02097152	00200000
22	Hopfen	04194304	00400000
23	Sibanac Blatt	08388608	00800000
24	Steppenfarn	16777216	01000000
25	Faulbaum-Rinde	33554432	02000000
26	Knollenschwammpilz	67108864	04000000
27	Fliegenpilz	134217728	08000000
28	Rotköpfchen	268435456	10000000
29	Hirtenpilz	536870912	20000000
30	Geburtspilz	1073741824	40000000
31	Champignon	2147483648	80000000
32	---		
33	---		
34	---		
35	---		

9. MonsterRace-Skripte

A. Runensteine:

Nr.	Rune	ID	Opfer
101	MES	368	Robe
			Hinweis in Buch 110: MES comes in fashion
102	RA	225	Feuerschwert

	Hinweis in Buch 110: RA was smithed from ore in fire
103 LUK	63 Eingeweide
	Hinweis in Buch 110: LUK for the mummies LUK for the tailor
104 TAH	323 Zauberstab
	Hinweis in Buch 110: A magic wand has TAH inside
105 SIJ	316 Quarzsand
	Hinweis in Buch: SIJ is found at the shoreline
106 CUN	52 Eimer mit Wasser
	Hinweis in Buch 110: CUN always needs water
107 QWAN	234 Gold Nugget
	Hinweis in Buch: QWAN needs golden nuts
108 YEG	167 Gelber Trank
	Hinweis in Buch 110: YEG is the rune of thirsty dwarves
109 LEV	282 Topasring
	Hinweis in Buch 110: LEV comes from topas and gold
110 HEPT	48 Handschuhe
	Hinweis in Buch 110: HEPT does not shivver in winter
111 KAH	49 Brot
	Hinweis in Buch 110: KAH is the rune of bakery
112 SAV	364 Jagdrüstung
	Hinweis in Buch 110: Need protection? Choose SAV
113 ORL	22 Eisenerz
	Hinweis in Buch 110: Coal and ORL are a smiths best friends
114 KEL	1 Eisvogelamulett
	Hinweis in Buch 110: KEL flies around your neck
115 PEN	111 Magiebuch
	Hinweis in Buch 110: PEN is for those who already can read
116 JUS	322 Windpfeil
	Hinweis in Buch 110: JUS comes with wind and wood

B. Sonstige:

C. Schafe scheren

10. Mineralien-Vorkommen

a. Stehender Felsen

TARGET_FIELD

1	schwarzes Feld	Rubin
2	schwarzes Feld	Kohle
3	schwarzes Feld	Smaragd
5	schwarzes Feld	Gold
6	Wasser	Bernstein
10	schwarzes Feld	Blaustein

b. Liegender Felsen

TARGET_FIELD

2	schwarzes Feld	Erz
3	schwarzes Feld	Amethyst
5	schwarzes Feld	Bernstein
8	Sand	Diamant

11. Höhleneingänge

X 181	Y 93	Smaragd-Mine
X 171	Y 78	Silberbrand
X 180	Y 50	Erz-Mine
X 150	Y 51	Zeremonienhöhle
X 206	Y 7	Bloodskull-Höhle
X 268	Y 17	Gold-Mine
X 270	Y 30	Rubin-Mine
X 50	Y 43	Amethyst-Mine
X 182	Y 122	Kohle-Mine
X 210	Y 169	Blaustein-Mine
X 115	Y 30	Schwarzstein-Mine
X ...	Y ...	Diamant-Mine

12. Pflanzen Illarions und ihr Vorkommen

Item-ID		Wo	Womit	Skill	Skillcheck	Erfolg in %
Pflanzen:						
11	<i>Apfelbaum</i>			entsteht aus Apfelbaum-Setzling		
14	<i>Apfelbaum</i>					
15	<i>Apfel</i>	Apfelbaum	Hand	entsteht am Apfelbaum	kein	100
80	<i>Bananen</i>	n.a.				
81	<i>Beeren(strauch)</i>	Strauch + Wald	Hand	kein	kein	100
125	<i>Baumstumpf (Apfelbaum)</i>					
132	<i>Kirschbaum-Setzling</i>	Wiese 11	aus Kirsche mit Wassereimer			
133	<i>Sonnenkraut (sun herb)</i>	Diebstahls-Skript				
134	<i>4blättrige Einbeere (fourleafed oneberry)</i>	Schilf + Wiese	Hand	herb lore perception	-30 >10	keine Zwerge
135	<i>Gelbkraut (yellow weed)</i>	Blume + Wiese	Hand	herb lore perception	-30 >6	keine Zwerge
136	<i>Wutbeere (anger berry)</i>	Hecke + Wald	Hand	herb lore perception	-30 >6	keine Zwerge
137	<i>Flammenkelchblüte (flamegoblet blossom)</i>	Blume + Wald	Hand	herb lore perception	-30 >6	keine Zwerge
138	<i>Nachtengelsblüte (night angels blossom)</i>	Blume + Dreck	Hand	herb lore perception	-30 >6	keine Zwerge
139	<i>Apfelbaum-Setzling</i>	Wiese 11	aus Apfel mit Wassereimer			
140	<i>Donfblatt</i>	Wald 29	Sichel	herb lore	50	15
141	<i>Schwarze Distel (black thirstel)</i>	GM-Skript				
142	<i>Sandbeere</i>	Sand 26	Sichel	herb lore	30	50
143	<i>Roter Holunder (red elder)</i>		Hand	herb lore perception	-30 >6	keine Zwerge
144	<i>Jungfernkraut (virgins weed)</i>	GM-Skript neue Runen 4				
145	<i>Heideblüte (heath flower)</i>	Blume + Sand	Hand	herb lore perception	-30 >6	keine Zwerge
146	<i>Wüstenhimmelkapsel</i>	Sand 25	Sichel	herb lore	30	50
147	<i>Brombeere (black berry)</i>					

