



Spielerhandbuch

für den

Illarion

~ Java Client ~

*

Version 1.0

Kapitel

Einleitung.....	2
Was ist Illarion ?.....	2
1 Systemvoraussetzungen.....	4
2 Jetzt geht es los.....	5
3 Spielbildschirm-Elemente.....	10
4 Bedienung.....	15
5 Tastenbelegung.....	17
6 Problemlösung.....	18
7 Bekannte Probleme.....	18
8 Support.....	18
Inhaltsverzeichnis.....	19

Einleitung

Was ist Illarion ?

Illarion ist ein Online-Rollenspiel im eigentlichen Sinne des Wortes „Rollenspiel“. In diesem Spiel wirst du deine Spielfigur(Charakter) darstellen oder vielmehr schauspielern. Diese Spielfigur lebt in einer mittelalterlich thematisierten Fantasy-welt (auf http://illarion.org/general/de_faq_concept.php findest du mehr Informationen).

In einem Rollenspiel geht es nicht darum, Schlachten zu gewinnen oder zu verlieren. Der Schwerpunkt liegt auf der Darstellung des Charakters, Interaktion und Erzählung. Um dies zu tun, musst du zuerst einen Charakter erstellen, der auf einer Insel namens Gobiath lebt.

Charaktererstellung bedeutet hier nicht lediglich Attributspunkte zu verteilen. Du wirst dir zum Beispiel auch eine Vergangenheit für deinen Charakter ausdenken müssen :

- Wo auf der Welt illarion lebte er, bevor er nach Gobiath kam ?
- Wie denkt er ? Was für Gewohnheiten hat er ?
- Wer und was sind seine Eltern und Familie ?

Während des Accountantrages wirst du eine solche, relativ kurzgefasste Charakterbeschreibung abschicken müssen.

Den Welthintergrund zu lesen, wird dir eine Menge Ideen liefern wie und was du spielen möchtest. Das ist sehr wichtig beim Spielen anderer Völker : Ein Zwerg, Echsenmensch oder Elf sollte im Spiel auf keinen Fall wie ein Mensch klingen oder sich so verhalten.

Dein Charakter ist eine normale Person, ohne Superkräfte oder übersinnliche Fähigkeiten. Er wird Anfangs sehr schwach und ungeübt sein. Er könnte nicht einmal jemanden auf Gobiath kennen, einem Ort an dem er gerade erst aufgetaucht ist, mit nichts ausser ein paar Kupfermünzen und der Kleidung, die er trägt – aus welchem Grund auch immer.

Um ein anderes Volk als Menschen zu spielen, brauchst du eine Menge Hintergrundwissen über den Völkerhintergrund, und es wird viel schwerer sein als einen Menschen zu spielen. Starte also mit einem menschlichen Charakter, oder lies ZUERST die Völkerbeschreibungen auf <http://www.moonsilver.de> .

Seyd gegruesset, werter Neffe.

Da ihr nun diese Zeylen leset, sey es wahrscheinlich, dass meyn Leben seyn Ende fand.

I ch war eyn wenig krank in den letzten Tagen, und jene, die eyn solch Alter erreychten wie ich es tat, pflegen garwohl zu verspueren, wenn ihre Zeyt gekommen sey. Drum sey es, dass ich diesen Brief nun verfasse.

I ch sammelt nicht viel der Reychtuemer, welche ich euch oblassen koennt, nur eyn paar der Ding unt Kupfermuenzen moegen bleiben, so der Totengraeber bezahlet sey. Doch moecht ich euch berichten von jenem Orte, welchen ich zu schaetzen kam, und an welchem ich garwohl die letzten siebzehn Jahre zu leben pflegte.

Troll's Bane ist eyn kleyne Stadt, sehr anders jedoch sey sie als derer viele, welche ich in meyn Reysen zu bewundern kam. Anders als jene Staetten in Albar unt Salkamar sey sie, welche ihr gesehen haben moegt, unt nicht nur Menschen leben allhier. Zwerge werdet ihr hier antreffen, Elfen, Halblinge, manchen Ork – unt jene seltsamen Echsenmenschen, die allzeyten Gebete murmeln taeten. Also finden moeget ihr eyn Halblingsdorf im Westen, eyn paar der Orken im Osten, eyn Zwergenmine in den Bergen nahebey, unt eyn Elfensiedelung im Sueden.

Troll's Bane lieget auf dem Eylande Gobiath, also werdet ihr mit dem Schiffe reysen muessen um diesen gar interessanten Ort zu erreychen. Sorget euch nicht um die Reysekosten, anbey dieses Briefes sollt eyn Dokument ihr finden. Es beweyset, dass euch die Ueberfahrt gewisslich bezahlet sey. Anbey findet ihr eyn paar der Kupfermuenzen. Derer moegen nicht von hoher Zahl, doch genug zu seyn um allhier eyn neues Leben zu beginnen – wie ich erfahren musst, liefen eure Unternehmungen garwohl nicht zu eurem Erhoffen.

