



VETSALUD

Fábrica de Software
IEEE Computer Society



Veterinaria VetSalud

Sistema Web de Gestión de Veterinaria

Team B

REPORTE DEL PRIMER SPRINT

Tabla de Contenido

1. Introducción	5
2. Cronograma del Hito 1	6
3. Información de los ítems realizados	7
a. Mostrar el cronograma	7
b. CU1: Registro de Usuarios	7
c. CU2: Login de Usuarios	7
d. Sprint Review 1	10
e. Sprint Review 2	10
4. Resumen de la Reunión Retrospectiva	11
a. Información de la reunión	11
b. Formulario de la Reunión Retrospectiva	12

HISTORIAL DE CAMBIOS

Versión	Autor (es)	Descripción	Fecha
1.0	<ol style="list-style-type: none"> Atúncar Yataco, Cristhian Paolo Ccanto Flores, Rosmeri Gloria Freites Berroteran, Joslenys Aliric Gutiérrez Campos, Edson Luis. Peña Margarito, Alexis Daniel Quispe Cabello, José Alejandro Romero Díaz, Bianca Elizabeth Yaipén Díaz, Imanol Alberto 	<ol style="list-style-type: none"> Introducción Cronograma del Hito 1 Información de los ítems realizados Resumen de la Reunión Retrospectiva 	29/10/23

REPORTE DEL PRIMER SPRINT

1. Introducción

Nombre del Proyecto		
Sistema web de Gestión de Veterinaria - VetSalud		
Objetivo del Documento		
Este documento tiene como objetivo ser un reporte de las actividades del Sprint 1 del proyecto VetSalud, de acuerdo con el cronograma planteado.		
Inicio	Final	Número de Sprint
15/10/2023	05/11/2023	1

2. Cronograma del Hito 1

A continuación, se adjunta el cronograma del Hito 1 del proyecto VetSalud, el cual contiene cada actividad, con su artefacto, nomenclatura, roles asignados y fechas de inicio y fin que corresponda:

Actividad	Item	Nomenclatura	Asignados	Inicio	Fin
Mostrar Cronograma del Proyecto	Cronograma del Proyecto	CP	Scrum Master	15/10/2022	15/10/2023
CU1: Registrarse como cliente	CU01-Registrarse como cliente	CU01-RC	Team B	16/10/2022	05/11/2023
CU2: Ver lista de clientes	CU02-Ver lista de clientes	CU02-VLC	Team B	16/10/2022	05/11/2023
Sprint Review 1	Sprint Review 1	SR1	Asesora	22/10/2022	22/10/2023
Sprint Review 2	Sprint Review 2	SR2	Asesora	29/10/2022	29/10/2023
Realizar Sprint Retrospective	Reporte del Primer Sprint	RPS	Scrum Master	29/10/2022	29/10/2023

3. Información de los ítems realizados

a. Mostrar el cronograma

- **Fecha de Finalización:** 15/10/2023
- **Persona a cargo:** Ccanto Flores, Rosmeri Gloria

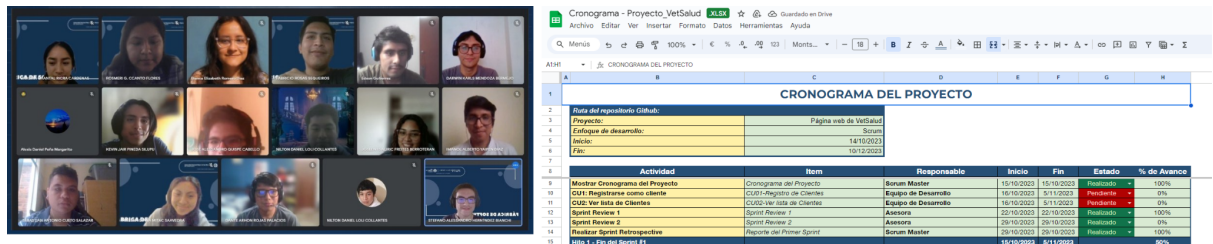


Figura 1. Mostrando el cronograma en Reunión de Meet

b. CU1: Registrarse como cliente

- **Fecha de Finalización:** 05/11/2023

c. CU2: Ver lista de clientes

Los casos 01 y 02 fueron desarrollados dividiendo al equipo en 4 diferentes roles para poder llevar un mejor desarrollo de cada uno.