148	<i>Firnisblüte</i>		Wiese 12	Sichel	herb lore	50	70	
149	<i>Tannensetzling</i>		Tannenbaum	Sichel	herb lore	-30	35	
150	<i>Tannensämling</i>		Tannensetzling					
151	<i>Erdbeere</i>		Wiese 13	Sichel	herb lore	50	70	
152	<i>Lebenswurz (life root)</i>		Baumstumpf	Schaufel	herb lore	30	10	
153	<i>Fussblatt (foot leaf)</i>		Farn + Sand	Hand	herb lore perception	-30 >10		keine Zwerge
154	<i>Hopfen (hop)</i>							
155	<i>Sibanac Blatt (leaf)</i>	(sibanac	Schilf + Dreck	Hand	herb lore perception	-30 >10		keine Zwerge
156	<i>Steppenfarn (steppe fern)</i>		Farn + Sand	Hand	herb lore perception	-30 >10		keine Zwerge
157	<i>Faulbaum-Rinde (rotten tree bark)</i>		Palme + Dreck	Hand	herb lore perception	-30 >10		keine Zwerge
158	<i>Knollenschwammpilz</i>		Wald 28	Sichel	herb lore	50	30	
159	<i>Fliegenpilz</i>		Wald 29	Sichel	herb lore	50	35	
160	<i>Rotköpfchen</i>		Wald 28	Sichel	herb lore	50	20	
161	<i>Hirtenpilz (mushroom)</i>	(herdes	Obstbaum + Wald	Hand	herb lore perception	-30 >10		keine Zwerge
162	<i>Geburtspilz (mushroom)</i>	(birth	Tanne + Wiese	Hand	herb lore perception	-30 >10		keine Zwerge
163	<i>Champignon</i>							
199	<i>Mandarine</i>		n.a.					
200	<i>Tomate</i>		Strauch + Acker	Hand	kein	kein	100	
201	<i>Zwiebel</i>		Acker 4	Sichel	herb lore	50	50	
203	<i>Palme</i>		gesetzt					
248	<i>Getreide</i>		Saat + Acker	Hand/Sense/ Dreschflegel	peasantry	60		
273	<i>Blume</i>		gesetzt					
274	<i>Farn</i>		gesetzt					
290	<i>Kohl</i>		verblähter Kohl	Hand	peasantry	10/20/50	100	Ausbeute von Skill abhängig
299	<i>Kirschbaum</i>		aus Setzling					
300	<i>Kirschbaum</i>		Kirschbaum					
302	<i>Kirschen</i>		Kirschbaum					
308	<i>Tanne</i>		aus Setzling					
309	<i>Baumstumpf</i>		aus Tanne					
338	<i>Schilf</i>		gesetzt					
386	<i>Strauch</i>		gesetzt					
387	<i>Strauch</i>		gesetzt					
388	<i>Trauben</i>		Strauch + Wiese	Hand	kein	kein	100	

13. Magier-Sprüche

A) Kampfzauber

Ra Kel
Ra Kel Yeg
Ra Kel Yeg Qwan

Hept Kel
Hept Kel Yeg
Hept Kel Yeg Qwan

Yeg Kel Lähmung

B) Heilzauber

Mes Pen Fremdheilung

C) Allgemeine Gebrauchszauber

Tah Ra Feuer löschen
Tah Yeg Giftflamme löschen
Tah Hept Eisflamme löschen

Orl Kah Nahrung erschaffen
Orl Tah Ra Feuerschwert erschaffen
Orl Tah Pen Zauberstab erschaffen

D) Telekinese-Zauber

Fhan Orl Taur Hole Holzwaren
Fhan Orl Ura Hole Eisenwaren
Fhan Orl Ira Hole Naturalien

E) GM-Zauber

Monster erschaffen
Plattenpanzer + Silberbarren löschen
Hitpoints löschen (töten)

14. Liste der Skripte (Übersicht)

A) Druiden-Skripte

D_00004100 Herstellung **Windtrank**
D_00010000 Herstellung **Heiltrank**
D_00010400 Herstellung **Starker Heiltrank**
D_08080000 Herstellung **Gelber Trank**
D_10080000 Herstellung **Sattmacher**
D_14000000 Herstellung **Manatrank**

B) Item-Skripte

I_1 **Schwert einschmelzen**
I_2 Mehl zu Teig wandeln
I_3 Brennholz stapeln
I_4 **Plattenpanzer schmelzen**
I_5 Backen
I_6 Garn aus Darm herstellen
I_9 carpentry
I_11 Hirtenpilz finden
I_13 **Rostiges Schwert schmelzen**
I_14 Apfel pflücken
I_15 Apfel essen
I_18 **Metallschild schmelzen**
I_19 **Metallschild schmelzen**
I_20 **Metallschild schmelzen**
I_23 schmieden & Gold mining
I_24 Mining an Höhlenwand (**wird bald entfernt**)