Wisset denn, dass dieser Ort seyn Gefahren berget. Also sah ich die maechtige Keule eynes Ogers von gar Naehrem, als ich dies zu wuenschen je gedacht – eyn Anblick, welchen man nicht geschwind vergesse. Unt beym Durchsuchen alter Ruinen traf ich garwohl auf jene vertrockneten Mumien – hoffet nicht, dass diese untoten Gesellen gar liegen bleyben, solltet ihr euch ihren Saergen naehern !

So moeget ihr nun die Ueberfahrt antreten oder nicht, werter Neffe, diese Wahl sey euch ueberlassen.

Mit letztem Grusse,

Euer alter Oheim Todd

1 Systemvoraussetzungen

1.1 Hardware

Ausdrücklich empfohlen ist die Verwendung einer 3D-Grafikkarte mit mindestens 32MB Grafikspeicher und einer ausreichend schnellen CPU (nicht getestet unter 500 Mhz). Etwa 200MB verfügbarer Festplattenspeicherplatz sind ebenfalls notwendig. Der Client lief zwar teilweise schon auf älteren Rechnern mit weniger Grafikspeicher, in diesem Falle sollten jedoch einige Grafikfeatures deaktiviert werden.

1.2 Software

Der Client basiert auf Java, deswegen ist eine Installation der Java Runtime-Umgebung (Version 1.5-X oder höher) mit installierter Webstart-Funktionalität eine Grundvoraussetzung.

Der Client sollte auf jedem OS lauffähig sein, welches Java in der benötigten Version unterstützt. Er wurde auf Windows getestet, sollte jedoch auch auf Unix-basierten Systemen (Linux etc.) funktionieren.

Java Runtime Environment (jre) kann z.B. heruntergeladen werden von :

Windows:

<http://download.illarion.org>

Um dieses Handbuch zu lesen, ist ebenfalls eine funktionierende Installation von Acrobat Reader notwendig.

2 Jetzt geht es los

2.1 Was brauche ich um Illarion zu spielen ?

Um Illarion zu spielen, müssen folgende Voraussetzungen erfüllt sein :

- Systemvoraussetzungen (siehe oben)
- Ein installierter Client (siehe 2.2)
- Ein aktiver Account (siehe <http://account.illarion.org>)
- Ein freigeschalteter Charakter mit zugewiesenen Attributen im Account

Um einen Account zu beantragen, musst du dem obigen Link folgen und auf „Erstelle einen“ klicken. Dort wirst du nach deinem gewünschten Accountnamen gefragt (das ist *nicht* der Name deines Charakters im Spiel!), einem Passwort (Um Fehlern vorzubeugen muss dieses zweimal eingegeben werden!) und eine funktionierende e-mail-Adresse. Wenn du fertig bist, drücke „Account erstellen“; innerhalb einiger Minuten erhältst du dann eine automatische e-mail mit einem Link zur Bestätigung deines Accounts.

Nachdem dein Account bestätigt ist, kannst du dich auf der obig angegebenen Seite mit deinem Accountnamen und Passwort einloggen. Um diesen Account benutzen zu können, musst du zwei Fragen beantworten, eine davon beinhaltet üblicherweise das Zuendescreiben einer kurzen Geschichte. Deine Antworten werden von einem Staffmitglied gelesen und, wenn sie für gut befunden werden, akzeptiert (üblicherweise innerhalb eines Tages). Du wirst per e-mail über die Entscheidung informiert.

Wenn dein Account akzeptiert wurde, kannst du einen Charakter erstellen. Allerdings wirst du diesen noch nicht sofort spielen können, denn der Name muss zuerst vom Staff überprüft werden. Sobald er akzeptiert wurde kannst du Attribute zuweisen (z.B. Stärke etc.). Diese Attribute wird dein Charakter für immer behalten, verteile sie also entsprechend deiner Vorstellung des Charakters – einem Magier zum Beispiel solltest du nicht Stärke 20 zuweisen. Ein guter Kämpfer wiederum mag stark und agil sein, ist jedoch üblicherweise nicht der Cleverste. Versuche deine Punkte also sinnvoll zu verteilen.

2.2 Herunterladen und installieren des Clients

Den Client kannst du hier herunterladen :

<http://download.illarion.org>

Der Installationsprozess benötigt Java Webstart, um neue Updates automatisch herunterzuladen. Es gibt zwei Möglichkeiten, Illarion zu installieren, je nach Belieben und / oder Betriebssystem. Dies wird in den folgenden Abschnitten erklärt.

2.2.1 Online-Installation

Diese Methode sollte auf allen Betriebssystemen funktionieren, welche die Java-Laufzeitumgebung 1.5-X mit Webstart unterstützen und ist die bevorzugte Installationsmethode. Lade illarion.jnlp herunter (Dateigrösse ca. 2 KB) und starte die Datei. Bei der Frage „Möchten sie der signierten Anwendung von „Thawte Freemail Member“ vertrauen ?“, klicke auf „ja“. Das ist notwendig um die signierten Installationsdaten vom Server zu verifizieren.

