

Informe de Laboratorio 02

Tema: Git y GitHub

Nota

Estudiante	Escuela	Asignatura
Mariel Alisson Jara Mamani mjarama@unsa.edu.pe	Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas	Programación Web 2 Semestre: I Código: 1702122

Laboratorio	Tema	Duración
02	Git y GitHub	04 horas

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2023 - B	Del 30 Abril 2024	Al 04 Mayo 2024

1. Tarea

■ Git

Git es un sistema de control de versiones distribuido que permite gestionar cambios en el código fuente durante el desarrollo de software. Permite a los desarrolladores colaborar en proyectos, realizar seguimiento de las modificaciones y revertir cambios si es necesario.

Comandos Básicos de Git

```
# Inicializar un repositorio Git en un directorio existente
git init
# Clonar un repositorio Git existente
git clone <url>
# Aadir archivos
git add <archivo>
# Confirmar cambios en el repositorio
git commit -m "Primer Commit"
# Ver el estado actual del repositorio
git status
# Ver el historial de commits
git log
```

■ GitHub

GitHub es una plataforma de alojamiento de código fuente basada en la nube que utiliza Git para el control de versiones. Además de alojar repositorios de código, proporciona herramientas para la gestión de proyectos, seguimiento de problemas, revisión de código y colaboración entre desarrolladores.

2. Site Personal

- **Menú Principal:** Inicio — Autor — Estándares Web — Contáctame
 - **index.html** - Página principal de bienvenida al sitio.
 - **autor.html** - Página de presentación del autor.
 - **hobbies.html** - Página de fotos y descripciones de sus hobbies.
 - **ingSoftware.html** - Página donde se explica qué es la Ingeniería de Software desde su punto de vista.
 - **galeria.html** - Página de fotos y descripciones libres que quiera compartir.
 - **estandaresWeb.html** - Página donde se describen los estándares web, incluyendo SVG, WOFF, WebRTC, XML.
 - **contactame.html** - Página donde se muestra un formulario de contacto.
- **Autor** Autor — Hobbies — Ing. de Software — Galería
- **Contáctame:** Formulario con los campos: nombres, correo electrónico, género, fecha de nacimiento, asunto, contenido y botón de enviar.

3. Entregables:

- Informe de laboratorio.
- Archivos en el repositorio de la pagina personal
- URL: Docker Hub.

4. Procedimiento

- Subir el proyecto de la pagina personal a docker

5. URL de Docker Hub

- <https://hub.docker.com/r/marielj/lab02/tags>

6. Estructura de laboratorio 02

- El contenido que se entrega en este laboratorio es el siguiente:

```
lab02/  
|--- README.md  
|--- exercises  
|   |---hola.java  
|---index.html  
|---autor.html  
|---autor  
|   |--- hobbies.html  
|   |--- ingSoftware.html  
|   |--- galeria.html  
|---estandaresWeb.html
```

```
|---contactame.html
|---/css
|---index.css
|   |---autor.css
|   |   |--- hobbies.css
|   |   |--- ingSoftware.css
|   |   |--- galeria.css
|   |---estandaresWeb.css
|   |---contactame.css
|--- img/
|--- latex/
|   |--- linopinto_pw2_24a_lab02.tex
|   |--- linopinto_pw2_24a_lab02.pdf
|   |--- img/
|   |--- logo_abet.png
|   |--- logo_episunsa.png
```

7. Referencias

- <https://docs.docker.com/>
- <https://github.com/>
- <https://git-scm.com/>
- <https://www.w3.org/Style/Examples/011/firstcss.en.html>