I_25	Schwert schmelzen
I_26	rostiges Schwert schmelzen
I_27	Dolch schmelzen
I_28	rostiger Dolch schmelzen
I_38	Tür
I_39	Runenquest
I_40	Runenquest
I_47	schneidern
I_49	Brot essen
I_51	Eimer mit Wasser füllen
I_52	voller Wassereimer
I_57	Runenquest
I_59	Heiltrank einnehmen
I_61	Goldmünzen einschmelzen
I_62	Herstellung Eisvogelamulett
I_72	Angeln
I_73	Fisch essen
I_74	lumberjacking
I_77	Runenquest
I_78	Kurzschwert schmelzen
I_80	Banane essen
I_81	Beeren essen
I_88	Langaxt schmelzen
I_89	Item 287 stellen
I_90	Flöte spielen
I_91	Opferdolch
I_92	Öl-Lampe
I_93	Medallie - Monster erschaffen
I_94	Vollhelm schmelzen
I_95	Löwenschild schmelzen
I_96	Ritterschild schmelzen
I_99	GM Dietrich - Items loeschen
I_100	GM-Kelle 1
I_101	Kettenhemd einschmelzen
I_105	Buch der Selbsterkenntnis
I_106	Buch Pflanzen- und Forstwirtschaft
I_107	Buch Landwirtschaft und Ernährung
I_108	Buch des Bergbaus
I_109	Buch des Druidentums
I_110	Buch der Zauberei
I_111	Buch der Magier
I_112	Buch Färber und Gerber
I_113	Buch Spinner und Weber
I_114	Buch Bäcker, Winzer & Brauer
I_115	Buch Wege zum Druidentum
I_116	Buch Alte Geheimnisse
I_117	Buch Runenlehrbuch
I_126	Kräuter sammeln (Sichel)
I_127	Buch n.b.
I_128	Buch n.b.
I_129	Buch n.b.
I_130	Buch der Schmiedekunst
I_131	Buch der Druidenmagie (Lehrbuch für Druidenrunen)
I_133	Sonnenkraut [Diebstahlsskript]
I_141	Schwarze Distel (GM-Skript zum maxxen Kampfskills)
I_143	-Testskript-
I_144	Jungfernkraut (GM-Skript für 4 GM-Runen)
I_151	Erdbeere essen
I_154	Bier brauen
I_158	Knollenschwamm essen
I_159	Fliegenpilz essen
I_160	Rotköpfchen essen

I_161	Hirtenpilz essen
I_162	Geburtspilz essen
I_163	Champignon essen
I_164	Tinte herstellen
I_165	Manatrank einnehmen
I_166	Elfenwein trinken
I_167	Gift (Gelber Trank) verabreichen/einnehmen
I_168	Wollknäuel am Webstuhl benutzen
I_170	Spinnrad benutzen
I_172	Reparaturen
I_184	Vollhelm schmelzen
I_185	Vollhelm schmelzen
I_186	Rundschild schmelzen
I_187	Helm schmelzen
I_188	Kriegsaxt schmelzen
I_189	Dolch schmelzen
I_190	Spezialwaffe
I_191	Brötchen essen
I_199	Mandarinen-Testscript
I_200	Tomate essen
I_201	Zwiebel essen
I_203	Palme: Faulbaumrinde finden
I_204	Bihänder schmelzen
I_205	Doppelaxt schmelzen
I_223	Kelch schmelzen
I_226	Kriegshammer schmelzen
I_230	Streitkolben schmelzen
I_231	Morgenstern schmelzen
I_232	Mining stehender Felsen
I_233	Mining liegender Felsen
I_234	Nuggets einschmelzen
I_236	Goldschmiedearbeiten
I_251	Schleifen Amethyst
I_252	Schleifen Schwarzstein
I_253	Schleifen Blaustein
I_254	Schleifen Diamant
I_255	Schleifen Rubin
I_256	Schleifen Smaragd
I_257	Schleifen Bernstein
I_258	Getreide dreschen
I_259	Mehl mahlen und Getreide säen
I_266	Bücherregal waagrecht
I_267	Bücherregal senkrecht
I_271	Getreide ernten
I_272	Türen
I_273	Blume: Pflanzen finden
I_274	Farn: Pflanzen finden
I_275	Test Verkäufer
I_287	Höhlenwand-Tür
I_291	Kohl anbauen
I_298	Holzstapel entfachen (Lagerfeuer)
I_299	Kirschbaum: Pflanzen finden
I_300	Kirschen pflücken
I_301	Hecke: Pflanzen finden
I_302	Kirschen essen
I_303	Kirschtorte essen
I_305	Räucherhütte voll in leer
I_306	Schinken essen
I_307	Schinken räuchern
I_308	Tanne: Pflanzen finden
I_313	Glas blasen
I_315	Vasen-Test-Skript

I_321	Depot
I_324	Kettenhelm schmelzen
I_325	Ritterhandschuhe schmelzen
I_326	Ritterstiefel schmelzen
I_327	Windtrank benutzen
I_328	Sattmacher trinken
I_329	Runenbuch schreiben
I_330	Milch trinken
I_331	Starker Heiltrank einnehmen
I_332	Harfe spielen
I_333	Horn spielen
I_335	Laute spielen
I_336	Spiegel-Skript (Berechnung von Magic Experience)
I_338	Schilf: Pflanzen finden
I_339	Elfenwein Herstellung
I_353	Apfelkuchen essen
I_354	Erdbeertorte essen
I_355	Forelle essen
I_382	GM-Skript Kelle 2
I_383	Zwergenaxt schmelzen
I_384	Diebeshandschuhe
I_387	Strauchfrüchte pfluecken
I_388	Weintrauben essen

C) Magier-Skripte

M_00000001	Lehrzauber KEL
M_00000002	Lehrzauber RA
M_00000003	Kampfzauber RA KEL
M_00000004	Lehrzauber HEPT
M_00000005	Kampfzauber HEPT KEL
M_00000006	-Testskript-
M_00000008	Lehrzauber TAH
M_0000000A	RA TAH Feuer löschen
M_0000000C	HEPT TAH Feuer löschen
M_00000010	Lehrzauber PEN
M_00000020	Lehrzauber LUK
M_00000040	Lehrzauber MES
M_00000050	Heilzauber MES PEN (Fremdheilung)
M_00000080	Lehrzauber ORL
M_0000008A	ORL RA TAH Feuerschwert herstellen
M_00000098	ORL TAH PEN Zauberstab herstellen
M_00000100	Lehrzauber TAUR
M_00000200	Lehrzauber URA
M_00000400	Lehrzauber IRA
M_00000800	Lehrzauber CUN
M_00001000	Lehrzauber SAV
M_00002000	Lehrzauber YEG
M_00002001	Lähmungszauber YEG KEL
M_00002002	-Testspell- YEG RA
M_00002003	Kampfzauber RA KEL YEG
M_00002005	Kampfzauber HEPT KEL YEG
M_00002008	YEG TAH Feuer löschen
M_00004000	Lehrzauber JUS
M_00008000	Lehrzauber QWAN
M_0000A003	Kampfzauber RA KEL YEG QWAN