Wenn die Installation abgeschlossen ist, siehst du ein Login-Fenster wo deine Login-Informationen eingegeben werden können (siehe Kapitel Login-Fenster). Bevor du die Daten eingeben kannst, werden alle Dateien vom Server heruntergeladen (etwa 30MB). Das gilt auch für weitere Updates nach der Installation.

Bei einer langsamen Verbindung könnte es hilfreich sein, den Offline-Installer herunterzuladen. Dieser installiert die meisten Dateien und muss nur die neuesten Updates herunterladen.

Beim ersten Clientstart wird nach dem Zielordner für Charakterdaten (wird benötigt für Karten und Logfiles) gefragt. Wähle einen Ordner deiner Wahl aus, wenn du schon einmal gespielt hast, kannst du den existierenden Ordner verwenden. Siehe 2.2.3

2.2.2 Offline-Installation

Die Offline-Installation funktioniert nur unter Windows. Dazu muss die Datei „IllarionSetup.exe“ heruntergeladen und ausgeführt (Doppelklick) werden. Die „Thawte Freemail Member“ - Frage muss hierbei auch bestätigt werden.

Beim ersten Clientstart wird nach dem Zielordner für Charakterdaten (wird benötigt für Karten und Logfiles) gefragt. Wähle einen Ordner deiner Wahl aus, wenn du schon einmal gespielt hast, kannst du den existierenden Ordner verwenden. Siehe 2.2.3

2.2.3 Update eines alten Clients

Der neue Client kann Charakterdaten des alten Clients importieren. Nach dem Import wird der alte Client sie nicht mehr verwenden können, also ist ein Backup notwendig ! Es gibt zwei Möglichkeiten des Datenimports :

1. Während der Installation bei der Anfrage auf den Installationsordner den alten Illarion-Ordner angeben. Karten und Namen werden dann importiert.
2. Kopiere den Ordner eines Charakters vom alten Clientordner in den neuen Clientordner. Damit kannst du die Chardaten jedes Charakters einzeln übertragen. Der Pfad wird im Startdialog durch den Button „Info“ angezeigt.

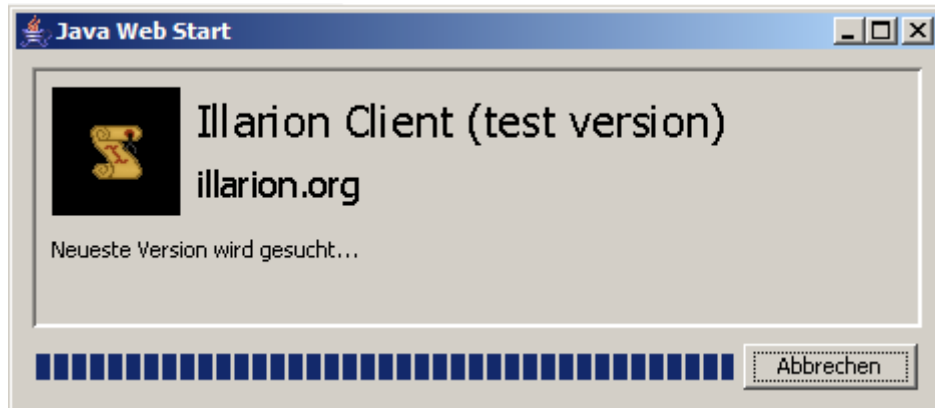
2.3 Clientstart

Die beste Möglichkeit, den Client zu starten, ist der „Spielen“ - Knopf auf der Downloadseite. Client Updates werden dann automatisch erkannt und beim Clientstart installiert. Der Client kann durch Anklicken von illarion.jnlp oder Webstart (javaws.exe) gestartet werden.

Um ein Desktop Icon zu erstellen, klicke auf „Installiere Links“ im Webstart.

2.3.1 Updates

Updates werden automatisch beim Start gedownloadet, sobald das Entwicklerteam diese auf dem Server installiert hat. Updates sind meist zwischen 5kB und 5MB gross, je nach Art der Änderungen.



Der Button „Abbrechen“ wird den Update-Prozess abbrechen und den Client schliessen.

2.3.2 Login-Fenster

Nachdem der Client gestartet ist, erscheint das Login-Fenster. Es gibt Felder für den Namen des Charakters und das Accountpasswort. Zusätzlich findest du einige Buttons und Drop-Down-Menüs.



Das Namens-Feld wird die letzten zehn benutzten Einträge speichern. Du kannst auch dein Passwort speichern, dieses wird verschlüsselt auf deinem Computer gespeichert, diese Methode ist jedoch nicht sicher ! Benutze diese Option auf eigenes Risiko.

2.3.3 Sprache

Deine bevorzugte Sprache (Deutsch oder Englisch). Die Sprache des Login-Fensters wird nicht sofort wechseln, sondern erst beim nächsten Clientstart.

2.3.4 Account

Dieser Knopf öffnet ein neues Browserfenster oder einen neuen Tab und führt direkt auf die Accountseite der Illarion-Homepage.