- **Fecha de Finalización:** 05/11/2023

En primer lugar se tiene al **equipo de UX/UI**:

- **Persona a cargo:** Quispe Cabello, Jose Alessandro
- **Software usado:** Canva

Se realizó el prototipado de la plataforma en VetSalud

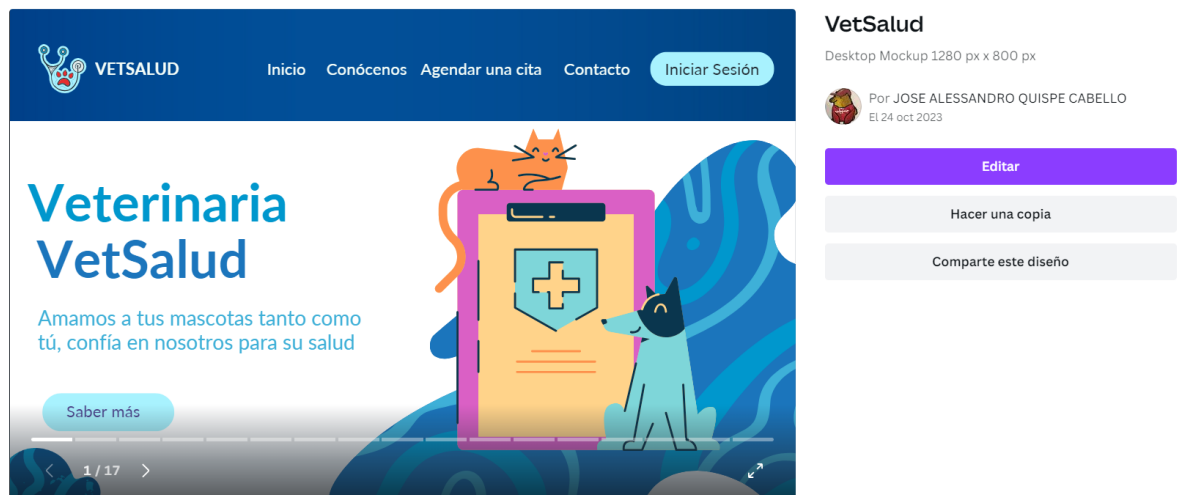


Figura 2. Tecnologías UX/UI

En segundo lugar se tiene al **equipo de Frontend**:

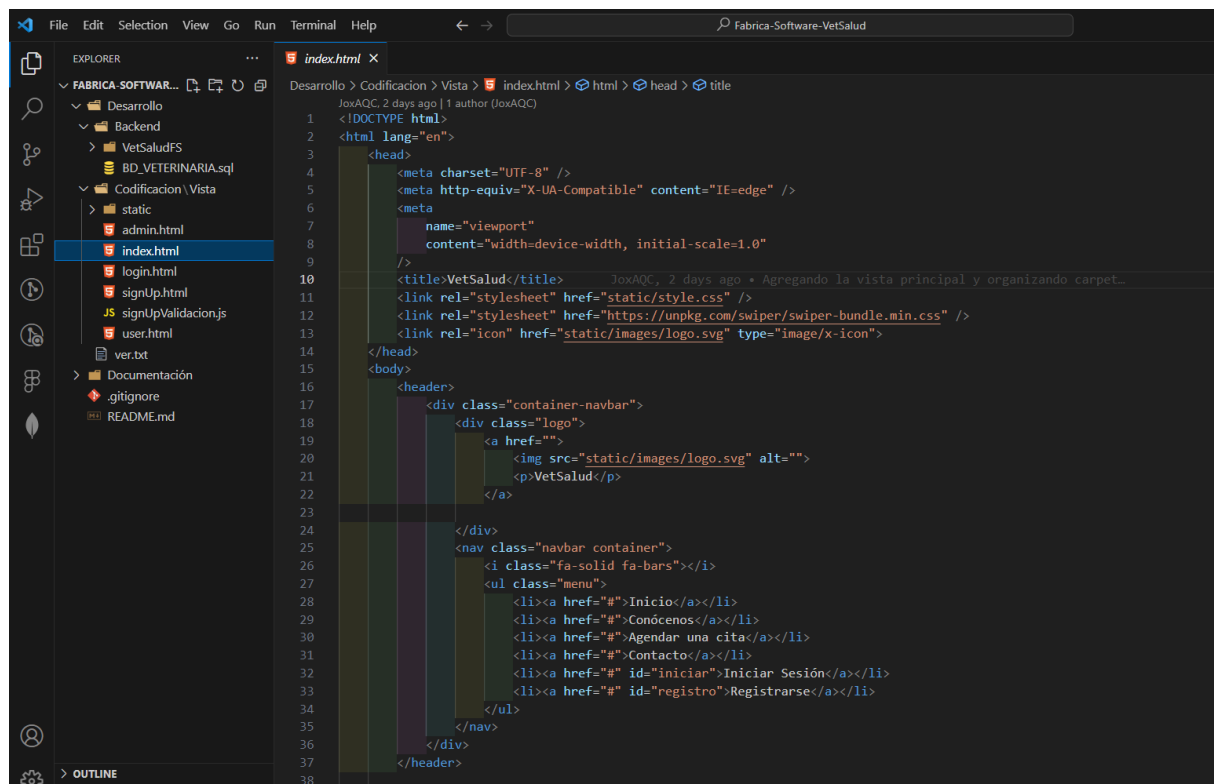
- **Personas a cargo:** Peña Margarito, Alexis Daniel, Imanol Alberto Yaipen Diaz y Quispe Cabello, Jose Alessandro
- **Tecnologías Usadas:** HTML, CSS y JS



Figura 3. Tecnologías Frontend

Utilizan HTML como lenguaje de etiquetas para maquetar las diferentes secciones que tienen cada página web de la plataforma Sálvame, así mismo usan el lenguaje de estilos CSS para darle un diseño para definir y crear la presentación de la plataforma, también usan SASS como un preprocesador para traducir un código de hojas de estilo no estándar a un código CSS estándar. Finalmente usan el

lenguaje de programación de alto nivel Java Script que le permite hacer su página más interactiva.



```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4  <meta charset="UTF-8" />
5  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
6  <meta
7  name="viewport"
8  content="width=device-width, initial-scale=1.0"
9  />
10 <title>VetSalud</title>
11 <link rel="stylesheet" href="static/style.css" />
12 <link rel="stylesheet" href="https://unpkg.com/swiper/swiper-bundle.min.css" />
13 <link rel="icon" href="static/images/logo.svg" type="image/x-icon">
14 </head>
15 <body>
16 <header>
17 <div class="container-navbar">
18 <div class="logo">
19 <a href="#">
20 
21 <p>VetSalud</p>
22 </a>
23 </div>
24 <nav class="navbar container">
25 <i class="fa-solid fa-bars"></i>
26 <ul class="menu">
27 <li><a href="#">Inicio</a></li>
28 <li><a href="#">Conócenos</a></li>
29 <li><a href="#">Agendar una cita</a></li>
30 <li><a href="#">Contacto</a></li>
31 <li><a href="#" id="iniciar">Iniciar Sesión</a></li>
32 <li><a href="#" id="registro">Registrarse</a></li>
33 </ul>
34 </nav>
35 </div>
36 </header>
37
38