M_0000A005	Kampfzauber HEPT KEL YEG QWAN
M_00010000	Lehrzauber SOLH
M_00020000	Lehrzauber SIJ
M_00040000	Lehrzauber FHAN
M_00080000	Lehrzauber LEV
M_00100000	Lehrzauber FHEN
M_00200000	Lehrzauber KAH
M_00200080	Nahrungszauber ORL KAH
M_00400000	Lehrzauber ANTH
M_00800000	Lehrzauber DUN
M_01000000	Lehrzauber PHERC
M_02000000	Lehrzauber BHONA
M_04000000	Lehrzauber SUL
M_10000000	GM-Zauber Hitpoints maxxen
M_20000000	GM-Zauber Skills senken
M_28000000	GM-Zauber Monster schaffen
M_30000000	GM-Zauber Monster schaffen
M_40000000	GM-Zauber Plattenpanzer löschen
M_80000000	GM-Zauber Hitpoints löschen

D) MonsterRace-Skripte

MonsterRace_18	Schaf scheren
MonsterRace_101	Weihestein Runenopfer „MES“
MonsterRace_102	Weihestein Runenopfer „RA“
MonsterRace_103	Weihestein Runenopfer „LUK“
MonsterRace_104	Weihestein Runenopfer „TAH“
MonsterRace_105	Weihestein Runenopfer „SIJ“
MonsterRace_106	Weihestein Runenopfer „CUN“
MonsterRace_107	Weihestein Runenopfer „QWAN“
MonsterRace_108	Weihestein Runenopfer „YEG“
MonsterRace_109	Weihestein Runenopfer „LEV“
MonsterRace_110	Weihestein Runenopfer „HEPT“
MonsterRace_111	Weihestein Runenopfer „KAH“
MonsterRace_112	Weihestein Runenopfer „SAV“
MonsterRace_113	Weihestein Runenopfer „ORL“
MonsterRace_114	Weihestein Runenopfer „KEL“
MonsterRace_115	Weihestein Runenopfer „PEN“
MonsterRace_116	Weihestein Runenopfer „JUS“

E) NPC-Skripte

NPCRace_15	Eliza Verkäufer
NPCRace_16	Eliza Käufer

F) SpecialItem-Skripte

SI_359	Schadenswirkung Rote Flamme
SI_360	Schadenswirkung Blaue Flamme
SI_372	Schadenswirkung Grüne Flamme

15. Attribut- und Skillanforderungen in Skripten

A) Druidenskripte

B) Item-Skripte

I_5	Backen	Level 1: SKILLCHECK USER "baking" 20 Level 2: SKILLCHECK USER "baking" 50
I_6	Garn aus Darm herstellen	Zufall: 1% Schere bricht
I_9	carpentry	Level 1: SKILL USER "carpentry" < 20 Level 2: SKILL USER "carpentry" < 35 Level 3: SKILL USER "carpentry" < 50 Level 4: SKILL USER "carpentry" < 65 Level 5: SKILL USER "carpentry" < 80 Level 6: SKILL USER "carpentry" != 80 Zufall: 1% Säge bricht { 56 17 } SKILLCHECK USER "carpentry" 40 { 76 293 } SKILLCHECK USER "carpentry" 5 { 72 } SKILLCHECK USER "carpentry" 5 { 64 } SKILLCHECK USER "carpentry" 5 { 57 208 51 8 312 258 } SKILLCHECK USER "carpentry" -10 { 65 332 } SKILLCHECK USER "carpentry" -10 { 237 } SKILLCHECK USER "carpentry" -10 { 77 209 } SKILLCHECK USER "carpentry" -25 { 70 } SKILLCHECK USER "carpentry" -25 { 39 } SKILLCHECK USER "carpentry" -40 { 207 } SKILLCHECK USER "carpentry" -40 { 40 } SKILLCHECK USER "carpentry" -55 { 335 } SKILLCHECK USER "carpentry" -55 { 220 } SKILLCHECK USER "carpentry" -55
I_11	Hirtenpilz finden	ATTRIB USER "perception" > A [15 / Zwerge 10] SKILLCHECK USER "herb lore" -30
I_23	schmieden	Level 1: SKILL USER "blacksmithing" < 20 Level 2: SKILL USER "blacksmithing" < 35 Level 3: SKILL USER "blacksmithing" < 50 Level 4: SKILL USER "blacksmithing" < 65 Level 5: SKILL USER "blacksmithing" < 80 Level 6: SKILL USER "blacksmithing" != 80 Zufall: 1% Hammer bricht { 27 47 202 18 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" 40 { 23 24 230 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" 40 { 189 6 9 7 16 19 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" -15 { 74 126 9 231 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" -15 { 190 78 311 187 20 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" -30 { 294 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" -30 { 88 271 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" -30 { 1 223 333 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" -45 { 94 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" -45 { 205 186 383 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" -45 { 25 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" -60 { 101 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" -60