Auf der Accountseite kannst du deine Charaktere verwalten und dein Passwort ändern.

Charaktere verwalten bedeutet :

- einen Charakter beantragen
- Charakter-Attribute verteilen
- Charaktere löschen.

Du kannst bis zu fünf Charaktere haben. Pro Spieler ist nur ein Account erlaubt. Mehrere Accounts zu besitzen ODER einen Account mit einer anderen Person zu teilen führt zu sofortiger Löschung der beteiligten Accounts inklusive ihrer Charaktere.

2.3.5 Handbuch

Dies wird den Acrobat Reader mit dem Handbuch starten. Herzlichen Glückwunsch !
Wenn du diese Zeilen liest, bedeutet das, dass du es schon längst gefunden hast.

2.3.6 Forum

Dieser Knopf öffnet ein neues Browserfenster oder einen neuen Tab und bringt dich zum Illarion-Forum.

Die Foren werden benutzt für : Rollenspiel, Kommunikation mit dem Staff und anderen Spielern sowie alles was irgendwie organisiert werden muss. Du solltest dich auf dem Forum mit dem Namen deines Hauptcharakters anmelden.

2.3.7 Optionen

Dies öffnet ein Fenster mit drei Reitern :

Allgemein

Betriebsart : Stelle hier den bevorzugten Anzeigemodus ein (Fenster-oder Vollbildmodus). (Kann auch mit F11 im Spiel umgeschaltet werden)

Logdatei: Wenn du eine Logdatei speichern möchtest die allen Text speichert den dein Charakter hört oder spricht, schalte diese Option ein. Das Logfile wird im Ordner des entsprechenden Charakters(unter dessen Namen) abgespeichert.

Gedrehte Karte: Wenn du die Minimap um 45° gedreht sehen möchtest, also so wie das Spielfeld, schalte diese Option ein.

Hintergrundmusik spielen: Diese Option aktivieren, um den Illarion-Soundtrack zu hören. Die Lautstärke kann eingestellt werden durch Eingeben einer Zahl von 0 (unhörbar) bis 100 (volle Lautstärke).

Geräusche abspielen: Wie Hintergrundmusik, jedoch dringend empfohlen.

Zeiten

Scrollgeschwindigkeit: Die Geschwindigkeit für Scrolltext. Je höher, desto schneller scrollt der Text. Auf 0 setzen für um Scrolling abzuschalten.

Editor ausblenden nach (s): Wenn du keinen Text eingibst, verschwindet die Editorzeile nach der hier angegebenen Zeit in Sekunden. 0 stellt das Ausblenden der Editorzeile ab.

Hilfetext zeigen nach (s): Die Zeit, nach der der Hilfetext erscheint, wenn der Mauszeiger bewegungslos über einem Objekt steht, in Sekunden.

Beschreibung zeigen für (s): Die Zeit, für die Item-Beschreibungen („untersuchen“, „anschauen“) erscheinen, in Sekunden.

Hindernisse ausblenden in (ms): Die Geschwindigkeit, mit der Objekte ausgeblendet werden, die deinen Charakter verstecken würden, in Millisekunden.

Spezial

Zu beachten: Diese Einstellungen dienen dazu, den Client an die Systemperformance anzupassen. Bitte nur ändern, wenn es notwendig ist und du weißt, was du tust.

Bildfrequenz: Gewünschte Framerate in Frames per Second. Ein niedriger Wert wird den Client auf alten Systemen beschleunigen, ein zu hoher Wert kann ihn „einfrieren“ lassen.

Grafikqualität: Abhängig von deinem System kann es notwendig sein, die Grafikqualität herunterzusetzen. Das wird den Client beschleunigen und den Speicherverbrauch senken.

Farbtiefe: Noch eine Möglichkeit, die Grafikqualität zu senken. Nur auf 16 setzen wenn das System es wirklich benötigt.

Mausrad arbeitet relativ: Wenn Probleme mit der Mausradfunktion auftreten, bitte diese Option aktivieren.

Kein Mausumbruch: Bei Problemen mit dem Mauscursor beim Verlassen des Spielfensters kann das aktivieren dieser Option manchmal helfen.

Keine Texturupdates: Manche Grafikkarten können Probleme mit den Texturupdates der Minimap haben. Wenn der Client beim Start hängenbleibt, aktiviere diese Option für eine alternative Zeichenmethode der Minimap.

2.3.8 Info

Dieser Knopf öffnet ein neues Fenster, welches Details über den Client und den Pfad zum Clientordner anzeigt.

2.3.9 Spielen

Klicke auf diesen Knopf um mit dem Spiel anzufangen ! Es wird natürlich ein wenig Zeit benötigt, um den Client zu laden und die Serververbindung herzustellen.

2.3.10 Abbruch

Login-Prozess abbrechen und Client schliessen.

3 Spielbildschirm-Elemente

3.1 Spielfeld



In der Mitte des Spielfeldes siehst du deinen Charakter, darum herum andere Charaktere, Monster und Gegenstände (z.B. Strukturen wie Gebäude, Pflanzen, Bäume usw.) Um Charakternamen oder -IDs permanent anzuzeigen, benutze die Taste F12 um durch die Anzeigemodi zu schalten : Anzeige aus, Volle Namensanzeige, Kurze Namensanzeige.