```

Figura 4. Index

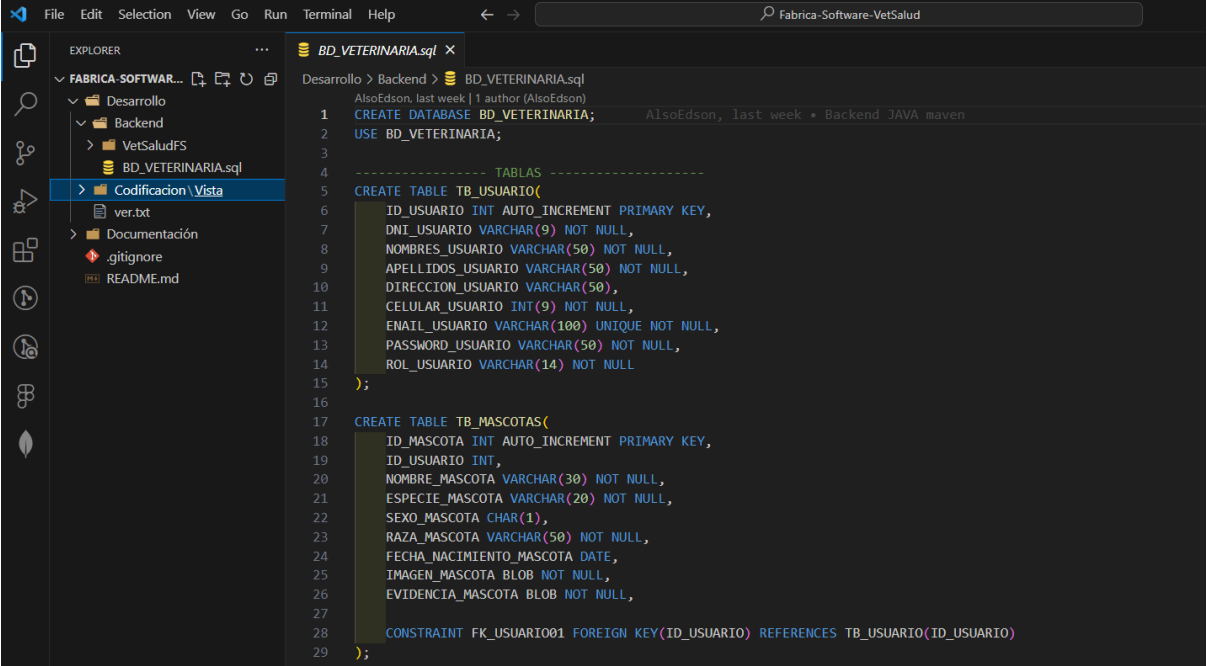
En tercer lugar se tiene al **equipo de Backend**:

- **Personas a cargo:** Gutierrez Campos, Edson Luis y Atuncar Yataco, Cristhian Paolo
- **Tecnologías Usadas:** Node JS Express