		{ 324 96 185 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" -60 { 95 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" -60 { 184 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" -60 { 188 226 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" -60 { 204 326 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" -75 { 4 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" -75 { 325 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" -75 { 222 } SKILLCHECK USER "blacksmithing" -75
I_38	Tür	COUNTER = 122
I_39	Runenquest	ATTRIB USER "intelligence" Malus Zwerg -10 / Bons Elb +20 SKILLCHECK USER "meditation" A
I_40	Runenquest	ATTRIB USER "intelligence" Malus Zwerg -10 / Bons Elb +20 SKILLCHECK USER "meditation" A
I_47	schneidern	bei Stoffen bislang keine Levels für Menü Zufall: 1% Nadel fällt runter bei Leder: Level 1: SKILL USER "tailoring" < 20 Level 2: SKILL USER "tailoring" < 40 Level 3: SKILL USER "tailoring" != 40 { 34 55 183 193 194 195 196 } SKILLCHECK USER "tailoring" 70 { 53 356 357 358 371 363 364 365 367 368 } SKILLCHECK USER "tailoring" 30 { 48 97 180 181 182 370 369 } SKILLCHECK USER "tailoring" 50 { 362 366 385 } SKILLCHECK USER "tailoring" 10
I_51	Eimer mit Wasser füllen	Zufall: 2% Eimer entgleitet
I_52	voller Wassereimer	Apfelsetzling: SKILLCHECK USER "peasantry" -30 Kirschsetzling: SKILLCHECK USER "peasantry" -30 Tannensetzling: SKILLCHECK USER "peasantry" -30
I_57	Runenquest	ATTRIB USER "intelligence" Malus Zwerg -10 / Bons Elb +20 SKILLCHECK USER "meditation" A
I_62	Herstellung Eisvogelamulett	SKILLCHECK USER "blacksmithing" -75
I_72	Angeln	SKILLCHECK USER "fishing" 10 Zufall: 1% Angel fallen lassen 8% I_73 (Fisch) 2% I_355 (Forelle)
I_74	lumberjacking	SKILLCHECK USER "lumberjacking" 50 Zufall: 1% Axt bricht
I_77	Runenquest	ATTRIB USER "intelligence" Malus Zwerg -10 / Bons Elb +20 SKILLCHECK USER "meditation" A

I_117	Buch Runenlehrbuch	ATTRIB USER "intelligence" Malus Zwerg -5 / Bons Elb +2 SKILL der Rune : $0 < \text{SKILL} < 3$
I_126	Kräuter sammeln (Sichel)	Zufall: 1% Sichel bricht !!! Zwerge verlieren beim Sicheln einen evtl. noch vorhandenen herblöre-Skill. Firniss auf Tile 12: SKILLCHECK USER "herb lore" 50 Erdbeere auf Tile 13: SKILLCHECK USER "herb lore" 50
I_131	Buch der Druidenmagie (Lehrbuch für Druidenrunen)	SKILLCHECK USER "library research" ($10 * (-15 + (\text{ATTRIB USER "intelligence"}))$))
I_154	Bier brauen	n.b.
I_164	Tinte herstellen	SKILLCHECK USER "alchemy" 10
I_167	Gift (Gelber Trank) verabreichen/einnehmen	verabreichen: ATTRIB USER "strength" - ATTRIB TARGET_PERSON "strength" + 3) * 5 [% Erfolg] Schaden: ATTRIB TARGET_PERSON "hitpoints" -5000 einnehmen: Schaden: ATTRIB USER "hitpoints" -5000
I_172	Reparaturen	SKILLCHECK USER "blacksmithing" 50
I_203	Palme: Faulbaumrinde finden	ATTRIB USER "perception" > A [9 / Zwerge 15] SKILLCHECK USER "herb lore" -30
I_232	Mining stehender Felsen	$A (\text{SKILL USER "mining"} / 10)$ $A (A + (\text{ATTRIB USER "strength"} / 10))$ $A (A + (\text{ATTRIB USER "agility"} / 10))$ $A (A + (\text{ATTRIB USER "perception"} / 10))$ Zwergenbonus +1 Elfenmalus -2 Tile 1: Rubin (-5) Tile 2: Kohle (+15) Tile 3: Smaragd (-5) Tile 5: Gold (-5) Tile 6: Bernstein (-5) Tile 10: Blaustein (-5) Zufall: 1% Schaufel bricht Zufall: 1% Hammer bricht
I_233	Mining liegender Felsen	$A (\text{SKILL USER "mining"} / 10)$ $A (A + (\text{ATTRIB USER "strength"} / 10))$ $A (A + (\text{ATTRIB USER "agility"} / 10))$ $A (A + (\text{ATTRIB USER "perception"} / 10))$ Zwergenbonus +1 Elfenmalus -2

Tile 2: Erz (+15)
 Tile 3: Amethyst (-5)
 Tile 5: Bernstein (-5)
 Tile 8: Diamant (-5)
 Tile 10: Schwarzstein (-5)

Zufall: 1% Schaufel bricht
 Zufall: 1% Hammer bricht

I_236	Goldschmiedearbeiten	{ 224 225 235 } SKILLCHECK USER "goldsmithing" 10 { 62 } SKILL USER "goldsmithing" > 70 { 336 } SKILL USER "goldsmithing" > 60 { 68 277 278 279 280 281 282 } SKILLCHECK USER "goldsmithing" -25
I_251	Schleifen Amethyst	SKILLCHECK USER "gemcutting" 22
I_252	Schleifen Schwarzstein	SKILLCHECK USER "gemcutting" 25
I_253	Schleifen Blaustein	SKILLCHECK USER "gemcutting" 13
I_254	Schleifen Diamant	SKILLCHECK USER "gemcutting" 4
I_255	Schleifen Rubin	SKILLCHECK USER "gemcutting" 10
I_256	Schleifen Smaragd	SKILLCHECK USER "gemcutting" 19
I_257	Schleifen Bernstein	SKILLCHECK USER "gemcutting" 7
I_258	Getreide dreschen	Zufall: 1% Dreschpflegel bricht SKILLCHECK USER "peasantry" 50 SKILLCHECK USER "peasantry" 40 SKILLCHECK USER "peasantry" 30 (dreimalige Prüfung für maximalen Ertrag)
I_259	Mehl mahlen und Getreide säen	SKILLCHECK USER "peasantry" 60
I_271	Getreide ernten	Zufall: 1% Sense bricht
I_272	Türen	COUNTER = 163
I_273	Blume: Pflanzen finden	ATTRIB USER "perception" > A [9 / Zwerge 15] SKILLCHECK USER "herb lore" -30 Tile 8 : Nachtengelsblüte (138) Tile 9 : Flammenkelchblüte (137) Tile 11: Gelbkraut (135) Tile 24: Heideblüte (145)
I_274	Farn: Pflanzen finden	ATTRIB USER "perception" > A [9 / Zwerge 15] SKILLCHECK USER "herb lore" -30 Tile 11: Fussblatt (153) Tile 24: Steppenfarn (156)
I_287	Höhlenwand-Tür	nur für Zwerge möglich
I_291	Kohl anbauen	SKILLCHECK USER "peasantry" 50 [Ertrag: 3] SKILLCHECK USER "peasantry" 30 [Ertrag: 2] SKILLCHECK USER "peasantry" 10 [Ertrag: 1]
I_299	Kirschbaum: Pflanzen finden	ATTRIB USER "perception" > A [10 / Zwerg 15] SKILLCHECK USER "herb lore" -30