3.2 Inventar

Das Inventar zeigt alle Gegenstände in einem der beiden gerade geöffneten Container (Rucksack, Depot, Kisten, Taschen...). Um einen Container zu öffnen kann man ihn entweder rechtsklicken und „öffnen“ aus dem menü anwählen oder den Mittleren Mausknopf direkt zum Öffnen verwenden. Gegenstände im Inventar verschieben oder hinaus- und hineinbewegen von Gegenständen funktioniert durch Drag&Drop.

Das Inventar kann nur eine gewisse Anzahl an Gegenständen innerhalb eines Containers gleichzeitig anzeigen. Man kann im Inventar nach rechts oder links scrollen, das geht indem man entweder den Mauszeiger über ein Inventarfeld bewegt und am Mause rad dreht, oder indem man die Taste mit den Pfeilen anklickt und hält und die Maus bewegt.

Um gestapelte Objekte zu bewegen, setze die Anzahl der zu bewegenden Gegenstände mit dem Zähler in der Mitte unter dem Textfenster (siehe : 3.7 Zähler)

3.3 Ausrüstung

Die am Körper liegenden Ausrüstungsfelder zeigen, was für Gegenstände dein Charakter trägt, z.B. Kleidung, Rüstung oder Waffen. Du kannst diese Gegenstände durch Drag&Drop bewegen und wechseln. Es gibt Tooltips für die einzelnen Positionen (siehe 2.3.7 : Zeiten, Hilfetext zeigen nach (s)); halte einfach den Mauszeiger über das Feld und bewege ihn nicht für (s) Sekunden.

Die Felder unter den Ausrüstungsfeldern sind Gürtelfelder, das sind Dinge, die dein Charakter ohne Tasche mit sich herumtragen kann. Manchmal müssen Dinge sich im Gürtel befinden, um sie verwenden zu können.

3.4 Textfeld

Das Textfeld zeigt den Text den du gerade eingibst (alles was du in die Editorzeile schreibst), den Text den dein Charakter hört/liest sowie zusätzliche Informationen (z.B. beim Untersuchen eines Gegenstandes). Die Textfarbe zeigt die Art der Information :

Weiss : Gesprochene Worte oder Charakterinformationen

Rot : Gerufener Text

Grau : Geflüsterter Text

Gelb : Aktionen / Emotes

Blau : Clientnachrichten oder editierter Text

Grauer (geflüsterter) Text in Klammern : OOC Text (Text, der nicht in die Spielwelt gehört und der andere Spieler stören könnte, wenn man ihn „laut“ senden würde).

Das Textfeld lässt sich vergrößern indem man F10 drückt oder das Feld rechtsklickt und „Aufklappen“ auswählt. Es wird wieder klein wenn man wieder F10 drückt oder bei einem Rechtsklick „Zuklappen“ auswählt.

Auf der rechten Seite findest du einen „Sprachmodus-“ Button. Diesen zu drücken wird den Modus deiner Sprache ändern : Reden, rufen, flüstern, OOC. Für Emotes und Aktionen muss immer das Kommando „#me“ benutzt werden. Der Sprachmodus-Button kann auch mit der Taste „Einf“ umgeschaltet werden.

3.4.1 Textbefehle

Dabei gibt man einfach das Kommando ein und danach den Text der mit dem Kommando ausgegeben werden soll. Das ganze wird mit „Enter“ bzw. „Return“ abgesendet.

#s – rufen

#w – flüstern

#me – Aktion / Emote

#o – OOC Text

3.4.2 Weitere nützliche Befehle

#i – So stellst du dich anderen Charakteren vor. Einfach #i eingeben und Return drücken.

!prefix <Text> - setzt deinen <Text> als Titel vor den Namen deines Charakters.

!suffix <Text> - setzt deinen <Text> als Namenszusatz hinter den Charakternamen.

3.4.3 Texteditor-Befehle

Shift-Pos1 : Editorzeile leeren

Einf : Sprachmodus umschalten

Shift-Einf : Zwischenablage-Text in Editor einfügen

Strg-F2 - F6 : Editorzeilen-inhalt als Schnelltext speichern.

Der Inhalt von F2 kann auch über den Menüpunkt „Selbst beschreiben“ in den Editor geladen werden.

