

プロトタイプ提出時(11/8)までの実装機能と優先度		
優先度(1が最優先)	内容	備考
1	モデルを踊らせる	現状のままでOK。
1	カメラの操作(プレイヤーの移動)	現状のままでOK。操作範囲の指定などはプロトタイプ段階ではなくても大丈夫。
1	サイリウム(Bボタン)アクションの制作	discordに送った内容のもの、実際のゲームで使用するタイミングについては考案中
3	コントローラーで操作できるようにする	プロトタイプ段階でできていたらうれしい程度。発表当日やMS当日はコントローラーでプレイ。
1	サイリウムアクションの評価でモデルのモーションの変化	サイリウムアクションの評価でDance Mocap Collectionのモーションを再生する(プロトタイプ時は再生するモーションはなんでもよい)
2	ゴーストの制作	アクション後にモデルの斜め後ろに半透明のモデルを出す。モーションは変化前(アクション前)のモーション。