Tile: 9 Hirtenpilz

I_301	Hecke: Pflanzen finden	ATTRIB USER "perception" > A [9 / Zwerg 15] SKILLCHECK USER "herb lore" -30
-------	------------------------	---

Tile: 8 Wutbeere

```
I_308      Tanne: Pflanzen finden      ATTRIB  USER  "perception"  >  10  [Zwerge
ausgeschlossen]
SKILLCHECK USER "herb lore" -30
```

Tile: 11 Geburtspilz

I_313	Glas blasen	Zufall: 1% Holzkelle bricht 1% Blasrohr bricht
		{ 164 310 } SKILLCHECK USER "glass blowing" 60 { 315 } SKILLCHECK USER "glass blowing" 20

I_329 Runenbuch schreiben SKILLCHECK USER "library research" -5

I_338	Schilf: Pflanzen finden	ATTRIB USER "perception" > A [9 / Zwerg 15] SKILLCHECK USER "herb lore" -30 Tile: 8 Sibanac-Blatt Tile: 11 4blättrige Einbeere
-------	-------------------------	--

I 339 Elfenwein Herstellung ATTRIB USER "agility" > 10

Zufall: 5% Flasche fällt runter
95% Erfolg

C) Magierskripte

D) MonsterRace-Skripte

E) NPC-Skripte

F) SpecialItem-Skripte

16. Maße und Gewichte der Items

(Datenbankauszug)

id	Name	volume	weight	agingspeed	objectafterrot
0	nichts	0	0	255	0
1	Schwert	1000	200	2	13
2	Mehl	100	20	2	2
3	Bauholz	2000	200	2	3
4	Plattenpanzer	5	1000	2	4
5	Teig	300	30	2	5
6	Schere	200	20	2	6
7	Hörnerhelm	800	120	2	7
8	Holzkiste	4510	300	3	8
9	Säge	400	120	2	374
10	Startpunkt	5000	30000	255	10
11	Apfelbaum	5000	30000	2	14

12	Lagerfeuer	5000	30000	2	314
13	rostiges Schwert	900	200	2	13
14	Apfelbaum	5000	30000	255	14
15	Apfel	400	15	2	15
16	Hörnerhelm	800	120	2	7
17	Holzschild	1200	200	2	17
18	Metallschild	1600	300	2	18
19	Metallschild	1600	300	2	19
20	Metallschild	1600	300	2	20
21	Kohle	500	100	2	21
22	Eisenerz	1000	200	2	22
23	Hammer	300	100	2	23
24	Schaufel	400	150	2	24
25	Schwert	1000	200	2	26
26	rostiges Schwert	900	200	2	26
27	Dolch	1000	80	2	28
28	rostiger Dolch	900	80	2	28
29	Höhle	5000	30000	255	29
30	Mauer	5000	30000	255	30
31	Mauer	5000	30000	255	31
32	Mauer	5000	30000	255	32
33	Mauer	5000	30000	255	33
34	Hose	600	300	2	34
35	Leiter	5000	30000	255	35
36	Tisch	5000	30000	255	36
37	Fenster	5000	30000	255	37
38	Fenster	5000	30000	255	38
39	Stab	300	150	2	39
40	Stab	300	150	2	40
45	Smaragd	50	5	2	45
46	Rubin	50	5	2	46
47	Nadel	10	1	2	47
48	Handschuhe	100	10	2	48
49	Brot	100	100	2	49
50	Garn	50	5	2	50
51	Eimer	200	100	2	51
52	Eimer mit Wasser	800	600	2	52
53	Stiefel	200	80	2	53
54	Stoff	600	100	2	54
55	Umhang	100	50	2	55
56	Stab	300	150	2	56
57	Stab	300	150	2	57
58	Mörser	100	40	2	58
59	Heilungstrank	150	40	2	59
61	Goldstuecke	20	1	2	61
62	Amulett	40	10	2	62
63	Eingeweide	300	200	2	63
64	Pfeil	30	5	2	64
65	Bogen	60	80	2	65
68	Rubinring	20	7	2	68
69	Leder	80	50	2	69
70	Armbrust	800	200	2	70
72	Angel	100	100	2	72
73	Fisch	50	200	2	73
74	Axt	1000	200	2	74
75	Vase	5000	30000	255	75
76	Stab	300	120	2	76
77	Stab	300	120	2	77
78	Kurzschwert	1000	150	2	78
80	Banane	50	15	2	73
81	Beeren	50	15	2	81
86	Tür	5000	30000	255	86