F2 – F6 : Selbstbeschreibung (F2) / Schnelltext (F3-F6) in die Editorzeile laden

Ctrl-Shift-F2 - F6 : Inhalt der Editorzeile als alternativen text speichern

Shift-F2-F6 : Alternativen Schnelltext in Editorzeile laden

Auf diese Art kann der gerade im Editor befindliche Text dem Schnelltext-Speicherplatz zugewiesen werden. *Beispiel : Du gibst ein : „#me kichert und grinst.“ Dann, ohne durch <Return> zu bestätigen, drückst du Strg+F3. Jedes Mal wenn du von nun an F3 drückst, erscheint „#me kichert und grinst.“ in der Editorzeile – einfach mit <return> abschicken !*

3.5 Fertigkeiten

Du kannst deine Charakterfertigkeiten durch das Drücken von F8 oder einen Rechtsklick auf das Textfeld und Auswahl des Menüpunktes „Fertigkeiten“ anzeigen lassen. Die Skills haben eine Farbe, welche die Höhe des Skills anzeigt. Der Pfeil unten rechts zeigt an, welche Farbe einen hohen und welche einen niedrigen Skill bedeutet.

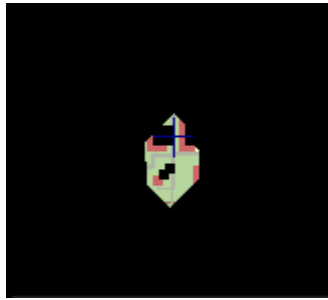
Wichtiger Hinweis : Sprich niemals im Spiel über Dinge wie z.B. Skillfarben oder Skillwerte !

Das sind OOC-Begriffe, welche dein Charakter nicht kennt. Er kann z.B. sehr wohl sagen „Ich bin recht gut im Schneidern“, aber „Mein Schneidern-Skill ist hellgrün“ oder ähnliche Aussprüche werden sehr schnell dazu führen, dass du *gebannt* wirst !



Zusätzlich wird durch eine kleine Animation angezeigt, wenn dein Charakter etwas lernt.

3.6 Minimap



Die Minimap zeigt die Umgebung. Mit Num+ und Num- kann man herein- und herauszoomen. Ein Rechtsklick öffnet ein Menü, in welchem ebenfalls herein- und herausgezoomt werden kann, auch das Mausrad kann, wenn der Mauszeiger sich über der Minimap befindet, dafür benutzt werden.

Ausserdem kann die Karte der ganzen Insel angezeigt werden, soweit dein Charakter sie kennt : Auf die Minimap rechtsklicken und „Weltkarte“ auswählen. Mit dem Siegel unter der Weltkarte kann man diese schliessen. *Die Karte zeigt nur Orte, die du bereits besucht hast.*

Mit F9 kann man ebenfalls die Weltkarte ein- oder ausschalten.

Während die Karte sichtbar ist, kann man sich immer noch bewegen !

Die Weltkarten-Funktion ist bei verringerter Grafikqualität nicht verfügbar.

3.7 Zähler



Der Zähler ist ein zentraler Punkt des Illarion-Systems. Er kann auf verschiedene Arten und Weisen eingestellt werden :

Halte den Mauszeiger über Zähler, Gürtel- oder Körperfeld und bewege das Mausrad.

Klicke mit der linken Maustaste auf den Zähler und halte sie. Bei Mausbewegung verändert sich der Zähler: Vertikale Bewegung: +/- 1, horizontale Bewegung: +/- 10

Drücke die BildAuf / BildAb – Tasten auf dem Keyboard.

Pos1 : setzt den Zähler auf 1

Ende : setzt den Zähler auf 250

Rechtsklick auf Zähler : bewirkt ein Menü mit voreingestellten Zählerwerten.

Es gibt verschiedene Verwendungen des Zählers in illarion, z.B. um die Menge der zu bewegend gestapelten Gegenstände einzustellen (z.B. Münzen etc).

3.8 Statusanzeige



Die Rote Leiste zeigt die Lebensenergie deines Charakters. Ist sie voll, ist er gesund. Erreicht sie das untere Ende, bewusstlos oder tot. *DIESE Leiste zeigt volle Lebensenergie.*

Die gelbe Leiste zeigt an, wie hungrig dein Charakter ist. Ist sie voll und am oberen Ende, ist sein Magen ebenfalls voll, und es wäre ungesund noch mehr hineinzustopfen. Ist sie am unteren Ende angelangt, ist er ziemlich hungrig. Charaktere in Illarion können nicht verhungern, werden hungrig jedoch keine Lebensenergie regenerieren ! *DIESE Leiste zeigt, dass du sehr hungrig bist.*

Die blaue Leiste zeigt magische Energie. Diese ist üblicherweise nutzlos, es sei denn dein Charakter ist in der Lage zu zaubern. Das ist jedoch am Spielanfang uninteressant, da Magie nur durch gutes Rollenspiel und mit passenden Attributen erreicht werden kann. *DIESE Manaleiste ist halb voll.*

Ein Linksklick auf die Statusanzeige verwandelt sie in die *Drachenuhr* ! Diese Uhr wird in Zukunft Spielwelt-Datum, -Zeit und Temperatur anzeigen. Wenn man die Drachenuhr anklickt, verwandelt sie sich wieder in die Statusanzeige. Diese Funktion kann ebenfalls mit F7 umgeschaltet werden.

3.9 Sound

Der Illarion-Client hat 3D Stereo Sound. Das bedeutet, dass ein Geräusch, welches zum Beispiel links von deinem Charakter produziert wird, auch auf der linken Seite abgespielt wird. Das sollte das Umgebungsgefühl ein wenig verbessern.

