



Axel Courmont

Stage développeur

Etudiant



19 juillet 2000



6 rue André Lalande
Évry-courcouronnes



07 83 22 27 62



<https://axel-courmont-portfolio.netlify.app/contact>



<https://www.linkedin.com/in/axel-courmont-2803a21b7/>



courmont.axel1@gmail.com
axel.courmont@ensiie.fr

Compétences informatiques

- C, C++, C#
- Unity, Unity VR
- Ocaml
- SQL, PgsqL
- Java
- HTML, CSS, PHP
- Python

Éducation

- 2022-2023 Maitrise en Informatique spécialité jeux vidéo (double diplôme avec l'ENSIIE)
Université du Québec à Chicoutimi
- 2020-2023 Diplôme d'ingénieur
École Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise
- 2018-2020 CPGE
MPSI puis MP au lycée Faidherbe à Lille
- 2015-2018 Bac scientifique mention très bien
Lycée générale Robespierre à Arras

Experience

- Été 2022 Stage ModaLive 3 mois
Moda Live est une startup en B2B2C qui fournit aux entreprises de mode un outil d'essayage de vêtement en ligne. Mes missions au cours de ce stage était :
 - Définition et l'automatisation du workflow pour la génération de modèle 3D de vêtement.
 - Travailler sur les singularités pouvant survenir lors de la génération des modèles.
- Été 2021 Summer school 2 mois
Expérience entrepreneuriale au sein du C-19 (incubateur de l'ENSIIE). J'ai réalisé au cours de cette expérience un prototype de jeux vidéo de type simulateur de marche sur Unity. J'ai aussi réalisé une étude de marché et un business plan afin de simuler une mise sur le marché.
- Juillet 2020 Pharmacie Aubignoise 1 mois
Faire l'inventaire des stocks de médicaments, signaler les erreurs et définir les différentes zones de stockage sur l'outil de gestion de stock.

Soft skills

- Adaptabilité
- Curieux
- Calme et posé
- Patient

Langues

- Anglais : B1
- Japonais : Débutant