Figura 5. Tecnologías Backend

Así mismo crearon las diferentes tablas de sus respectivas entidades y sus atributos.



```

1  CREATE DATABASE BD_VETERINARIA;
2  USE BD_VETERINARIA;
3
4  ----- TABLAS -----
5  CREATE TABLE TB_USUARIO(
6      ID_USUARIO INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
7      DNI_USUARIO VARCHAR(9) NOT NULL,
8      NOMBRES_USUARIO VARCHAR(50) NOT NULL,
9      APELLIDOS_USUARIO VARCHAR(50) NOT NULL,
10     DIRECCION_USUARIO VARCHAR(50),
11     CELULAR_USUARIO INT(9) NOT NULL,
12     EMAIL_USUARIO VARCHAR(100) UNIQUE NOT NULL,
13     PASSWORD_USUARIO VARCHAR(50) NOT NULL,
14     ROL_USUARIO VARCHAR(14) NOT NULL
15 );
16
17 CREATE TABLE TB_MASCOTAS(
18     ID_MASCOTA INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
19     ID_USUARIO INT,
20     NOMBRE_MASCOTA VARCHAR(30) NOT NULL,
21     ESPECIE_MASCOTA VARCHAR(20) NOT NULL,
22     SEXO_MASCOTA CHAR(1),
23     RAZA_MASCOTA VARCHAR(50) NOT NULL,
24     FECHA_NACIMIENTO_MASCOTA DATE,
25     IMAGEN_MASCOTA BLOB NOT NULL,
26     EVIDENCIA_MASCOTA BLOB NOT NULL,
27
28     CONSTRAINT FK_USUARIO001 FOREIGN KEY(ID_USUARIO) REFERENCES TB_USUARIO(ID_USUARIO)
29 );
30

```

Figura 6. BD_Veterinaria

Finalmente se utilizó GitHub como repositorio para el proyecto

<https://github.com/IEEE-CS-UNMSM/Fabrica-Software-VetSalud>

d. Sprint Review 1

- **Fecha de Finalización:** 22/10/2023
- **Personas a cargo:** Díaz Romero, Bianca Elizabeth

e. Sprint Review 2

- **Fecha de Finalización:** 29/10/2023
- **Personas a cargo:** Díaz Romero, Bianca Elizabeth

Los sprint Review son reuniones donde se revisan los sprint realizados por el equipo de desarrollo, durante esta ceremonia se revisa el Incremento, es decir, lo que se realizó durante el Sprint, y se analizan los cambios que tuvo la plataforma. En este caso se realizan todos los domingos en un horario establecido por la asesora y el equipo donde mostraron los avances y algunas dudas generadas durante el proceso.

4. Resumen de la Reunión Retrospectiva

En la reunión retrospectiva del primer sprint se realizó una comparación entre lo planteado en el cronograma y los ítems cumplidos a la fecha con el objetivo de conocer el avance del equipo durante esta fase. Asimismo, se realizó una serie de preguntas para conocer las opiniones de los miembros del equipo sobre su desempeño en este sprint.

a. Información de la reunión

Lugar	Reunión Meet
Fecha	05/11/2023
Número de Sprint	1
Personas asistentes a la reunión	<ol style="list-style-type: none"> 1. Atúncar Yataco, Cristhian Paolo 2. Ccanto Flores, Rosmeri Gloria 3. Freites Berroteran, Joslenys Aliric 4. Gutiérrez Campos, Edson Luis. 5. Peña Margarito, Alexis Daniel 6. Quispe Cabello, José Alejandro 7. Romero Díaz, Bianca Elizabeth 8. Yaipén Díaz, Imanol Alberto

b. Formulario de la Reunión Retrospectiva

¿Qué aciertos hubo durante el Primer Sprint?	¿Qué desaciertos hubo durante el Primer Sprint?	¿Qué propuestas de mejoras plantearías?
<ul style="list-style-type: none"> ★ Buen ambiente de compañerismo 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Falta de una buena comunicación interna entre el Backend y Fronend ★ Falta de comunicación entre los distintos roles y descoordinación de horarios 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Horarios fijos para reuniones entre todo el equipo de desarrollo (1-2 veces por semana) ★ Mejorar la comunicación y realización de reportes internos de avance

Así mismo se realizó un termómetro del Sprint como indicador para los participantes y evaluar sus el progreso que han tenido en estas dos semanas:

<https://docs.google.com/forms/d/1PUfZdrDsdJVLQcC98IQDKnYYspGRzUgln9e5KaOqcgl/edit#responses>



Figura 7. Sprint Retrospective

Con las respuestas obtenidas del equipo B se llega a la siguiente conclusión:

El equipo viene trabajando bien pero se encuentran en sus primeros pasos y aún falta mucho por recorrer.