4 Bedienung

Generell öffnet ein Rechtsklick auf irgendein Bildelement ein kontextsensitives Menü. Den Mauszeiger länger über Elemente des Spielbildschirms zu halten zeigt eine Kurzbeschreibung an.

Für die meisten Aktionen gibt es sowohl einen Tastaturbefehl als auch einen Menübefehl.

4.1 Bewegung

Charaktere können nur durch die Pfeiltasten bewegt werden. Natürlich muss man um Hindernisse wie Wände, Bäume, Kisten und grössere Objekte herumlaufen. Bewegung per Mausklick ist noch nicht implementiert.

Du kannst kleinere Gegenstände oder Charaktere durch Drag&Drop bewegen / schubsen (siehe Kapitel 7 : Bekannte Probleme).

Bedenke dass das „Schubsen“ anderer Charaktere im Spiel als ziemlich unhöflich gilt, also sei vorsichtig damit, wen du schubsen möchtest. Zum Beispiel: Diesen in teure Roben gekleideten Herrn mit dem seltsam leuchtenden Stab zu schubsen, wird deinen Charakter vermutlich sehr schnell in die missliche Lage versetzen, sein Leben von nun an aus der Froschperspektive zu betrachten zu müssen...

Den eigenen Charakter per Drag&Drop zu „schubsen“ nennt man „springen“.

Um deinen Charakter zu drehen ohne das Feld, auf dem er steht, zu verlassen, benutze entweder Shift+Pfeiltasten, 7 / 9 auf dem Zahlenblock oder bewege den Mauszeiger über den Char und drehe am Mäusrad.

4.2 Gegenstände manipulieren / untersuchen

Gegenstände werden durch Drag&Drop (Klicken und Ziehen mit der Maus) *bewegt*.

Gegenstände werden *benutzt* durch Festhalten der Shift-Taste und Linksklicken des/der gegenstandes/Gegenstände die (zusammen) benutzt werden sollen. (*Beispiel : Shift halten, Hammer anklicken, Amboss anklicken, Shift loslassen – benutzt Hammer mit Amboss*)

Alternativ rechtsklicke den Gegenstand und wähle „Benutze“/„Benutze mit“ im Menü.

Zum *untersuchen* eines Gegenstandes kann man ihn entweder linksklicken, oder ihn rechtsklicken und dann aus dem Menü „Untersuchen“ auswählen.

4.3 Kampf

Es gibt zwei Möglichkeiten, einen Char oder ein Monster anzugreifen : Entweder halte Strg gedrückt und linksklicke, oder rechtsklicke den gegner und wähle „Angreifen“. Das angriffsziel wird rot markiert.

Um mit dem Kämpfen aufzuhören, kann man entweder das Ziel wieder mit Strg linksklicken, oder nach Rechtsklick aus dem Menü „Angriff abbrechen“ auswählen.

ACHTUNG: einen anderen Char ohne sehr guten RP-Grund anzugreifen verstösst gegen die Serverregeln und kann durch einen Bann, Charakter- oder gar Accountlöschung bestraft werden.

4.4 Zaubern

Wenn dein Charakter die Fähigkeit erlernt haben sollte zu zaubern, können Zauber mit Hilfe von Runen ausgelöst werden. Um erlernte Runen anzuzeigen, halte <Alt> gedrückt. Wenn dein Charakter Runen hat, erscheint ein Buch, indem diese angezeigt werden. Diese Runen können kombiniert werden, um Zauber auszulösen. Wenn man keine Runen hat, erscheint auch kein Buch. Zauber werden durch Runenkombinationen ausgelöst, aber nicht alle Kombinationen ergeben einen Zauber !

4.4.1 Einen Zauber auslösen

1. <Alt> gedrückt halten
2. Runen durch Linksklick auswählen
3. Ziel auswählen
4. <Alt> loslassen, um den Zauber auszulösen ! *Oder* zum Abbrechen des Zauberns das X-Symbol auf der linken Seite drücken.

Das Ziel eines Zaubers kann ein anderer Charakter oder ein Monster sein, ein Gegenstand oder dein eigener Charakter. Wenn du *kein* Ziel auswählst, ist *immer* der eigene Charakter das Ziel !

Anstatt ein Ziel durch anklicken auszuwählen, kannst du deinen Charakter mit einem Zauberstab ausrüsten. Diese Stäbe verursachen keinen Nahkampfschaden oder Angriff, sondern visieren dein Angriffsziel damit als Zauberziel an. Wenn nun ein Zauber ohne angegebenes Ziel ausgelöst wird, trifft es nicht den eigenen Char, sondern das Angriffsziel.

4.4.2 Runenkombinationen speichern und Schnellzaubern

Um kombinierte Runen zu speichern :

1. <Alt> gedrückt halten.
2. Die zu kombinierenden Runen durch anklicken auswählen.
3. Auf die Feder klicken, um die Kombination im nächsten freien Slot zu speichern.