87	Tür	5000	30000	255	87
88	Langaxt	3000	400	2	88
89	Schleuder	50	20	2	89
90	Flöte	40	10	2	90
91	Malachindolch	100	50	2	91
92	Öllampe	100	40	2	92
93	Medallie	10	3	2	93
94	Vollhelm	1000	350	2	94
95	Löwenschild	1600	300	2	95
96	Ritterschild	1600	300	2	96
97	Tasche	200	40	2	97
99	Dietriche	50	10	2	99
100	Kelle	60	10	2	100
101	Kettenhemd	3000	600	2	101
104	Silberbarren	500	50	2	104
105	Das Buch der Selbsterkenntnis	200	30000	2	105
106	Pflanzen- und Forstwirtschaft	200	30000	2	106
107	Landwirtschaft und Ernährung	200	30000	2	107
108	Das Buch des Bergbaus	200	30000	2	108
109	Weisheiten des Druidentum	200	30000	2	109
110	Die Kunst der Magie	200	30000	2	110
111	Wege zur Zauberei und Magie	200	80	2	111
112	Färber und Gerber	180	30000	2	112
113	Spinner und Weber	180	30000	2	113
114	Bäcker, Winzer und Brauer	180	30000	2	114
115	Wege zum Druidentum	180	70	2	115
116	Alte Geheimnisse	180	30000	2	116
117	Runen-Lehrbuch	180	70	2	117
125	Baumstamm	5000	30000	8	11
126	Sichel	100	20	2	126
127	Buch	200	80	2	127
128	Buch	200	80	2	128
129	Buch	200	80	2	129
130	Die Kunst des Schmiedens	200	80	2	130
131	Buch der Druidenmagie	200	80	2	131
132	Kirschbaum-Setzling	10	30000	5	299
133	Sonnenkraut	10	2	2	133
134	Vierblättrige Einbeere	10	2	2	134
135	Gelbkraut	10	2	2	135
136	Wutbeere	10	2	2	136
137	Flammkelchblüte	10	2	2	137
138	Nachtengelsblüte	10	2	2	138
139	Apfelbaum-Setzling	10	30000	5	11
140	Donfblatt	10	2	2	140
141	Schwarze Distel	10	2	2	141
142	Sandbeere	10	2	2	142
143	Roter Holunder	10	2	2	143
144	Jungfernkraut	10	2	2	144
145	Heideblüte	10	2	2	145
146	Wüstenhimmelkapsel	10	2	2	146
147	Brombeere	10	2	2	147
148	Firnisblüte	10	2	2	148
149	Tannen-Setzling	10	2	2	149
150	Tannen-Sämling	10	30000	10	308
151	Erdbeere	10	2	2	151
152	Lebenswurz	10	2	2	152
153	Fussblatt	10	2	2	153
154	Hopfen	10	2	2	154
155	Sibanac Blatt	10	2	2	155
156	Steppenfarn	10	2	2	156
157	Faulbaum Rinde	10	2	2	157
158	Knollenschwampfpilz	10	2	2	158

159	Fliegenpilz	10	2	2	159
160	Rotköpfchen	10	2	2	160
161	Hirtenpilz	10	2	2	161
162	Geburtspilz	10	2	2	162
163	Champignon	10	2	2	163
164	leere Flasche	150	10	2	164
165	Mana Trank	150	40	2	165
166	Elfenwein	150	40	2	166
167	Gelber Trank	150	40	2	167
168	Wollknäuel	100	20	2	168
169	Webstuhl	5000	30000	255	169
170	Wolle	100	20	2	170
171	Spinnrad	5000	30000	255	171
172	Amboss	5000	30000	255	172
173	totes Schaf	3000	3000	2	173
174	Stoff	600	100	2	174
175	Stoff	600	100	2	175
176	Stoff	600	100	2	176
177	Stoff	600	100	2	177
178	Stoff	600	100	2	178
179	Stoff	600	100	2	179
180	Hemd	150	50	2	180
181	Hemd	150	50	2	181
182	Hemd	150	50	2	182
183	Hose	600	80	2	183
184	Vollhelm	1000	350	2	184
185	Vollhelm	1000	350	2	185
186	Rundschild	500	200	2	186
187	Helm	600	250	2	187
188	Kriegs Axt	1500	400	2	188
189	Dolch	400	50	2	189
190	Dolch	400	50	2	190
191	Brötchen	100	20	2	191
193	Umhang	100	50	2	193
194	Umhang	100	50	2	194
195	Umhang	100	50	2	195
196	Umhang	100	50	2	196
197	Amethyst	50	5	2	197
198	Topas	50	5	2	198
199	Mandarine	20	5	2	199
200	Tomate	50	5	2	200
201	Zwiebel	50	5	2	201
202	Hörnerhelm	800	120	2	202
203	Palme	5000	30000	255	203
204	Bihänder	1800	300	2	204
205	Doppelaxt	2500	400	2	205
206	Feuerschwert	1000	250	2	206
207	Kampfstab	300	180	2	207
208	Kampfstab	300	180	2	208
209	Kampfstab	300	180	2	209
210	Elchkopf	5000	30000	255	210
211	Pferdekopf	5000	30000	255	211
212	Stuhl	5000	30000	255	212
213	Stuhl	5000	30000	255	213
214	Stuhl	5000	30000	255	214
215	Stuhl	5000	30000	255	215
216	Sessel	5000	30000	255	216
217	Sessel	5000	30000	255	217
218	Sessel	5000	30000	255	218
219	Sessel	5000	30000	255	219
220	Zuber	100	500	200	220
221	goldener Löwenkopf	5000	30000	255	221