Die Kombination der Runen ist nun als Schnellzauber im Zauberbuch deines Charakters gespeichert. Es gibt 8 Schnellzauber-Speicherplätze in diesem Buch.

Um einen gespeicherten Schnellzauber zu löschen, rechtsklicke den Quickslot und wähle „löschen“ aus dem Menü.

Um einen Schnellzauber auszulösen, klicke den gespeicherten Zauber im Buch an und die Kombination erscheint in der oberen Zeile, bereit zum Auslösen.

Es braucht sehr viel gutes Rollenspiel und eine Menge Spielzeit, um überhaupt ein Magier werden zu können !

5 Tastenbelegung

Key	Function
Cursor (Pfeiltasten)	Bewegen
Shift-Cursor	Drehen
Zahlenblock 2468	Bewegen
Zahlenblock 79	Drehen
Shift + linke Maustaste (Item)	Item benutzen
Ctrl + linke Maustaste (Char)	Angriff / Angriff abbrechen
BildAuf/BildAb	Zähler erhöhen / Zähler senken
Pos1	Zähler auf 1 setzen
Ende	Zähler auf 250 setzen
Zahlenblock +	Minimap heranzoomen
Zahlenblock -	Minimap herauszoomen
F1	Startet den Acrobat Reader mit diesem Handbuch.
Strg-F2	Speichert den Texteditorinhalt als Selbstbeschreibung.
F2	Lädt Selbstbeschreibung in den Editor.
Strg-F3-F6	Speichert den Texteditorinhalt als vorbereiteten Text
F3-F6	Lädt vorbereiteten Text in den Texteditor
Shift-F2-F6	Lädt alternativen vorbereiteten Text in den Texteditor
F7	Statusanzeige und Drachenuhr/Kalender umschalten
F8	Skills zeigen
F9	Weltkarte öffnen/schliessen
F10	Textfenster vergrössern / verkleinern
F11	Vollbildmodus umschalten
F12	Namensanzeigemodus umschalten
Shift-Home	Texteditor leeren
Insert	Sprachmodus ändern
Shift-Insert	Zwischenablage-Inhalt in den Texteditor einfügen

6 Problemlösung

(Hier hinein kommen Themen wie z.B.: Wie man seinen Client durch Ändern der Einstellungen zum Laufen bekommt, die Installation neuer Treiber, die Notwendigkeit des Kaufens eines neuen PCs, etc.)

7 Bekannte Probleme

- Wenn man „geschubst“ wird kann das die Ansicht verstellen. Kann durch einfaches Herumlaufen korrigiert werden.
- Auf manchen Systemen verhält sich der Mauszeiger seltsam, wenn er über die Fensterelemente bewegt wird.

8 Support

Technische Hilfe findest du auf dem Illarion-Forum :

<http://illarion.org/community/forums>

Suche dort den Bereich “[Technical Support / Technische Hilfe](#)”. Suche in den dortigen Topics nach deinem Fehler. Bitte Poste nur, wenn der Fehler dort noch nicht beschrieben ist !

Feedback zu diesem Handbuch schicke bitte an general@illarion.org .



Inhaltsverzeichnis

Einleitung.....	2
Was ist Illarion ?.....	2
1 Systemvoraussetzungen.....	4
1.1 Hardware.....	4
1.2 Software.....	4
2 Jetzt geht es los.....	5
2.1 Was brauche ich um Illarion zu spielen ?.....	5
2.2 Herunterladen und installieren des Clients.....	5
2.2.1 Online-Installation.....	5
2.2.2 Offline-Installation.....	6
2.2.3 Update eines alten Clients.....	6
2.3 Clientstart.....	6
2.3.1 Updates.....	7
2.3.2 Login-Fenster.....	7
2.3.3 Sprache.....	8
2.3.4 Account.....	8
2.3.5 Handbuch.....	8
2.3.6 Forum.....	8
2.3.7 Optionen.....	8
Allgemein.....	8
Zeiten.....	9
Spezial.....	9
2.3.8 Info.....	9
2.3.9 Spielen.....	9
2.3.10 Abbruch.....	9
3 Spielbildschirm-Elemente.....	10
3.1 Spielfeld.....	10
3.2 Inventar.....	10
3.3 Ausrüstung.....	11
3.4 Textfeld.....	11
3.4.1 Textbefehle.....	11
3.4.2 Weitere nützliche Befehle.....	11
3.4.3 Texteditor-Befehle.....	12
3.5 Fertigkeiten.....	12
3.6 Minimap.....	13
3.7 Zähler.....	13
3.8 Statusanzeige.....	14
3.9 Sound.....	14
4 Bedienung.....	15
4.1 Bewegung.....	15
4.2 Gegenstände manipulieren / untersuchen.....	15
4.3 Kampf.....	15
4.4 Zaubern.....	16
4.4.1 Einen Zauber auslösen.....	16
4.4.2 Runenkombinationen speichern und Schnellzaubern.....	16
5 Tastenbelegung.....	17
6 Problemlösung.....	18
7 Bekannte Probleme.....	18
8 Support.....	18