222	Amulett	40	5	2	222
223	Kelch	40	5	2	223
224	Kelch	40	5	2	224
225	Krone	200	80	2	225
226	Kriegshammer	2500	500	2	226
227	Kochlöffel	30	5	2	227
228	belegt	0	0	255	228
230	Streitkolben	1000	200	2	230
231	Morgenstern	1000	250	2	231
232	Fels	5000	30000	255	232
233	Fels	5000	30000	255	233
234	Gold Nuggets	50	1000	2	234
235	Goldring	20	2	2	235
236	Goldbarren	500	50	2	236
237	Armbrustbolzen	20	3	2	237
238	Mauer	5000	30000	255	238
239	Mauer	5000	30000	255	239
240	Mauer	5000	30000	255	240
241	Mauer	5000	30000	255	241
242	Mauer	5000	30000	255	238
243	Mauer	5000	30000	255	239
244	Mauer	5000	30000	255	240
245	Mauer	5000	30000	255	241
246	Getreide	5000	30000	2	247
247	Getreide	5000	30000	2	248
248	Getreide	5000	30000	2	246
249	Getreidebündel	1000	200	2	249
250	Mühlstein	5000	30000	255	250
251	Rohe Amethysten	1000	100	2	251
252	Roher Schwarzstein	1000	100	2	252
253	Roher Blaustein	1000	100	2	253
254	Rohdiamanten	1000	100	2	254
255	Rohe Rubine	1000	100	2	255
256	Roher Smaragd	1000	100	2	256
257	Roher Topas	1000	100	2	257
258	Dreschflegel	300	120	2	258
259	Getreide	300	50	2	259
260	Mauer	5000	30000	255	260
261	Mauer	5000	30000	255	261
262	Mauer	5000	30000	255	262
263	Mauer	5000	30000	255	263
264	Gemälde	5000	30000	255	264
265	Gemälde	5000	30000	255	265
266	Bücherregal	5000	30000	255	266
267	Bücherregal	5000	30000	255	267
268	Kamin	5000	30000	255	268
269	Kamin	5000	30000	255	269
270	Edelsteinschleifer	5000	30000	255	270
271	Sense	600	300	2	271
272	Statue	5000	30000	255	272
273	Blume	5000	30000	255	273
274	Farn	5000	30000	255	274
275	Topfpflanze	5000	30000	255	275
276	Topfpflanze	5000	30000	255	276
277	Amethystring	20	7	2	277
278	Schwarzsteinring	20	7	2	278
279	Blausteinring	20	7	2	279
280	Diamantring	20	7	2	280
281	Smaragdring	20	7	2	281
282	Topasring	20	7	2	282
283	Schwarzstein	50	5	2	283
284	Blaustein	50	5	2	284

285	Diamant	50	5	2	285
286	Fenster	5000	30000	255	286
287	Höhlenwand	5000	30000	255	287
288	Kohl	300	30000	4	289
289	Kohl	300	30000	4	290
290	Kohl	500	50	4	291
291	verblähter Kohl (Saatgut)	500	50	2	291
292	Vase	5000	30000	255	292
293	Wurfspeer	400	120	2	293
294	Wurfstern	150	5	2	294
295	goldener Löwenkopf	5000	30000	255	291
298	Lagerfeuer	5000	30000	2	298
299	Kirschbaum	5000	30000	2	300
300	Kirschbaum	5000	30000	255	300
301	Hecke	5000	30000	255	301
302	Kirschen	50	20	2	302
303	Kirschtorte	300	100	2	303
304	Räucherhütte	5000	30000	255	304
305	Räucherhütte	5000	30000	2	304
306	Schinken	500	200	2	306
307	roher Schinken	500	200	2	307
308	Tanne	5000	30000	255	308
309	Baumstumpf	5000	30000	8	308
310	Glas	200	10	2	310
311	Glasblasrohr	500	40	2	311
312	Holzkelle	500	10	2	312
313	Glasschmelzofen	5000	30000	255	313
314	Pottasche	50	5	2	314
315	Vase	1000	200	4	315
316	Quarzsand	20	20	2	316
317	Tür	5000	30000	255	317
318	Fenster	5000	30000	255	318
319	Treppe	5000	30000	255	319
320	Tisch	5000	30000	255	320
321	Depot	5000	30000	255	321
322	Windpfeile	30	5	2	322
323	Zauberstab	300	180	2	323
324	Kettenhelm	1000	400	2	324
325	Ritterhandschuhe	400	150	2	325
326	Ritterstiefel	400	150	2	326
327	Windtrank	150	40	2	327
328	Sattmacher	150	40	2	328
329	Tinte	150	40	2	329
330	Schafsmilch	150	40	2	330
331	starker Heiltrank	150	40	2	331
332	Harfe	1000	500	2	332
333	Horn	500	200	2	333
334	Eisvogel Amulett	100	5	2	334
335	Laute	500	150	2	335
336	Spiegel	200	30	2	336
337	Sarg	5000	30000	255	337
338	Schilf	5000	30000	255	338
339	Weinfass	5000	30000	255	339
340	Mauer	5000	30000	255	340
341	Zinne	5000	30000	255	341
342	Mauer	5000	30000	255	342
343	Zinne	5000	30000	255	343
344	Zinne	5000	30000	255	344
345	Mauer	5000	30000	255	345
346	Mauer	5000	30000	255	346
347	Mauer	5000	30000	255	347
348	Mauer	5000	30000	255	348

349	Turm	5000	30000	255	349
350	Turm	5000	30000	255	350
351	Turm	5000	30000	255	351
352	Turm	5000	30000	255	352
353	Apfelkuchen	300	100	2	353
354	Erdbeertorte	300	100	2	354
355	Forelle	50	200	2	355
356	Schlapphut	20	20	2	356
357	Zauberhut	20	20	2	357
358	Zauberhut	20	20	2	358
359	Flamme	5000	30000	2	359
360	Eisflamme	5000	30000	2	360
361	Altar	5000	30000	255	361
362	volle Lederrüstung	3000	300	2	362
363	halbe Lederrüstung	2500	250	2	363
364	Jagdrüstung	2000	200	2	364
365	Lederharnisch	2000	200	2	365
366	Lederhose	200	200	2	366
367	kurze Lederhose	150	150	2	367
368	Robe	100	100	2	368
369	Schuhe	100	100	2	369
370	Zauberhut	80	30	2	370
371	Zauberhut	80	30	2	371
372	Giftwolke	1000	30000	2	372
374	Fallenbausatz	80	400	2	374
375	zerstörte Falle	80	30000	2	375
376	ausgelöste Falle	80	30000	2	376
377	getarnte Falle	80	30000	2	377
378	getarnte Falle	80	30000	2	378
379	getarnte Falle	80	30000	2	379
380	getarnte Falle	80	30000	2	380
381	getarnte Falle	80	30000	2	381
382	Decke kelle	60	10	2	100
383	Zwergenaxt	1000	200	2	383
384	Diebeshandschuhe	100	10	2	384
385	Kleid	1000	100	2	385
386	Strauch	30000	30000	2	387
387	Strauch	30000	30000	255	387
388	Weintrauben	200	20	2	388